

仕様書
サンプルアプリケーション 合コンアプリ
GoCo(i)n

JaSST Tohoku

内容

| | | |
|--------|--|----|
| 1. | はじめに | 4 |
| 2. | 機能 | 4 |
| 2.1. | ログイン機能 | 4 |
| 2.1.1. | 初期登録 | 4 |
| 2.1.2. | ログイン | 4 |
| 2.2. | 計算機能 | 5 |
| 2.2.1. | 自分側の人数と相手側の人数入力 | 5 |
| 2.2.2. | 合計金額入力 | 5 |
| 2.2.3. | 支払いの割合入力 | 5 |
| 2.2.4. | 計算ボタン | 6 |
| 2.3. | 計算 | 7 |
| 2.3.1. | 支払いの割合が「自分側 50 : 50 相手側」 | 7 |
| 2.3.2. | 支払いの割合が「自分側 60 : 40 相手側」～「自分側 90 : 10 相手側」 | 7 |
| 2.3.3. | 支払いの割合が「自分側 100 : 0 相手側」 | 7 |
| 2.4. | 出力 | 8 |
| 2.4.1. | 自分側と相手側 | 8 |
| 2.4.2. | お釣り | 8 |
| 3. | ジャス Pay | 9 |
| 4. | 合コン記録 | 9 |
| 4.1. | 登録エラー | 10 |
| 4.2. | 戻るボタン | 10 |
| 5. | 戦歴記録検索 | 10 |
| 5.1. | データの修正 | 11 |
| 6. | エラーチェック | 11 |
| 6.1. | 新規登録画面 | 11 |
| 6.2. | ログイン画面 | 11 |
| 6.3. | 割り勘計算画面 | 12 |
| 6.4. | 戦歴登録画面 | 12 |
| 6.5. | 戦歴検索画面 | 12 |
| 7. | 動作環境 | 12 |
| 7.1. | モバイル環境 | 12 |
| 7.2. | ブラウザ環境 | 12 |

1. はじめに

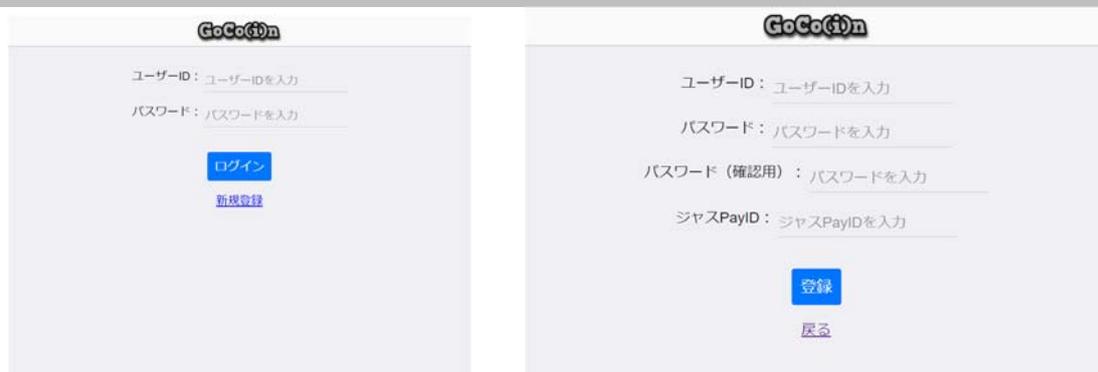
合コンアプリケーションの GoCo(i)n は、人数と支払い合計金額を入力することで、収集する金額を出力する Web アプリケーションです。

2. 機能

2.1. ログイン機能

GoCo(i)n にログインする機能となります。

2.1.1. 初期登録



初回登録時は、「初期登録」リンクより初期登録画面へ遷移します。

初期登録画面では、「ID」、「パスワード」、「ジャス PayID」の登録を行います。入力するすべての項目は必須入力となります。

「ID」には 5 文字以上 15 文字以内の半角英数字が入力できます。

「パスワード」には 8 文字以上 20 文字以内の半角英数字が入力できます。また、「確認用パスワード」に「パスワード」と同じ文字列が入力されていないと「パスワードと確認用パスワードが異なります」とエラー表示されます。

「ジャス PayID」には 8 文字以上 20 文字以内の半角英数字が入力できます。

「登録」ボタンを押下すると、既に登録されている ID の場合は、「登録済みの ID です。別の ID を登録願います」とエラー表示され、登録処理は中断されます。

新たに登録できる ID の場合は、ジャス Pay システムへ連携し、ジャス Pay 側で認証が正常に完了されると、初期登録が完了となります。

「登録が完了しました。」のメッセージが表示されます。「戻る」リンクの押下で、ログイン画面へ遷移します。

2.1.2. ログイン



ID とパスワードを入力し、登録された ID とパスワードの場合、そのままメイン画面へ遷移します。

「ID」には 5 文字以上 15 文字以内の半角英数字が入力できます。

「パスワード」には 8 文字以上 20 文字以内の半角英数字が入力できます。

「ログイン」ボタンを押下すると、登録されていない ID・パスワードの場合、「ID またはパスワードが登録されていないか、一致していません。」のエラー表示を行います。

2.2. 計算機能

支払い料金の計算をするメイン画面「割り勘計算画面」となります。

2.2.1. 自分側の人数と相手側の人数入力

初期表示は、「1～99 の数値を入力」と記載されています。
実際の入力は、1～99 で入力する必要があり、必須項目です。



2.2.2. 合計金額入力

初期表示は、「1～999999の数値を入力」と記載されています。
合計金額は、1～999999で入力する必要があり、必須項目です。

2.2.3. 支払いの割合入力

支払いの割合は、初期状態でスライダーの一番左側に位置し、50を指しています。スライダーを右へ移動することで、10ずつ、100まで変化することができます。
スライダーを変化させることで、スライダーの下の文字も連動し、変化します。
変化する文字は「自分側 50 : 50 相手側」～「自分側 100 : 0 相手側」となり、自分側が50～100まで10ずつ増加するのに対し、相手側は50～0まで10ずつ減少します。



2.2.4. 計算ボタン

「計算する」ボタンは、初期表示では押せない状態になっています。人数入力と合計金額入力が正しくなされると、初めて押下可能状態となります。

GoGoGoDn

自分側の人数: 1~99の数値を入力

相手側の人数: 1~99の数値を入力

金額: 1~9999999の数値を入力

支払いの割合

自分側 50 : 50 相手側

計算する

結果を登録する 検索する

GoGoGoDn

自分側の人数: 2

相手側の人数: 3

金額: 50000

支払いの割合

自分側 70 : 30 相手側

計算する

結果を登録する 検索する

2.3. 計算

「計算する」ボタンを押下すると、入力状態により、以下の計算を行います。
計算は、100円単位で切り上げ計算を行います。

2.3.1. 支払いの割合が「自分側 50 : 50 相手側」

自分側の人数と相手側の人数の合計で、合計金額を割ります。

2.3.2. 支払いの割合が「自分側 60 : 40 相手側」～「自分側 90 : 10 相手側」

自分側の支払金額と相手側の支払金額が、支払い割合になるようにします。
自分側の支払い割合を100円単位切り上げで計算し、合計金額から、自分側の支払金額を差し引いた金額より相手側の支払金額を計算するため、自分側の支払金額が、設定した支払いの割合より大きくなる場合があります。

2.3.3. 支払いの割合が「自分側 100 : 0 相手側」

合計金額を自分側の人数で割ります。

2.4. 出力

「計算する」ボタン押下後に、表示をします。

2.4.1. 自分側と相手側

自分側と相手側の 1 人あたりの支払金額を表示します。計算方法は「3.2 計算」のとおりです。

また、支払金額が 0 円より多い場合は、金額表示の横に「ジャス Pay」のボタンが表示されます。

The screenshot shows the GoGo(i)n app interface for a 50:50 split. The input fields are: 自分側の人数: 5, 相手側の人数: 5, 金額: 50000. The slider is set to 50:50. The calculation result shows 自分側: 5,000円/人, 相手側: 5,000円/人, お釣り: 0円. A 'ジャスPay' button is visible below the result.

The screenshot shows the GoGo(i)n app interface for a 100:0 split. The input fields are: 自分側の人数: 5, 相手側の人数: 5, 金額: 50000. The slider is set to 100:0. The calculation result shows 自分側: 10,000円/人, 相手側: 0円/人, お釣り: 0円. A 'ジャスPay' button is visible below the result.

◇ お釣り

合計金額から、自分側の合計と相手側の合計を差し引いた金額を表示します。



3. ジャス Pay

ジャス Pay はスマホ決済アプリです。個人間送金の仕組みを持っています。

「3.3.1 自分側と相手側」で金額表示の隣にジャス Pay のボタンが表示された場合、ボタンを押下することで、QR コードが表示された画面を開くことができます。これをジャス Pay のアプリで読み込むことで、ID 登録者への送金用 QR コードが取得できます。

あとは、ジャス Pay 側で金額を入力して、送金できるようになっています。

ジャス Pay のインターフェースを利用していますが、ジャス Pay の機能は当システムとは別のアプリケーションです。



戻るボタンを押下することで、割り勘計算画面へ遷移します。

4. 戦歴登録

合コンの戦歴を記録する機能です。「3.2 計算」で計算をした後に、「結果を登録する」ボタンが押せるようになります。「結果を登録する」ボタンを押下すると、戦歴登録画面へ遷移します。

戦歴登録画面では、先に入力された自分側の人数、相手側の人数、合計金額、支払の割合、自分側の金額/人と相手側の金額/人が表示されています。

また、以下の項目を入力することができます。

- 日付：カレンダーより今日以前の日付を選択する（デフォルトは今日）。
- 開始時間：0:00～23:30 まで 30 分刻みから選択する（デフォルトは 18:00）。
- 実施時間：1 時間～5 時間半まで 30 分刻みから選択する（デフォルトは 2 時間）。
- 「大成功」「成功」「普通」「失敗」「大失敗」をいずれかを選択する（デフォルトは「普通」）。
- 「備考」として、合コンのメモを記載する項目（任意）

「登録」ボタンを押下することで、記載の内容を登録することができます。正常に登録が終わると、割り勘計算の画面へ遷移します。

「戻る」ボタンの押下で割り勘計算画面へ遷移します。

4.1. 登録エラー

登録エラー時は、結果登録画面の上部に「登録できませんでした」のエラーメッセージを表示します。

4.2. 戻るボタン

「戻る」ボタンの押下で、割り勘計算画面へ戻ります。

5. 戦歴記録検索

割り勘計算画面の「検索する」ボタンを押下すると、戦歴検索画面へ遷移します。戦歴検索画面では、以下の項目を入力または選択することで、すべてアンド条件で検索を行います。

- 自分側の人数
- 相手側の人数
- 支払いの割合「50 : 50」「60 : 40」「70 : 30」「80 : 20」「90 : 10」「100 : 0」のチェックボックスより選択（最初は「50 : 50」を選択）
- 合コンの戦歴「大成功」「成功」「普通」「失敗」「大失敗」をチェックボックスより選択（最初は「普通」を選択）

「検索」ボタンを押下することで、該当するデータを表形式で出力します。

| 検索日 | 自分側人数 | 相手側人数 | 合計金額 | 支払い割合 | 自分側金額 | 相手側金額 | 結果 | 備考 |
|------------|-------|-------|---------|-------|---------|--------|-----|-------------------|
| 2024-05-28 | 5人 | 5人 | 50,000円 | 50:50 | 8,000円 | 8,000円 | 普通 | 自分側が半ばになったので、取り急ぎ |
| 2024-05-15 | 5人 | 5人 | 50,000円 | 100:0 | 10,000円 | 0円 | 大成功 | お祝いしたいので、検索でもお祝い |
| 2025-05-20 | 5人 | 2人 | 50,000円 | 50:50 | 8,000円 | 8,000円 | 普通 | お祝い金額も増えるかも |
| 2025-02-28 | 5人 | 5人 | 50,000円 | 100:0 | 10,000円 | 0円 | 大成功 | |
| 2025-01-18 | 5人 | 5人 | 50,000円 | 50:50 | 8,000円 | 8,000円 | 普通 | |

出力項目は以下のとおりです。5件ずつ表示し、それ以上の場合にはページングする機能を持っています。

- 「修正」ボタン
 - チェックボックスが選択されると表示され、選択されていないと表示されません。
- チェックボックス
 - チェックボックスは1つしか選択できません
- 日時
- 自分側の人数
- 相手側の人数
- 合計金額
- 支払いの割合
- 自分側の金額／人
- 相手側の金額／人

- 合コンの戦歴
- 備考

「戻る」ボタンの押下で、割り勘計算画面へ遷移します。

5.1. データの修正

チェックボックスで行を選択し、「修正」ボタンを押下すると「5 合コン記録」へ遷移し、修正を行うことができます。

6. エラーチェック

各画面のエラーチェックは以下となります。

6.1. 新規登録画面

- 「ID」「パスワード」「確認用パスワード」共に半角英数字と指定された文字数を超える場合は、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。
- 「パスワード」と「確認用パスワード」に同じ文字列が入力されていないと「パスワードと確認用パスワードが異なります」とエラー表示されます。
- 既に登録されているIDを登録しようとした場合、「登録済みのIDです。別のIDを登録願います」とエラー表示されます。
- ジャス PayID がジャス Pay 認証側で認証されなかった場合、「ジャス PayID が登録されていません。」のエラー表示がされます。

6.2. ログイン画面

- 「ID」「パスワード」に範囲外の文字数、文字が入力されるとフォーカスアウトでエラーチェックがされます。
- 登録されていないID・パスワードの場合を入力して、「ログイン」ボタンを押下すると、「ID またはパスワードが登録されていないか、一致していません。」のエラー表示がされます。

6.3. 割り勘計算画面

- 「自分側の人数」に1~99の数値が入力されていない場合、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。
- 「相手側の人数」に1~99の数値が入力されていない場合、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。
- 「金額」に1~999999の数値が入力されていない場合、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。

6.4. 戦歴登録画面

- 備考欄に140文字以上を入力すると、フォーカスアウト時にエラーチェックがされません。
- 「登録」ボタンを押下し、正常にデータベースに登録できなかった場合、「登録できませんでした。」の表示がされます。

6.5. 戦歴検索画面

- 「自分側の人数」に入力があった場合、1~99 の数値以外は、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。
- 「相手側の人数」に入力があった場合、1~99 の数値以外は、フォーカスアウトでエラーチェックがされます。

7. 動作環境

Web ブラウザにて動作します。詳細は、以下となります。

7.1. モバイル環境

- iOS8 以降
- Android 4.4.4 以降の WebView や Chrome ブラウザ

「2.2 ブラウザ環境」のブラウザが動作する環境

7.2. ブラウザ環境

- 最新版の Safari ブラウザ
- 最新版の Chrome ブラウザ
- 最新版の Edge ブラウザ
- 最新版の Firefox ブラウザ
- IE11 以上、Windows Phone 10 以上
 - Set/Map/WeakMap の Polyfill が必要です
 - MutationObserver の Polyfill が必要です
 - Promise の Polyfill が必要です
 - CustomEvent の Polyfill が必要です
 - Element.prototype.classList の Polyfill が必要です
 - Element.prototype.remove の Polyfill が必要です

※最新の HTML5 標準をサポートするための Polyfill があること