

テストマスターへの道



とのの @tonono2587

自己紹介と生き立ち



とのの @tonono2587

テスト歴: 約7年

社会人歴: 約10年

出身 : 京都生まれ群馬育ち

好き(食) : みかん、いちご、トマト

好き : アイドル、アニメ、バスケット、特撮

学生 小売



ツール系スマホアプリ



スマホゲーム



耕耘期

種ま期

芽吹期？



Blog

すいこみFM

テストマスター

JSTQB FL

ドキュメンタリー制作

・Ques
・読書会

テスコン聴講

WACATE 夏

JaSST

CEDEC

JaSST

'08

'11

'13

'15

'16

'18

'19

'20

東日本
大震災

令和
元年

映像制作楽しかった

発注・売場づくり楽しかった

バグみつけない

いいテストつくりたい

もっと何かつくりたい
できること増やしたい

動きやすいように整備

メンバー増やして

大きなバグなくリリースしたい

もっと使いやすきたい

自己紹介と生き立ち



0年目

スーパーの販売員
何かをつくる仕事がしたい

テスト歴約8年
テストじゃない歴約2年

1年目

“項目書”に沿ってテスト。

2~3年目

項目書をつくるようになる。勉強しはじめる。JSTQB FL取得

4年目

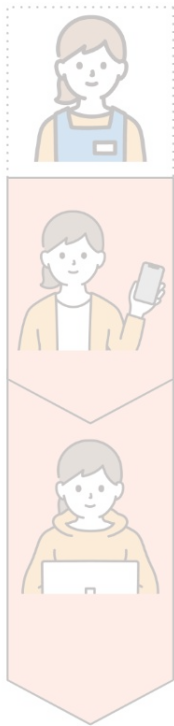
転職する。ほぼ一人目QAになる

5年目~

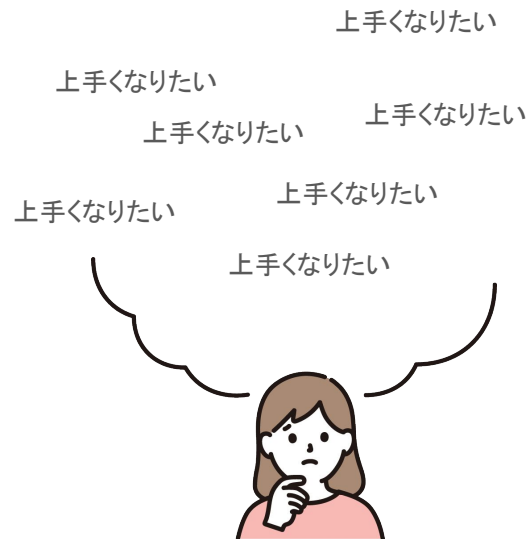
テスト以外もやりはじめるようになる。
リーダー/チームマネージャー/PM/CS
「QA」といえばとのを連想してもらえるようになった！



悩み

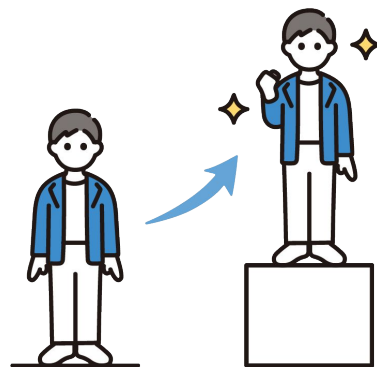


- 「ちゃんとした」確認てなんだろう？
- バグを見つける方法とは？
- 合ってるのか？
- 無駄じゃないか？？
- テストってどうやってつくったらいいの？
- 伝わらない…
- みんな「テスト」知らない…
- 間に合わせなきゃ
- 教えなきゃ



勉強の動機

とにかく
上手になりたかった



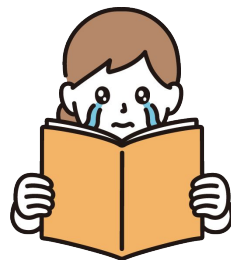
勉強の仕方

- ソフトウェアテストに関する本
- 勉強会
 - Ques
 - 「QAアーキテクチャ」
 - 「テスト設計」
 - テスト設計コンテスト
 - JaSST
 - WACATE
- ブログ(読む)
- ブログ(書く)
- Twitter
- 先輩

『ステップアップのためのソフトウェアテスト実践ガイド』
『マインドマップからはじめるソフトウェアテスト』

Ques 第9回 [記事リンク](#)

QA勉強会「ここは苦しいところですが、どうか一つ、QAアーキテクチャを。」[記事リンク](#)



勉強の成果：静

- テスターとは
- テスターに向いてるかどうか
- テストの重要性
- 狩野モデル
- 技術本は「知りたいこと」が先

『ステップアップのためのソフトウェアテスト実践ガイド』
『マインドマップから始めるソフトウェアテスト』



勉強の成果: 動

- そもそも正解がない
- 言葉を揃えること
- 論理的であること
- 角度を変えること
- だめだったら小さくしてみる
- アウトプットはいいことだらけ
- 相談できる味方がたくさんいる

Ques 第9回 [記事リンク](#)

QA勉強会「ここは苦しいところですが、どうか一つ、QAアーキテクチャを。」[記事リンク](#)



気づいた

テスト・QAって
楽しいやん！



これからどうしたい？どうしてる？

- まだまだできることを増やしたい
- 楽しく働きたい
- 仲間が増えるといいな
- 新しい業界に挑戦します
- おもしろそうにしてるのが一番！
- アウトプット増やせるといいな

テスター適性診断
やってみて



おしまい



ご清聴ありがとうございました

