



ソフトウェアテストシンポジウム 2019 東京

プロばこ4JaSST

プロジェクトマネージャ保護者会



agenda

1. 『プロばこ』とは
2. 『プロばこ4JaSST』のねらい
3. (回想シーン) みなさんのテストチーム
4. 『あるべき姿』を付箋紙に書く
5. 『あるべき姿』を優先順位で並べる
6. 優先順位の高い順になぜそうあるべきか『理由』を書く
7. みなさんのチームはそれを『どう実現するか』を書く
8. 『どう実現するか』を『実現したい順番』に並べ直す
9. あなたが取り組みたい『あるべき姿』を共有してください



稲山文孝

@inayamafumitaka

Project Management Professional(PMI)2003～

東葛飾PM&A研究所 代表

プロジェクトマネージャ保護者会 代表

講演：XP祭り2015/2016/2018

Agile Japan2017/Comeback Japan2017/

ISACA月例会/rsgt2018/PO祭り2018/

DevLove#227

講座：「技術同人誌の制作基礎講座」

著書：「アプリ開発チームのための
プロジェクトマネジメント」(マイナビ)

「カワイイ後輩の育て方」「ガルパン仕事術」

「サーバルちゃん・リーダーシップ」など



野村敏昭

株式会社日新システムズ
認定スクラムマスター

現在はIndustrie 4.0で採用されている
OPC UAや食品業界向けソリューション
のフィールドエンジニア。

元は組込み屋さんで、その前はネット
ワークやUNIXで飯食ってました。

雑食系エンジニアってことで。

本日はよろしくお願いいたします！



高柳謙

ダイアログデザイン（屋号）

認定スクラムマスター

顧問ファシリテーター

フリーランスで企業研修の内製化を支援。内製化による組織改善を支援。

対話を用いたワークショップ型の研修をデザインし、ファシリテーションを実施。



並木正典



プロジェクトマネージャ保護者会 **見習い**
WACATE実行委員
横浜が本社の某Sler

なんているの？って、
そりゃワークショップだからですよ。
体験する側も楽しいですが、
裏方も楽しいです。
今日は、見習いとして動き回ります。



森一樹

野村総合研究所 bit Labs
チームファシリテーター

チームビルディング、ふりかえりを
社内外で推進。

よりよいチームを作るためのノウハ
ウを軸に、研修・講演やコーチを
行っています。

アジャイル系のイベントで黄色い
シャツを見かけたら恐らく私。





森實繁樹

レバレッジズ株式会社 技術顧問

レバテック株式会社 CTO

1981年生まれ。文系学部卒あがりのエンジニア。認定スクラムプロフェッショナル（CSP-SM、CSP-PO）。XPJUGスタッフ。富士通株式会社、株式会社野村総合研究所を経て2018年6月より現職。現場でのアプリ開発、基盤構築、保守運用から大規模マネジメントまで幅広い知識と経験をもつ。座右の銘は「常善を尽くせ」「雨の日こそ笑え」「明日できることは明日やれ」。周りの人のQoL（Quality of Life）を高めることをテーマに、組織改革や環境整備、ひいては社会課題の解決に向けて邁進中。





ねらい



『プロばこ』とは

- プロセスベースデザイン*1を通して、作業のプロセスベースデザインに必要な情報の種類について知ることができます
- プロセスベースデザインでチーム内のプロセスの合意形成の利点を知ることができます
- 制約条件によるプロセスベースをテーラリング*2について知ることができます

*1プロセスベース・デザインとは、チームで行う作業プロセスの基本デザインをチームで取り組む活動です

*2プロセステーラリング・デザインとは、プロセスベース・デザインでの作業プロセスを様々な環境条件からよりチームの活動にフィットするように調整する活動です。



『プロばこ4JaSST』のねらい

いつもの『プロばこ』とは少し違うことをやります。

- ・チームで実現したい『あるべき姿』の共通イメージを作ります
- ・チームで『なぜそうありたいか』存在理由を確かめます
- ・チームで『どう実現するか』具体化します



ワークショップ（回想シーン）
みなさんのテストチーム



ほんと前回の
プロジェクトは
ひどかったな

キレてる人
約1名
いましたね

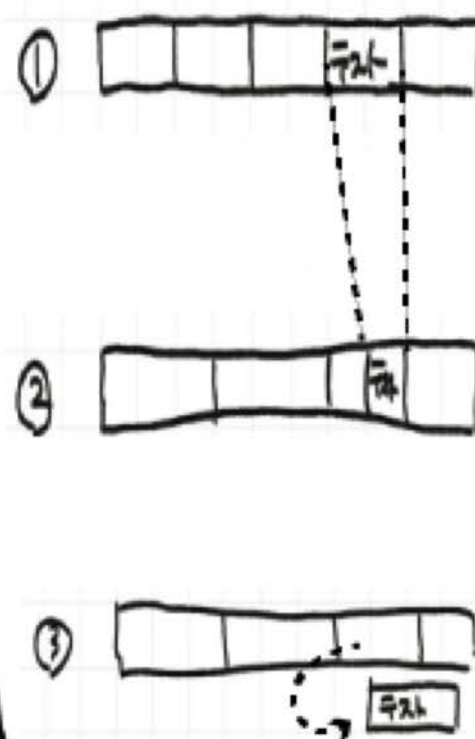
おーおー

納期を勝手に
短縮するわ



ドキュメントは
抜け漏ればかり
やってられるか！

プロジェクトの
品質目線だと
フェーズ潰したり
手戻りはダメ、絶対





今度の
プロジェクトは
あるべき姿を
目指そう

ですねー



1 チームワーク

『あるべき姿』を付箋紙に書く

制限時間

8分





2チームワーク

『あるべき姿』を優先順位で並べる

制限時間

2分





3チームワーク 優先順位の高い順に

なぜそうあるべきか『理由』を書く

制限時間

5分





4チームワーク みんなのチームは
それを『どう実現するか』を書く

制限時間

15分





5チームワーク 『どう実現するか』を 実現したい順番に並べ直す

制限時間

5分





6全体ワーク あなたが取り組みたい

『あるべき姿』を共有してください

制限時間

20分





本日のスライドは公開します。
スライドの撮影、メモは不要です。



公開予定先 <https://www.facebook.com/プロジェクトマネージャ保護者会-174779853097498/>