

# テストマスターへの道



とのの @tonono2587

# 自己紹介と生き立ち

---



とのの @tonono2587

テスト歴: 約7年

社会人歴: 約10年

出身 : 京都生まれ群馬育ち

好き(食) : みかん、いちご、トマト

好き : アイドル、アニメ、バスケ、特撮



耕耘期

種ま期

芽吹期？



映像制作楽しかった

発注・売場づくり楽しかった

バグみつけたい

いいテストつくりたい

もっと何かつくりたいできること増やしたい

動きやすいように整備

メンバー増やして

大きなバグなくリリースしたい

もっと使いやすくしたい

# 自己紹介と生き立ち



0年目

スーパーの販売員  
何かをつくる仕事がしたい

1年目

“項目書”に沿ってテスト。

2~3年目

項目書をつくるようになる。勉強しはじめる。JSTQB FL取得

4年目

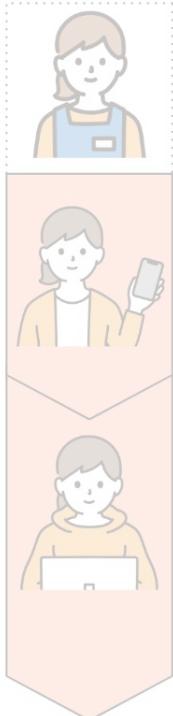
転職する。ほぼ一人目QAになる

5年目~

テスト以外もやりはじめるようになる。  
リーダー/チームマネージャー/PM/CS  
「QA」といえばとののを連想してもらえるようになった！

テスト歴 約8年  
テストじゃない歴 約2年

# 悩み



- 「ちゃんとした」確認でなんだろう？
- バグを見つける方法とは？
- 合ってるのか？
- 無駄じゃないか？？
- テストってどうやってつくったらしいの？
- 伝わらない…
- みんな「テスト」知らない…
- 間に合わせなきゃ
- 教えなきゃ

上手くなりたい

上手くなりたい

上手くなりたい

上手くなりたい

上手くなりたい

上手くなりたい

上手くなりたい

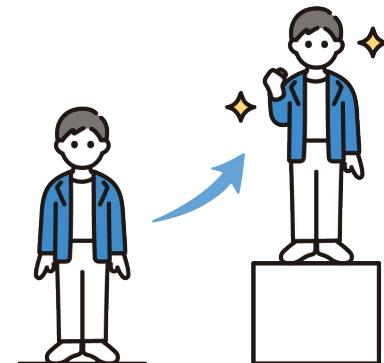
5



# 勉強の動機

---

とにかく  
上手くなりたかった



# 勉強の仕方

---

- ソフトウェアテストに関する本
- 勉強会
  - Ques
  - 「QAアーキテクチャ」
  - 「テスト設計」
  - テスト設計コンテスト
  - JaSST
  - WACATE
- ブログ(読む)
- ブログ(書く)
- Twitter
- 先輩

『ステップアップのためのソフトウェアテスト実践ガイド』  
『マインドマップからはじめるソフトウェアテスト』

Ques 第9回 [記事リンク](#)

QA勉強会「ここは苦しいところですが、どうか一つ、QAアーキテクチャを。」[記事リンク](#)



# 勉強の成果: 静

---

- テスターとは
- テスターに向いてるかどうか
- テストの重要さ
- 狩野モデル
- 技術本は「知りたいこと」が先

『ステップアップのためのソフトウェアテスト実践ガイド』  
『マインドマップからはじめるソフトウェアテスト』



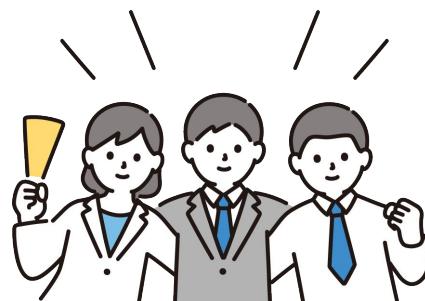
# 勉強の成果:動

---

- そもそも正解がない
- 言葉を揃えること
- 論理的であること
- 角度を変えること
- だめだったら小さくしてみること
- アウトプットはいいことだらけ
- 相談できる味方がたくさんいる

Ques 第9回 [記事リンク](#)

QA勉強会「ここは苦しいところですが、どうか一つ、QAアーキテクチャを。」[記事リンク](#)



# 気づいた

---

テスト・QAって  
楽しいやん！



# これからどうしたい？どうしてる？

---

- まだまだできることを増やしたい
- 楽しく働きたい
- 仲間が増えるといいな
- 新しい業界に挑戦します
- おもしろそうにしてるのが一番！
- アウトプット増やせるといいな

[テスター適性診断](#)  
やってみて



# おしまい



ご清聴ありがとうございました