



ちょ・す cho-su [動サ五]
意味:触れる。さわる。操作する。

イントロ

ちょしてみよう！ テストスイートモデリング

～技法と観点を活用しやすくするカタマリー～

下浅 大輔(テクノラボ)

情野 吉紀(JaSST Hokkaido 実行委員会)

水野 昇幸(JaSST Hokkaido 実行委員会)

Powered by IBURI

近年、
ソフトウェアは大規模になり、
工業製品の重要な要素となっている…

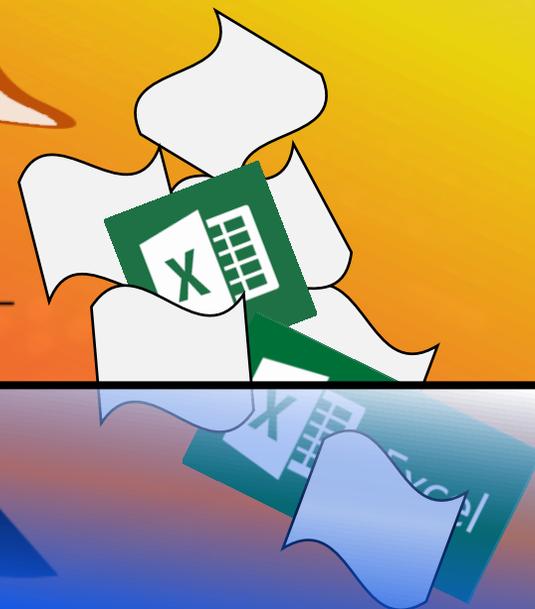
ソフトウェアシステムが成長するにつれて、
品質保証のためのソフトウェアテストも
また巨大で複雑になっていく…

1つのプロジェクトには
数百万ものテストケースが存在し、多くの
テストタイプとテストレベルを網羅しているため
非常に複雑化している…



テスト設計のための

- ・ツリー構造
- ・単純なマトリクス(表)
- ・伝統的なドキュメント



巨大で複雑なソフトウェアテストの
概要を記述するのは
比較的**困難**

多くの人々がテストケースを設計をする

テストケースの増大化とテスト期間の短縮により、
テストケースの設計にはより多くの人が必要となる

I ♥
Excel

テスト技術の差



不揃いなテストの表現



I ♥
Excel

市場がより高度な機能を要求

→ソフトウェアシステムとソフトウェアテストは絶えず
変化することが求められる

→ テスト全体の確認と管理が難しい

→ テストの概要を把握することが難しい

→ テストケースが漏れる

→ 重大な欠陥が検出されない

そして…

市場で製品の故障が発生する

現在のテスト現場で遭遇する問題:

1. テスト規模拡大と複雑化
2. 文書表現の偏り
3. 継続的に変更され続ける

うまくちょしたら..
それ、解決できるんでないかい! ?