

役割分担して行うペアテスト

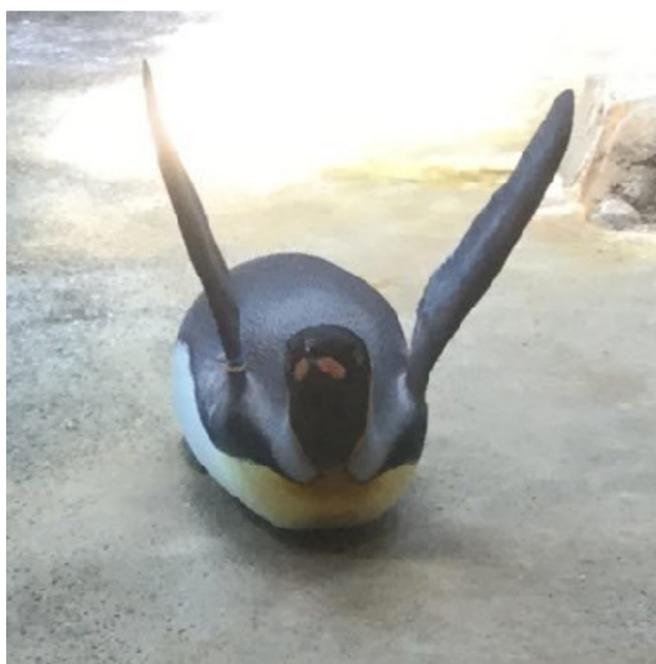
yoshitake_1201

sae

自己紹介

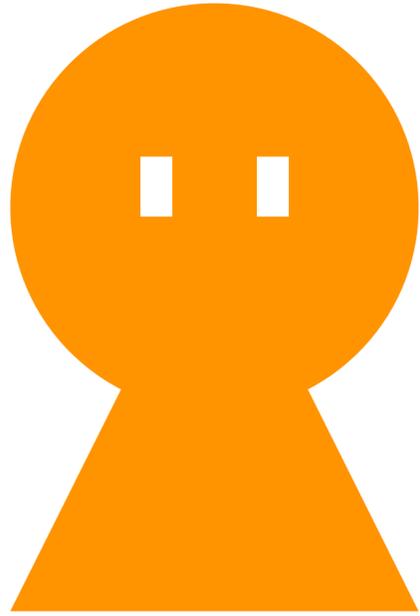


- sae / @sito_110
- 株式会社Fusic
テストエンジニア

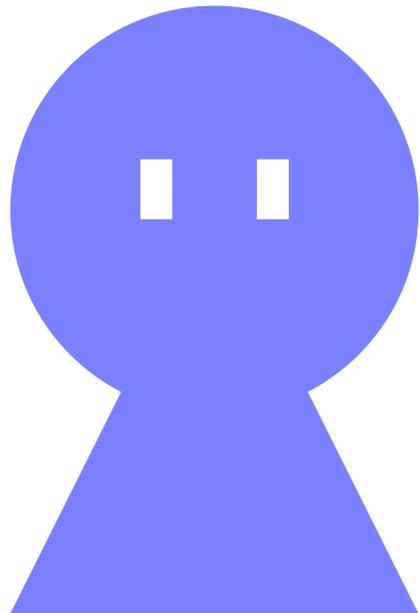


- yoshitake / @yoshitake_1201
- 株式会社Fusic
テストエンジニア 兼 テストチームリーダー

自己紹介



- sae / @sito_110
- 株式会社Fusic
テストエンジニア



- yoshitake / @yoshitake_1201
- 株式会社Fusic
テストエンジニア 兼 テストチームリーダー

発表すること

- ・ 以下の役割にわけてペアテストしたときの効果
 - ・ テストし続ける役割
 - ・ チケットを登録する役割

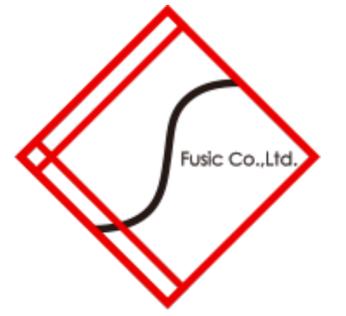
※ 本発表では「ペアテスト」を
「2人組でテストすること」としています

発表の流れ

- ・ 背景
- ・ 課題
- ・ 役割をわけたペアテストの説明
- ・ 役割をわけたペアテストの効果
- ・ まとめ

背景

会社紹介



Fusic Co., Ltd.

- 株式会社Fusic
 - Web系の自社サービス & 受託開発を行う福岡の会社
 - 社員数70名ほど
 - 複数の開発プロジェクトが並行稼動している
 - テストチームはほぼすべてのプロジェクトのテストを行う

テストチーム紹介

- ・ 各プロジェクトのテストが主な役割
- ・ テスト対象を操作してテストする
- ・ テスト対象のプログラムは書かない
- ・ 同時期に複数プロジェクトのテストを受け持つ
 - ・ エンジニアほぼ全員と関わるチーム

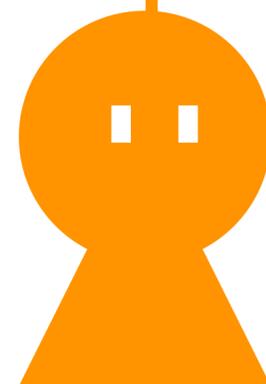
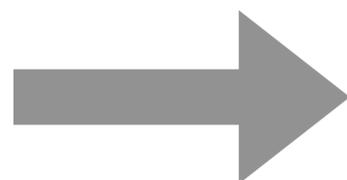
テストの割り振り

テストすること

お知らせ

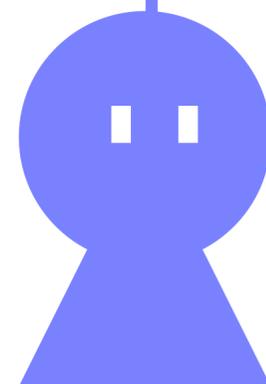
レシピ

イベント



お知らせ

レシピ



イベント

テスト中の様子

- ・ 多くを探索的テストのような感じで進めている
- ・ 不具合を見つけると1バグ1件でチケットを登録している
- ・ 不具合が修正されたらその確認も行う

※ 探索的テスト

テスト担当者がテストアイテムや以前のテストの結果の知識や調査情報を使用して、テストを動的に設計、および実行するテストアプローチ。

ISTQB GLOSSARY(<https://glossary.istqb.org/app/jp/search/探索的テスト>)より引用

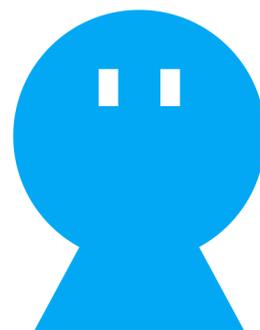
テスト中に必要なこと/やりたいこと

テスト実行

- ・ システムのことを考えたい
- ・ 不具合を見つけたい

チケット登録

- ・ 相手に伝える
- ・ 情報を整理する
- ・ 自分たちが後で見てもわかりやすいように書く



テスト中の課題①

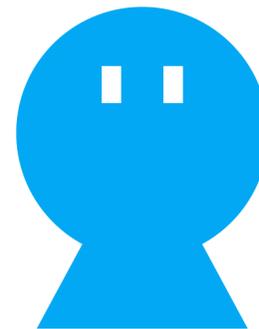
テスト実行

- ・ システムのことを考えたい
- ・ 不具合を見つけない

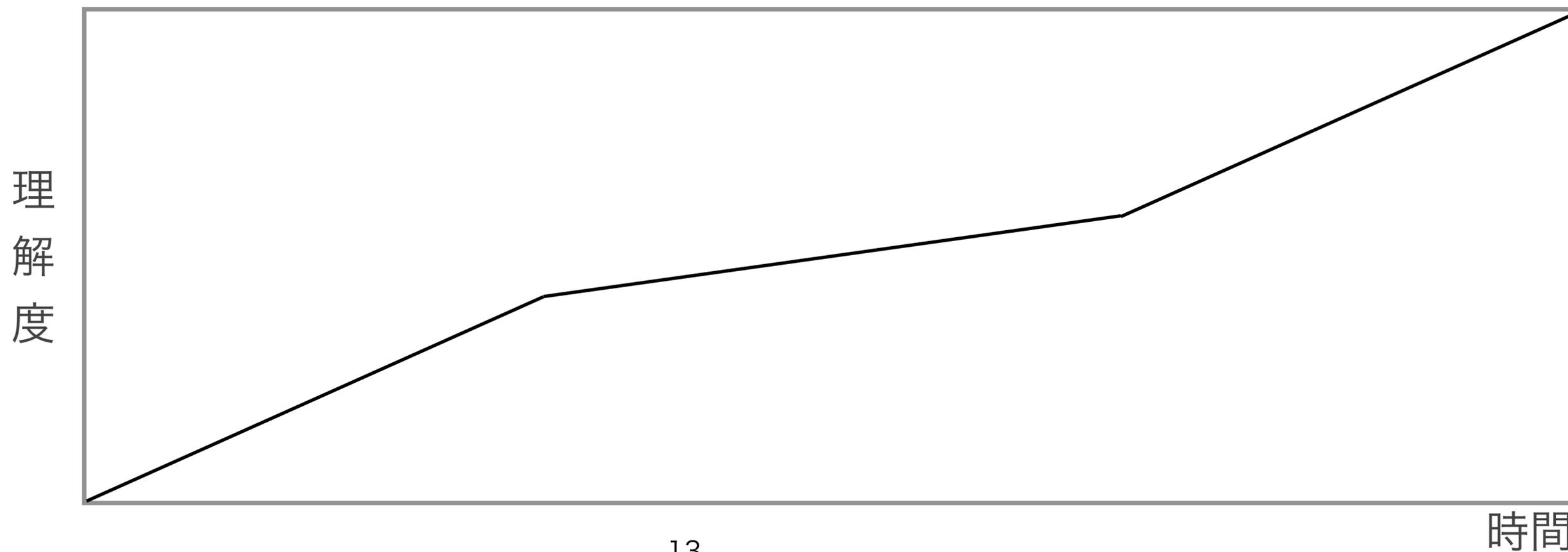
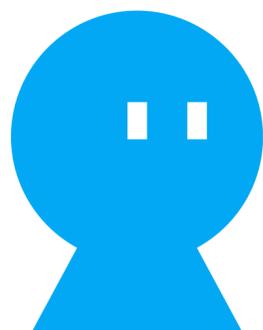
チケット登録

- ・ 相手に伝える
情報を整理する
- ・ 自分たちが後で見てもわかりやすいように書く

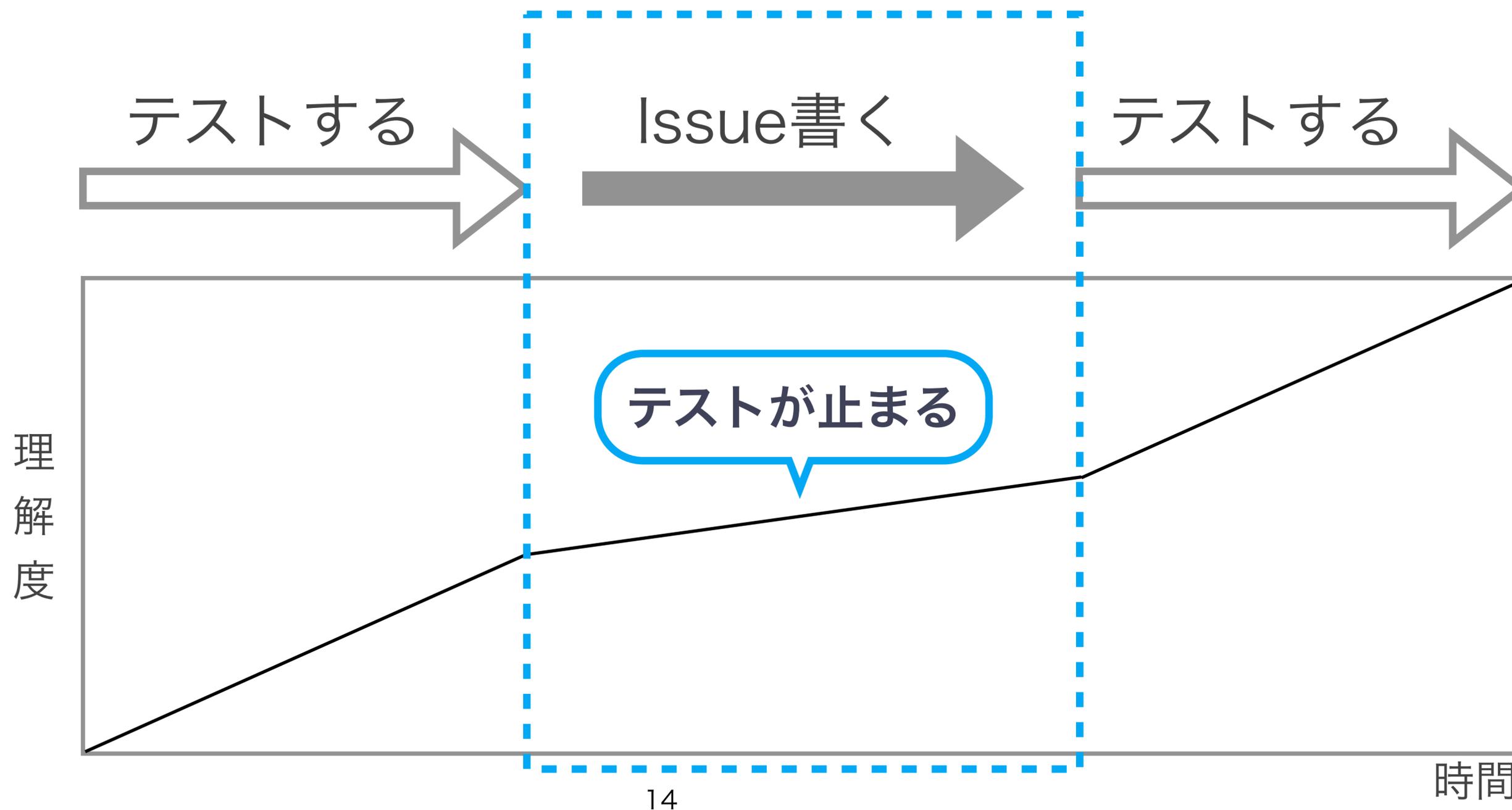
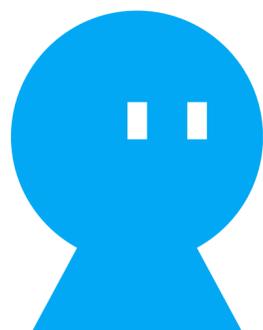
切り替えが
難しい



テスト中の経験値



テスト中の課題②



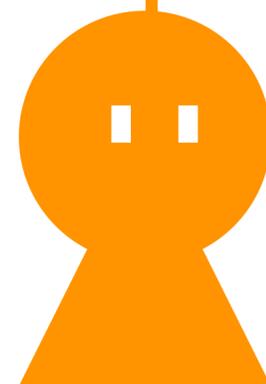
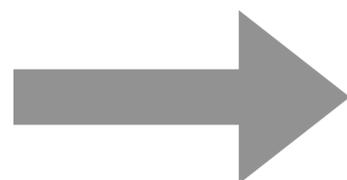
テストの割り振り

テストすること

お知らせ

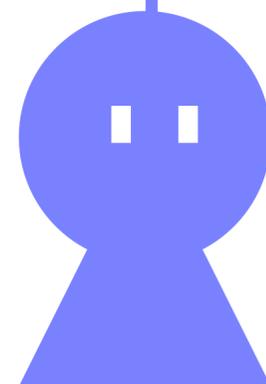
レシピ

イベント



お知らせ

レシピ



イベント

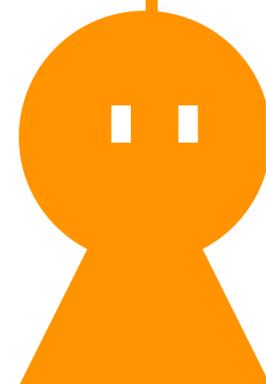
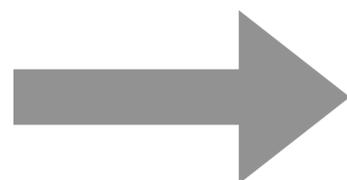
ペアテストをやるうと思っただきっかけ

テストすること

お知らせ

レシピ

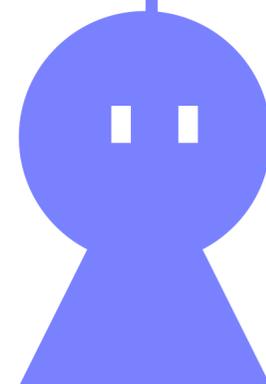
イベント



お知らせ

レシピ

イベント

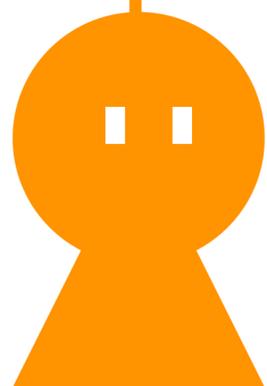


お知らせ

レシピ

イベント

テスト中の課題③

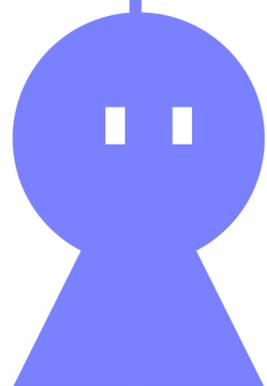


お知らせ

レシピ

イベント

同じタイミングで
同じバグが見つかる



お知らせ

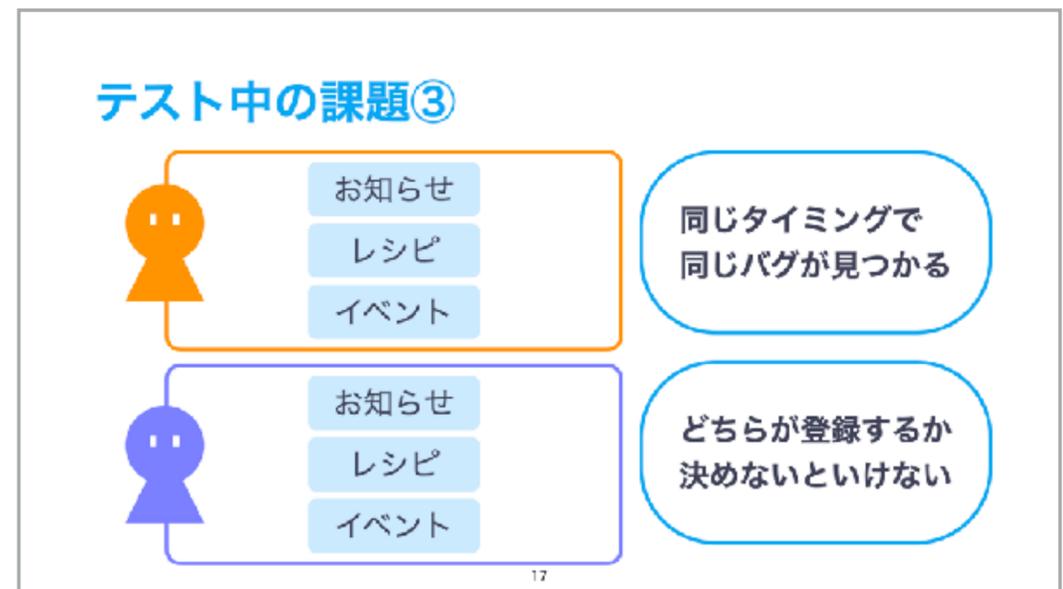
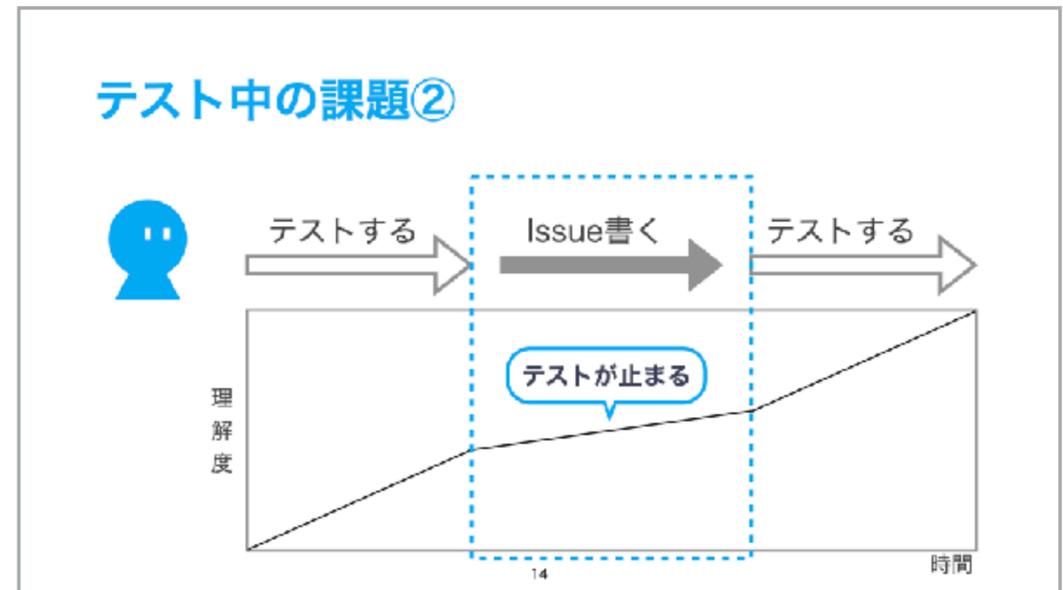
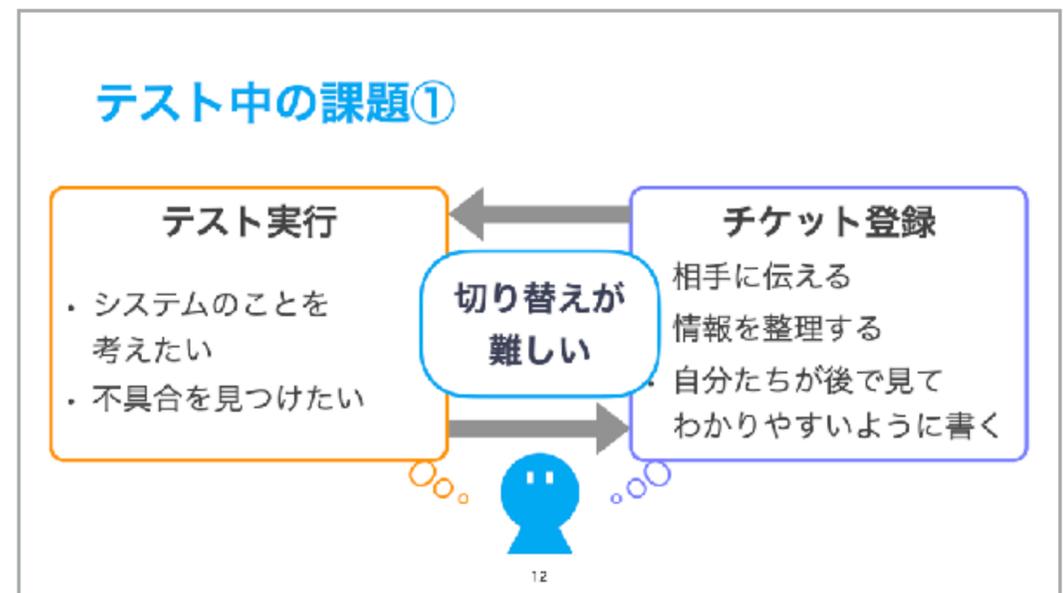
レシピ

イベント

どちらが登録するか
決めないといけない

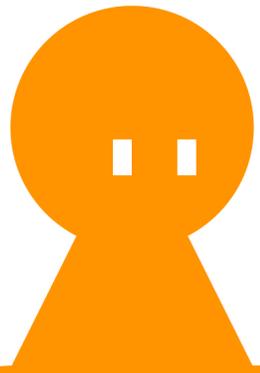
抱えていた課題

- ① 思考を切り替えるのが大変
 - ・ テスト実行 ⇔ チケット登録
- ② Issueを書いている間テストが止まる
 - ・ 理解も遅くなる
- ③ ペアテストのうまいやり方がわからない
 - ・ 普段ならいらなかったやりとりが発生



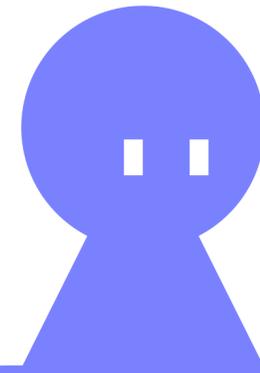
役割をわけたペアテストの説明

役割をわけてみる



sae

- ・ テスト実行し続ける
- ・ 不具合を見つけても
チケットは書かない



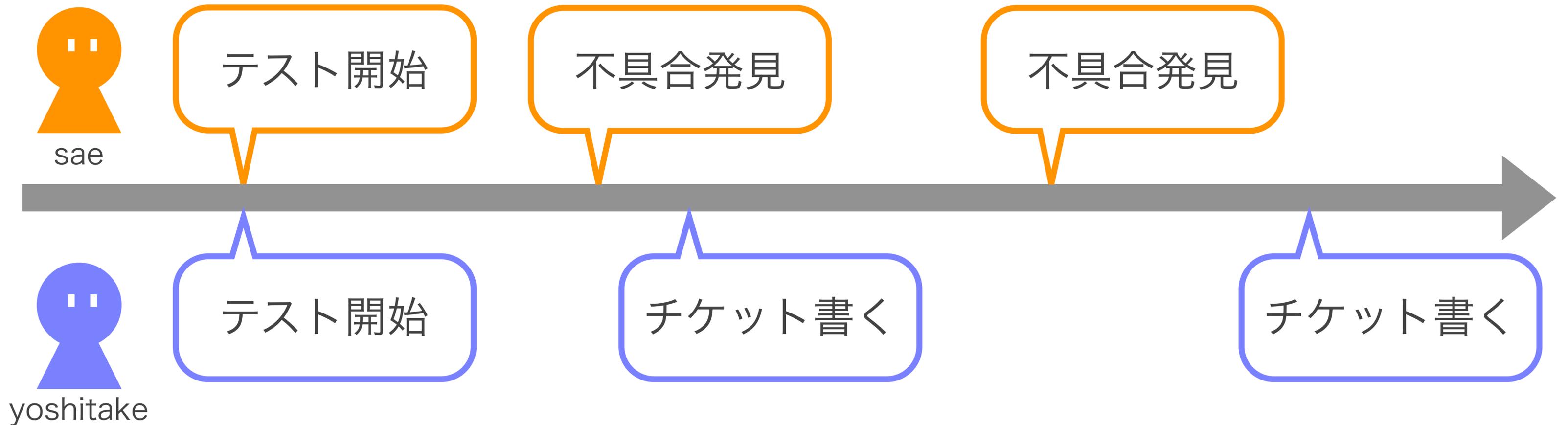
yoshitake

- ・ チケットを書く
- ・ テストもするけど
チケットを書くのが優先

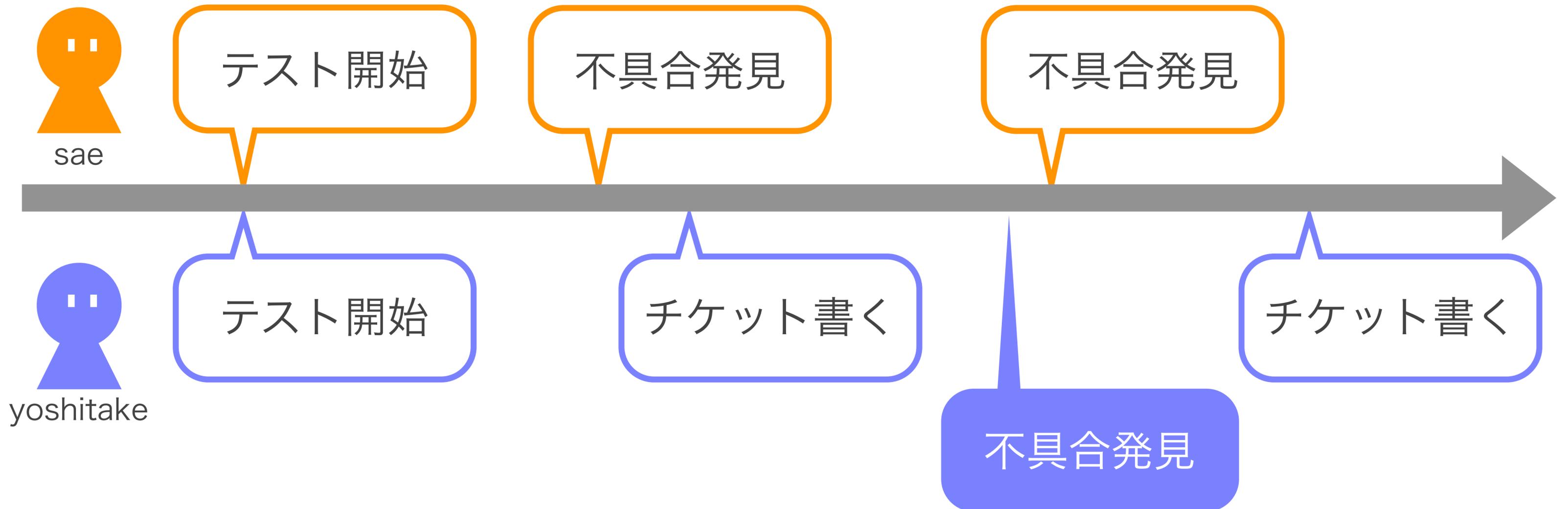
ペアテストする条件

- ・ それぞれ別のPCを持っている状態
 - ・ スプレッドシートを開いている(チケットを書くのに使う)
 - ・ テスト対象を開いている
- ・ 隣り合っている状態
 - ・ 常に会話ができる

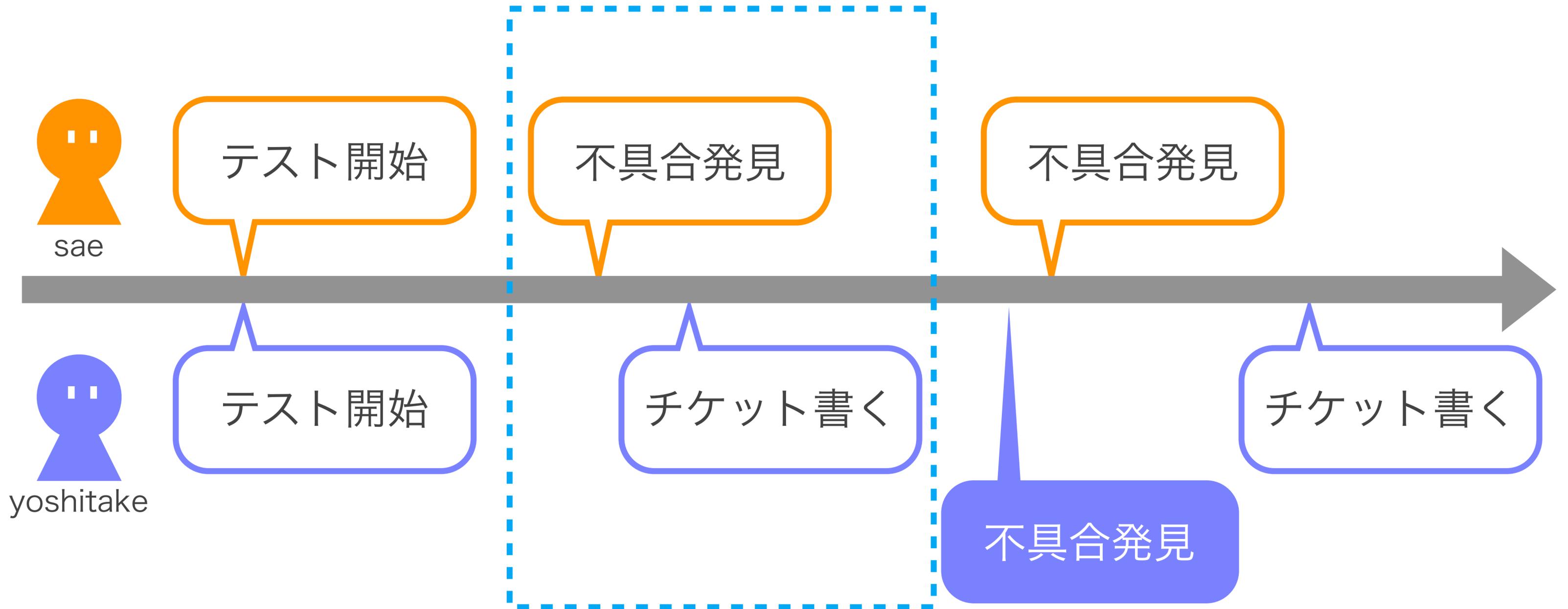
ペアテストの流れ



ペアテストの流れ



ペアテストの流れ



チケットを書く流れ(基本形)



sae

不具合発見

- ・タイトルを書く
- ・スクショを貼る



yoshitake

- ・手順を書く
- ・動作結果を書く
- ・期待結果を書く

登録する

スプレッドシートのイメージ

No.	タイプ	カテゴリ1	優先度	タイトル	期待結果	Note	URL	手順・動作結果	スクショ
1				イベント登録したら500				**[手順]** 1. 1. 1. 1. **[動作結果]**	https://gyazo.com/797cd55b255709705b9b5da3339e7cbb
2								**[手順]** 1. 1. 1. 1. **[動作結果]**	
								[手順] 1. 1. 1. 1. **[動作結果]**	



sae

スプレッドシートのイメージ

No.	タイプ	カテゴリ	優先度	タイトル	期待結果	Note	URI	手順・動作結果	スクショ
	bug	イベント	高	登録ボタンをクリックしたら500エラーになる	<ul style="list-style-type: none"> 必須項目が入力されていた場合イベント登録される 必須項目が空だった場合バリデーションエラーになる 		https://example.com	<p>**[手順]**</p> <ol style="list-style-type: none"> 管理画面にログインする イベント新規登録ページを開く 登録ボタンをクリックする <p>**[動作結果]**</p> <p>500エラーになる。 ※ フォームが空の状態でも、必須項目が入力されていても500エラーになります。</p>	https://gyazo.com/797cd55b255709705b9b5da3339e7cbb
2								<p>**[手順]**</p> <ol style="list-style-type: none"> <p>**[動作結果]**</p>	
								<p>**[手順]**</p> <ol style="list-style-type: none"> <p>**[動作結果]**</p>	



yoshitake

スプレ

No.	タイプ	カテゴリ
1	bug	イベント
2		
3		

[イベント]登録ボタンをクリックしたら500エラーになる #612

Edit New issue

Open yoshitake1201 opened this issue 1 hour ago · 0 comments

yoshitake1201 commented 1 hour ago · edited

[URL]
<https://example.com>

[手順]

1. 管理画面にログインする
2. イベント新規登録ページを開く
3. 登録ボタンをクリックする

[動作結果]
500エラーになる。
※フォームが空の状態でも、必須項目が入力されていても500エラーになります。

[期待結果]

- 必須項目が入力されていた場合
イベント登録される
- 必須項目が空だった場合
バリデーションエラーになる

[画像・動画]

タイトル:
イベント

アイキャッチ画像
ファイルを選択 選択されていません

カテゴリ:

公開日時:

内容(*コピペの際はプレーンテキストとしてペーストしてください):

公開フラグ

Assignees
yoshitake1201

Labels
Priority: High bug

Projects
None yet

Milestone
No milestone

Linked pull requests
Successfully merging a pull request may close this issue.
None yet

Notifications
Unsubscribe
You're receiving notifications because you were assigned.

1 participant
yoshitake1201

Lock conversation
Pin issue
Transfer issue

手順	動作結果	スクショ
手順**	管理画面にログインする イベント新規登録ページを開く 登録ボタンをクリックする	
動作結果**	0エラーになる。 フォームが空の状態でも、必須項目 入力されていても500エラーになり ます。	https://gyazo.com/797cd55b255709705b9b5da3339e7cbb
手順**		
動作結果**		
手順**		
動作結果**		

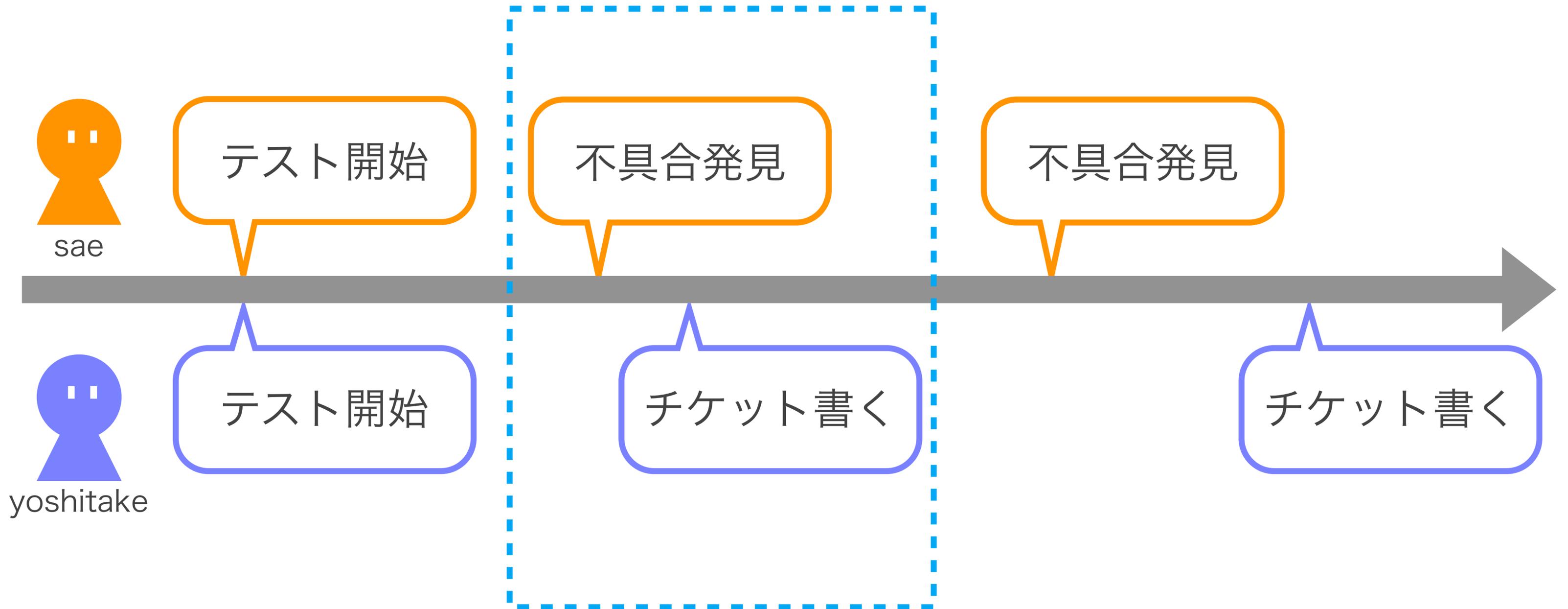
クリックしたら500エラー

戻る プレビュー **登録する**

(余談) スプレッドシートを使う理由

- ・ メモ → 登録 の過程がとっても楽
- ・ 登録忘れを減らせる
- ・ メンバーが見つけてる情報を知るのがかんたん
- ・ その他色々
 - ・ コピペが楽/Gyazoとの相性がいい /フォーマット変更しやすい

ペアテストの流れ



チケットを書く流れ(基本形)



sae

不具合発見

- ・タイトルを書く
- ・スクショを貼る

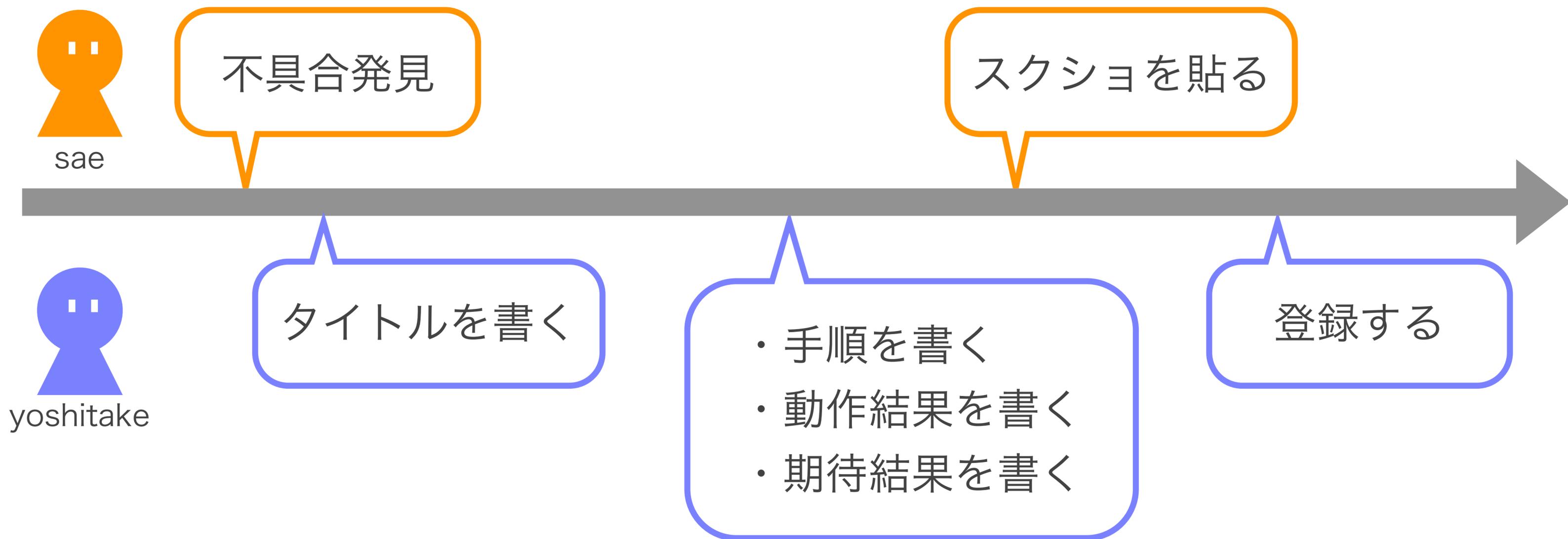


yoshitake

- ・手順を書く
- ・動作結果を書く
- ・期待結果を書く

登録する

チケットを書く流れ(別パターンA)



チケットを書く流れ(別パターンB)



sae

不具合発見

パターンを試す



yoshitake

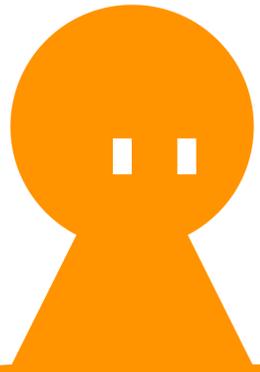
タイトルを書く

- 手順を書く
 - 動作結果を書く
 - 期待結果を書く
- 他のパターンを思いつく

いろんなパターン

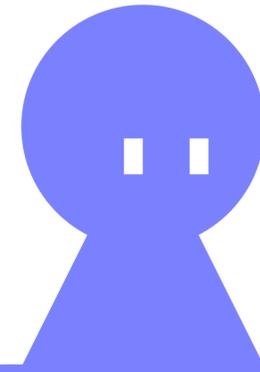
- ・ 1つの不具合について、数パターン動作を試したい
- ・ チケット登録中に追加の情報が欲しい
- ・ 発生条件がわからない現象に遭遇

大事にしてること



sae

- ・ テスト以外のことに
思考を割かないように
している



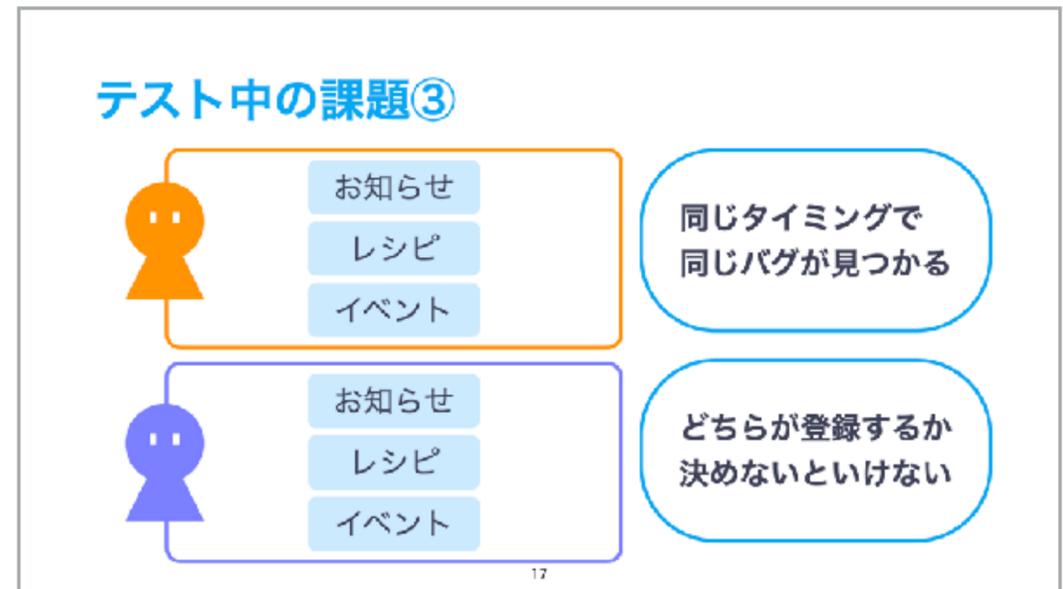
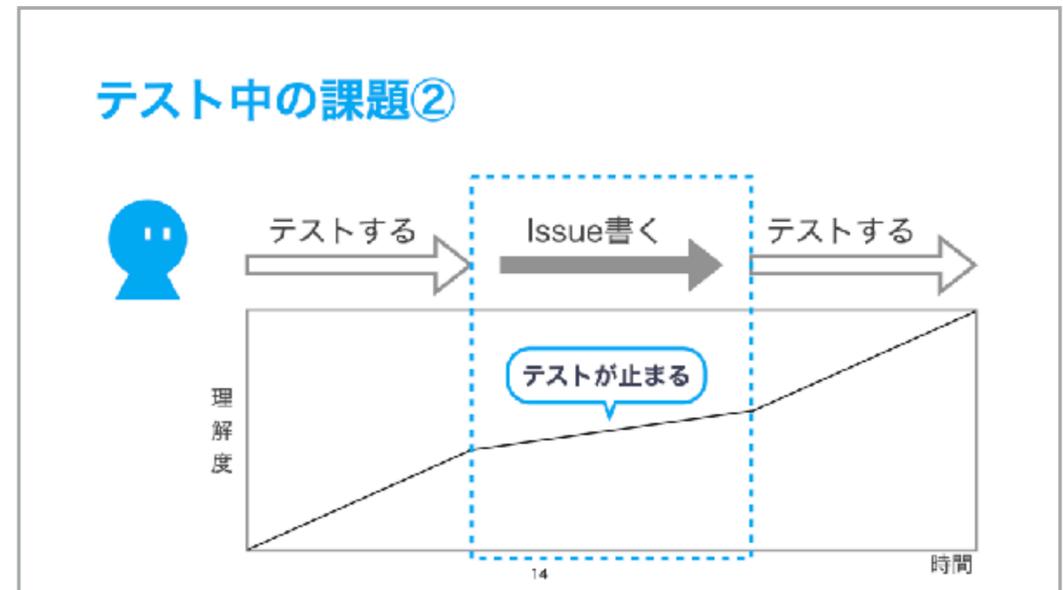
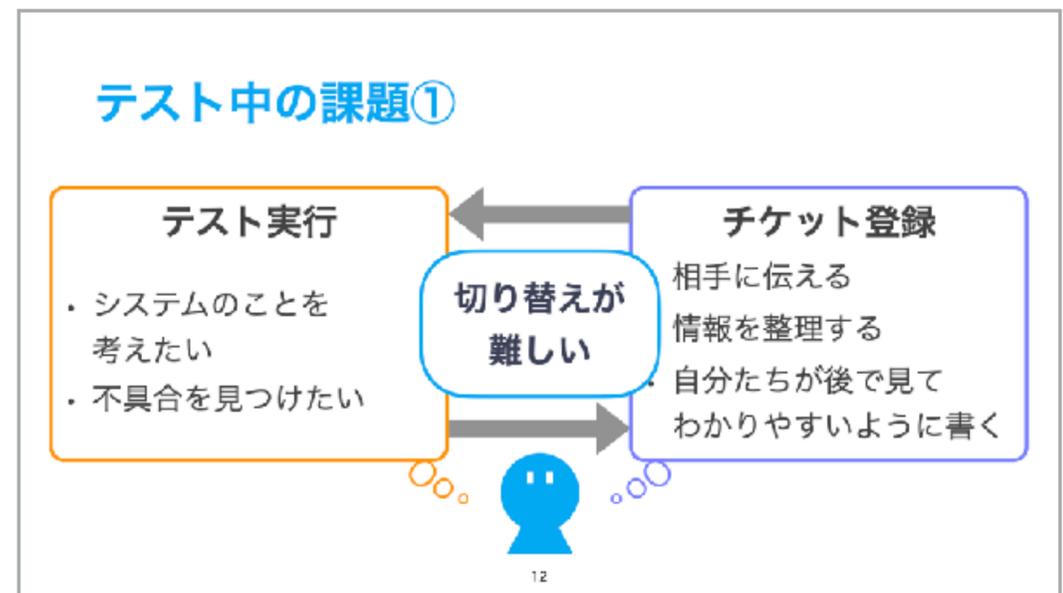
yoshitake

- ・ saeさんが良い感じに
テストをし続ける

役割をわけたペアテストの効果

抱えていた課題

- ① 思考を切り替えるのが大変
 - ・ テスト実行 ⇔ チケット登録
- ② Issueを書いている間テストが止まる
 - ・ 理解も遅くなる
- ③ ペアテストのうまいやり方がわからない
 - ・ 普段ならいらなかったやりとりが発生



① 思考を切り替えるのが大変

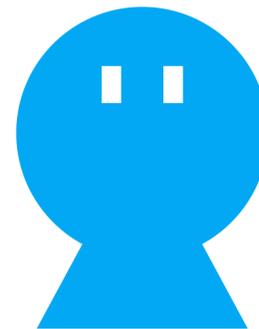
テスト実行

- ・ システムのことを考えたい
- ・ 不具合を見つけたい

チケット登録

- ・ 相手に伝える
- ・ 情報を整理する
- ・ 自分たちが後で見てもわかりやすいように書く

切り替えが
難しい



① 思考を切り替えるのが大変

テスト実行

- ・ システムのことを考えたい
- ・ 不具合を見つけたい

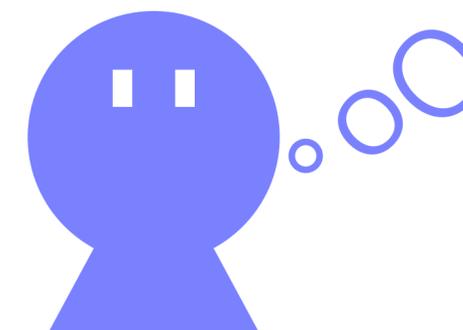


sae

分けることで
解決

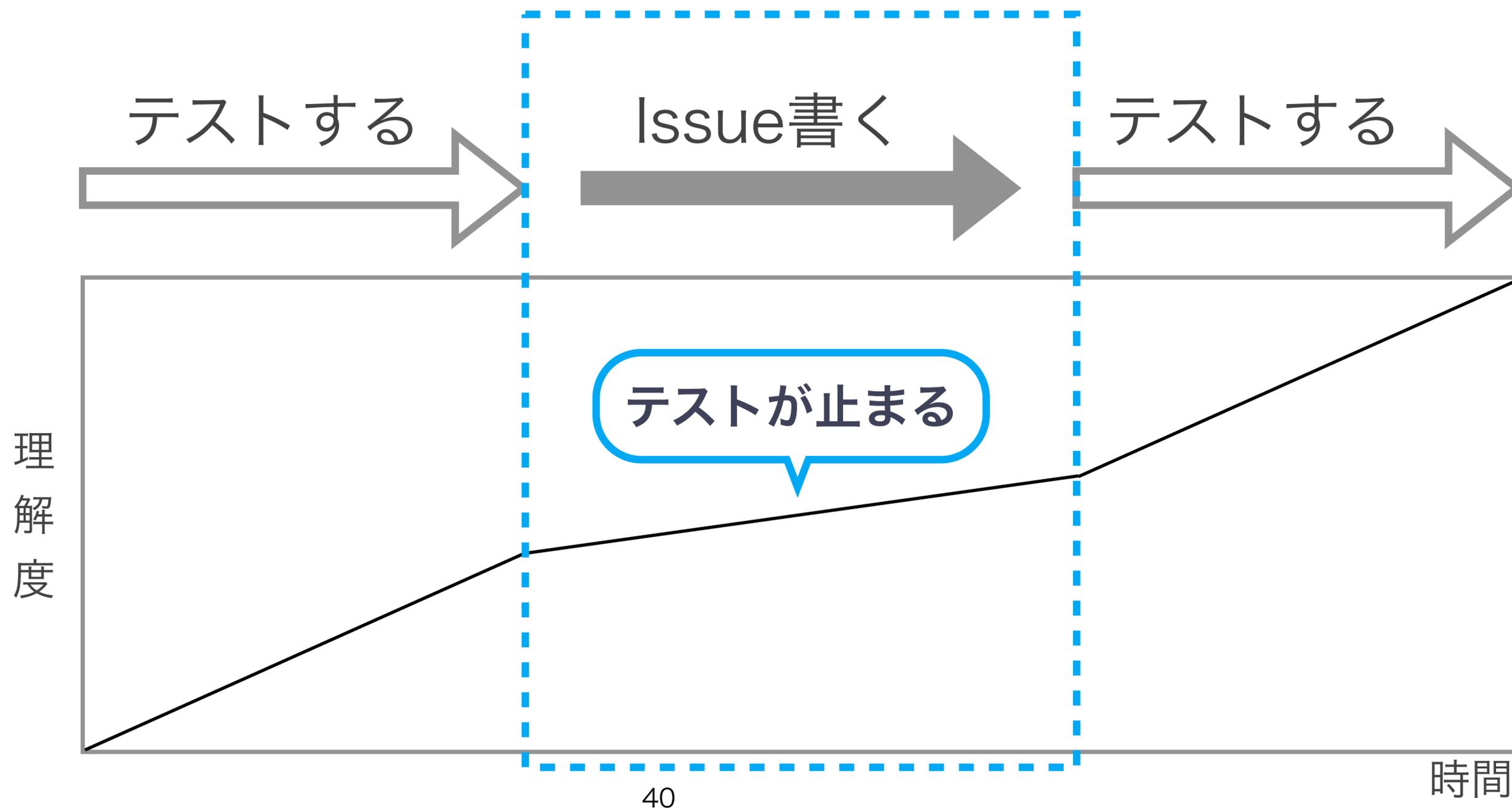
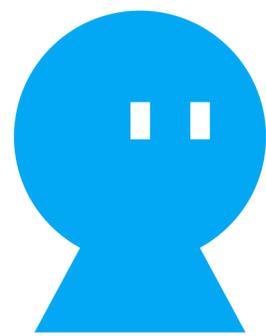
チケット登録

- ・ 相手に伝える
- ・ 情報を整理する
- ・ 自分たちが後で見てもわかりやすいように書く

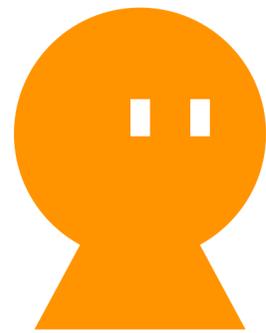


yoshitake

② Issueを書いている間テストが止まる

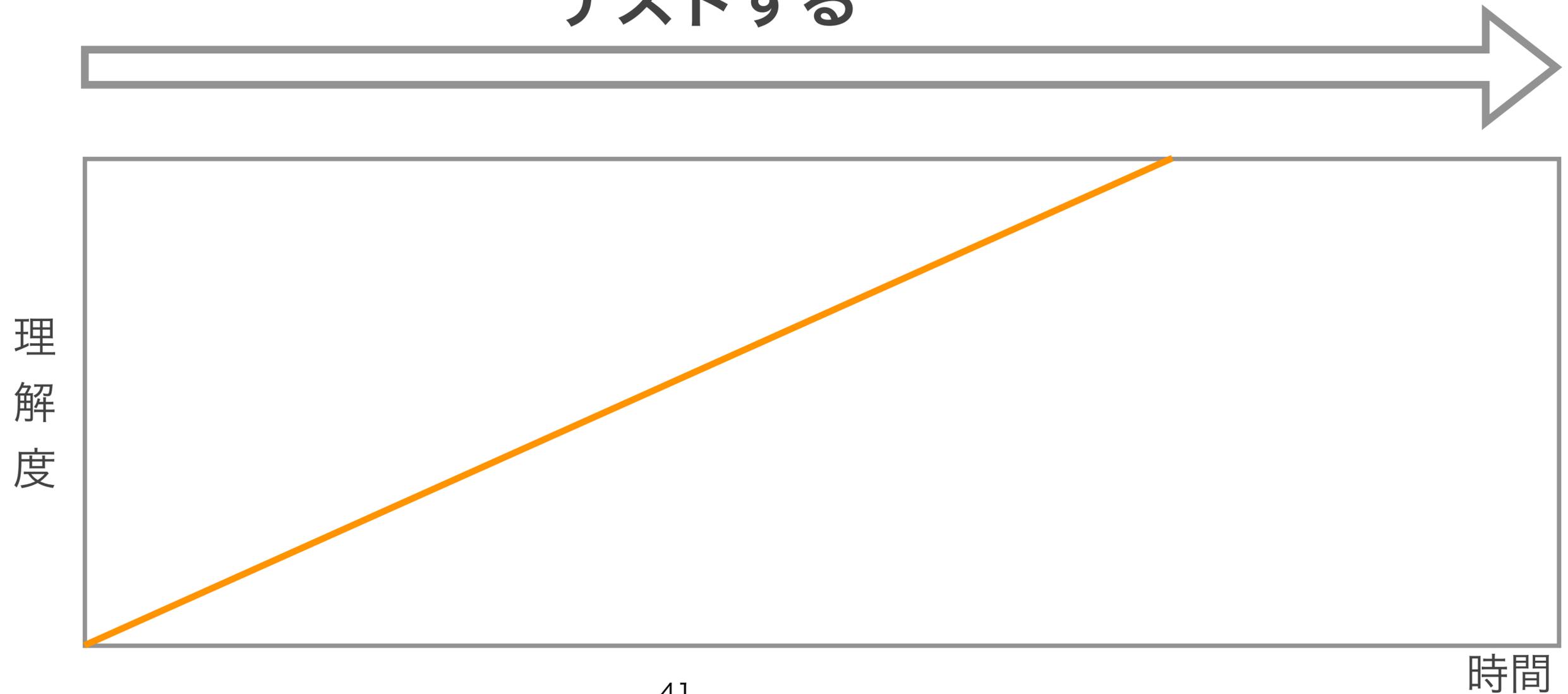


② Issueを書いている間テストが止まる

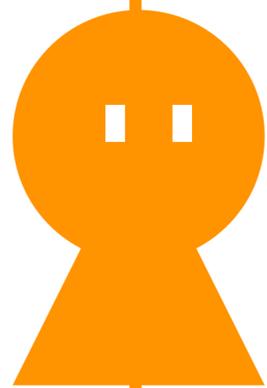


sae

テストする



③ ペアテストのうまいやり方がわからない

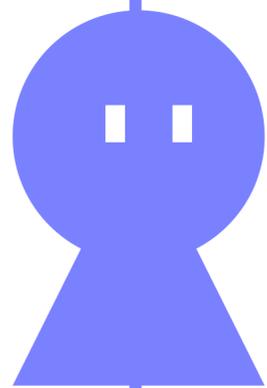


お知らせ

レシピ

イベント

同じタイミングで
同じバグが見つかる



お知らせ

レシピ

イベント

どちらが登録するか
決めないといけない

今後の課題

- ・ プロジェクトとの相性問題
 - ・ このやり方ではあんまり効果がないのもある
- ・ ペアになる人の相性問題
 - ・ そもそもペアでやるより、1人でやる方が好き って人もいる
- ・ リモートでやる場合、伝達が難しくなることがある
 - ・ 「あれ/それ」 で通じてたことが通じなくなる

まとめ

まとめ

- ・ 以下の役割にわけてペアテストしたときの効果
 - ・ テストし続ける役割
 - ・ チケットを登録する役割
- ・ 役割を分けると良いこと
 - ・ 思考を切り替えなくてよくなる
 - ・ テストが止まっている時間が減る
 - ・ 別々の視点からテストできる？