

チームの会話から始める 機能開発

サイボウズ株式会社 川畑ひとみ



自己紹介



川畑ひとみ (@hitomi__kt)

- ・サイボウズ株式会社
開発本部 kintoneチーム
- ・QAエンジニア
- ・2019年入社
- ・前職は食品メーカーの開発者
- ・関東育ち、JaSST Hokkaido初参加

製品紹介



kintone（キントーン）

例えばこんなアプリを3分で作成

顧客管理 案件管理 クレーム管理 日報 見積書管理 契約書管理 交通費申請 社内FAQ

顧客リスト

顧客リスト

概要

1 - 50 (50件中)

レコード番号	名前	ふりがな	性別	誕生日	年齢	都道府県	婚姻	電話番号	
50	鬼頭 隆博	きとう たかひろ	男	1974-02-28	38	神奈川県	未婚	090-8649-2875	✎ ⚙
49	深田 聡	ふかだ さとし	男	1967-01-09	46	愛知県	未婚	090-1828-8866	✎ ⚙
48	松岡 潤	まつおか みつる	男	1976-12-03	36	福島県	未婚	090-5391-8880	✎ ⚙
47	川辺 なぎさ	かわべ なぎさ	女	1969-08-10	43	神奈川県	既婚	090-7879-3674	✎ ⚙

- ・ノーコードのBtoBクラウドサービス
- ・ユーザーの業種や職種も、使われ方も様々
- ・モバイルアプリも提供している

詳しくはこちら：<https://kintone.cybozu.co.jp/>

開発体制



チームの職種と人数



プロダクトマネージャー：3名



チームマネージャー：2名



プログラマー：36名



QAエンジニア：6名

テスター：7名



デザイナー：4名



ライター：5名

開発手法：スクラム開発（1週間スプリント）

チームの会話 とは



新規機能の実装/試験設計の着手前に
関係者で議論する時間がある

参加者

- ・プログラマー
- ・QAエンジニア
- ・デザイナー（必要な場合）
- ・ライター（必要な場合）

議論すること

- ・実装方針
- ・懸念点や不明点

チームの会話 たとえば



モバイル

モバイル利用者も「アプリの説明」を確認可能に

モバイル版に「アプリの説明」の表示機能が追加されました。

これにより、「アプリの説明」に記載したアプリの使い方や注意事項などを、モバイル利用者にも確認してもらいやすくなりました。

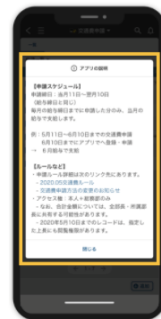
アプリ名をタップ



「このアプリの説明を表示」をタップ



アプリの説明を表示



従来「アプリの説明」は、モバイルから閲覧できなかった。
そのためモバイルからも閲覧できるようにした。

チームの会話 たとえば

会話の中で出たコメント

プログラマー

- デザインがまだ確定してないかも
- 閉じるボタンを押すとどのような表示になるのか
- 画像があった場合、画像をタップするとどうなるか
- 出力部分の実装は〇〇(別の機能)が参考になりそう

QAエンジニア

- iOSとAndroidで実装が分岐するか
- 画面を横向きにして表示が崩れないか注意
- スクロールしたときの表示はどうなるか
- リンクの挙動はPCと同じなのか



チームの会話 たとえば



コメントを分類して、結論と一緒にまとめる

仕様

- 閉じるボタンを押すとどのような表示になるのか
- > いくつかパターンがあるのでPMに聞いてみる

実装方針

- iOSとAndroidで実装が分岐するか
- > わけない予定、分けることになったらQAに連絡

実装の進め方

- いったん実装してからデザイン調整する

動作確認・試験

- 画面を横向きにして表示が崩れないか注意

チームの会話 よいところ



プログラマー/QAエンジニア共通

各ロールの考えを持ち寄ることでリスクの共有ができ、不具合の作り込みを減らせる。

プログラマー

プログラマー以外のロールに実装を分かりやすく説明する必要があるので、結果としてプログラマー間でも認識が合わせられる。

QAエンジニア

実装上の懸念を把握できるので、試験設計で参考にできる。会話が終わった時点で認識が揃うため、すぐに試験設計を開始できる。



ご清聴ありがとうございました！