



www.vandalsrugby.ca

アジャイル開発成功の鍵となる QA・テストエンジニアを目指そう

JaSST'15 Tokyo BOF2 アジャイルテスト
～私たちアジャイルテスト芸人です～

スケジュール

- ▶ **イントロダクション**
- ▶ **Q&A / 議論 / 分析 / 共有**
- ▶ **振り返り**
- ▶ **クロージング**

メッセージ

**QA・テストエンジニアは
アジャイル開発成功の鍵となる**

まずは、皆さんにお聞きします。

**あなたはアジャイル開発に
携わっていますか**

まずは、皆さんにお聞きします。

**あなたは
アジャイル開発に
携わっている、
テストエンジニアですか**

**まずは、皆さんにお聞きします。
あなたは誰ですか**

テストエンジニア

QA

ソフトウェア開発者

ハードエンジニア

コンサルタント

システムアーキテクト

スクラムマスター

プロダクトオーナー

**今度
アジャイルで
開発していくから**

お題の条件

テストレベル: システムレベル

アジャイル開発: スクラム

イテレーション: 2週間

**今度
アジャイルで
開発していくから**

さて、どのように感じますか？

課題

今度アジャイルで開発していくから

といわれ

- **プロセスはどうなるのか**
- **評価はどうするのか**
- **品質保証はどうするのか？**

課題

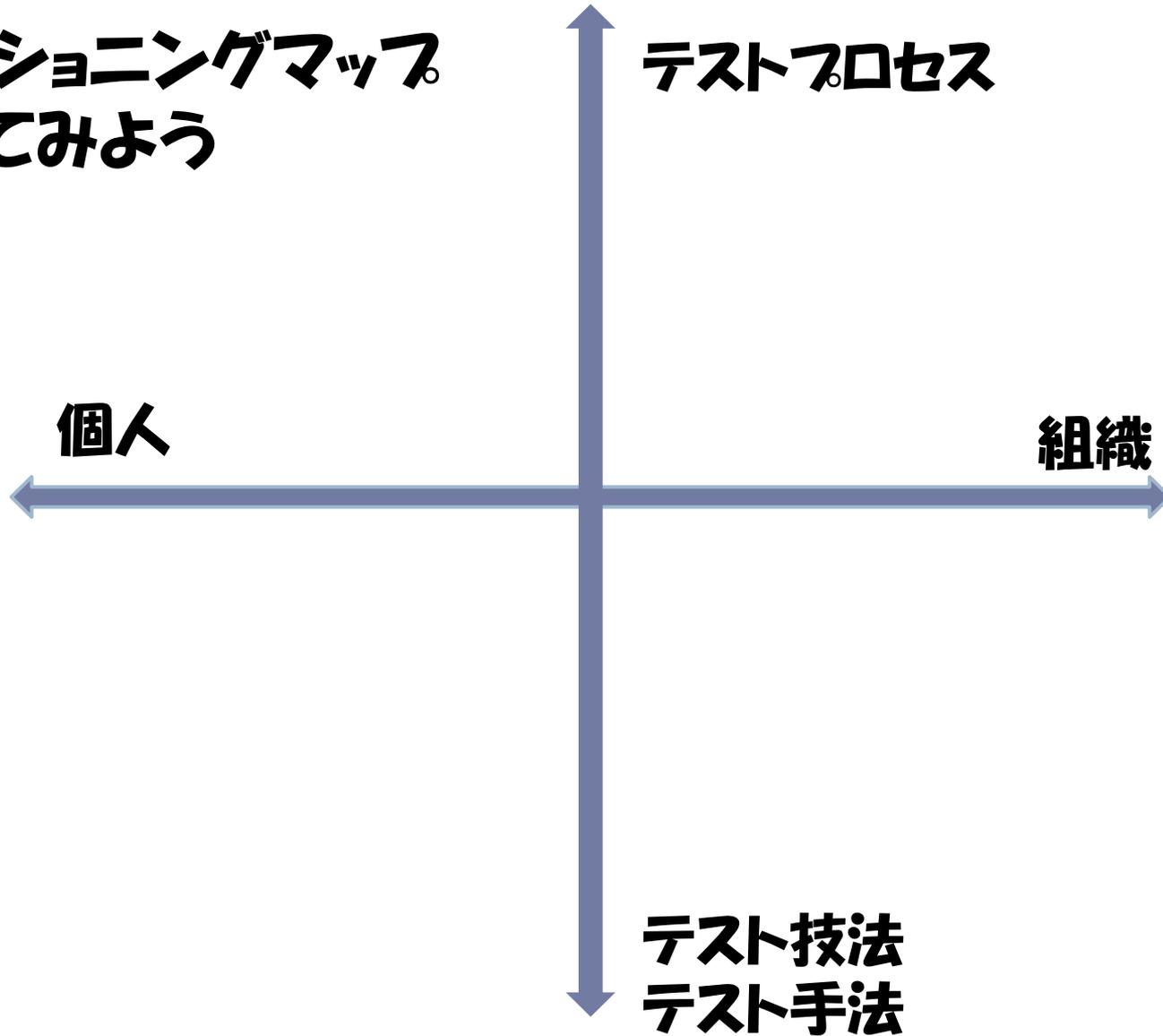
今度アジャイルで開発していくから

といわれ

- テストはどうするのか
- プロセスはどうなるのか
- 品質保証はどうするのか？

**懸念、課題を、
ポストイットに書いてみてください。
2分**

**ポジショニングマップ
作ってみよう**



課題

今度アジャイルで開発していくから

といわれ

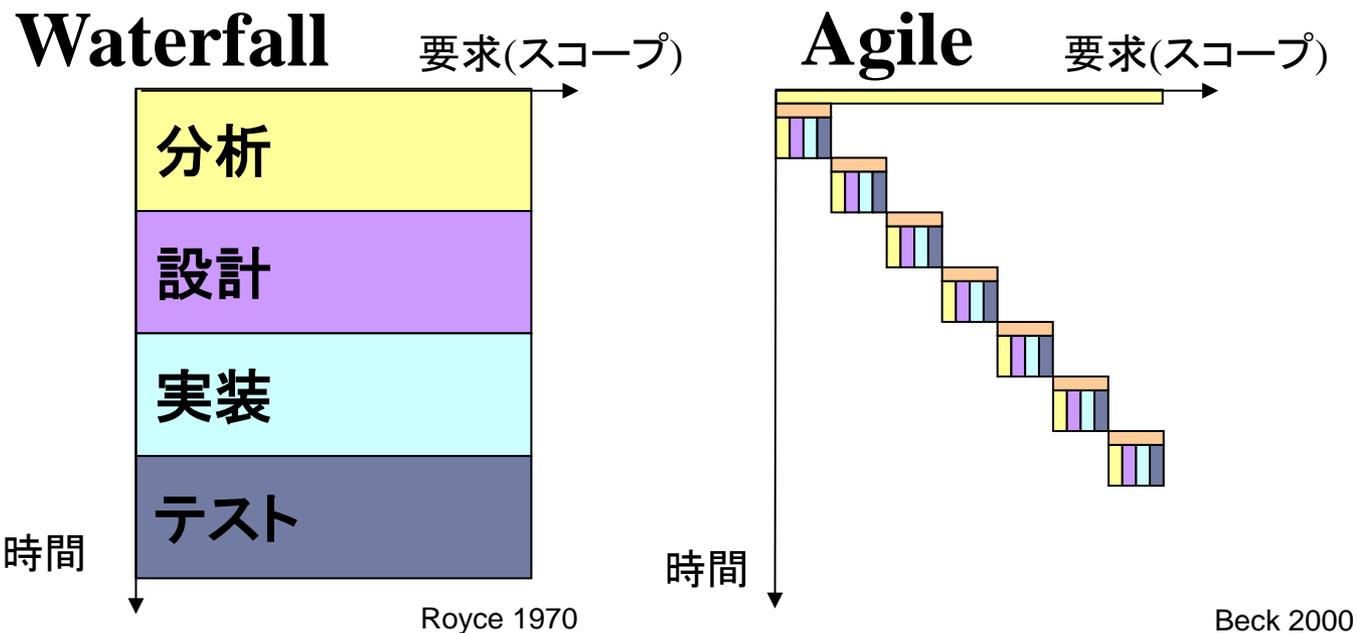
- **プロセスはどうなるのか**
- **評価はどうするのか**
- **品質保証はどうするのか？**

ポストイットを、A3の用紙にチームで説明しながらポジションマップに張ってみましょう。張るときに30秒説明

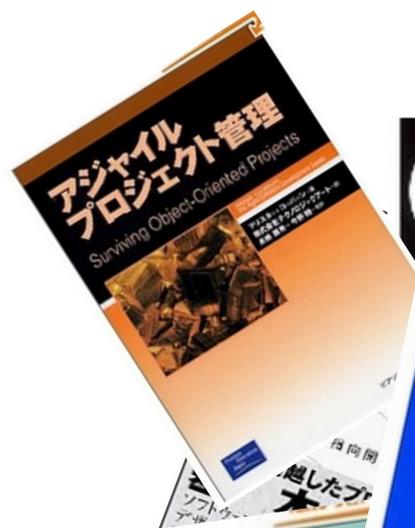
アジャイル開発の実態

プロセスとしてのAgile

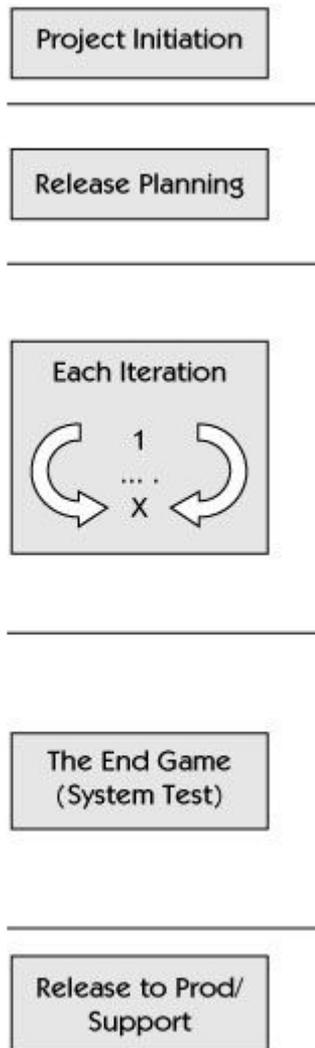
- ▶ 短いサイクルで、分析、設計、実装、テストを並列に行う
- ▶ タイムボックス型、進化型開発



ソフトウェア工学の分岐点における、アジャイルの役割、平鍋 健児、SS2010



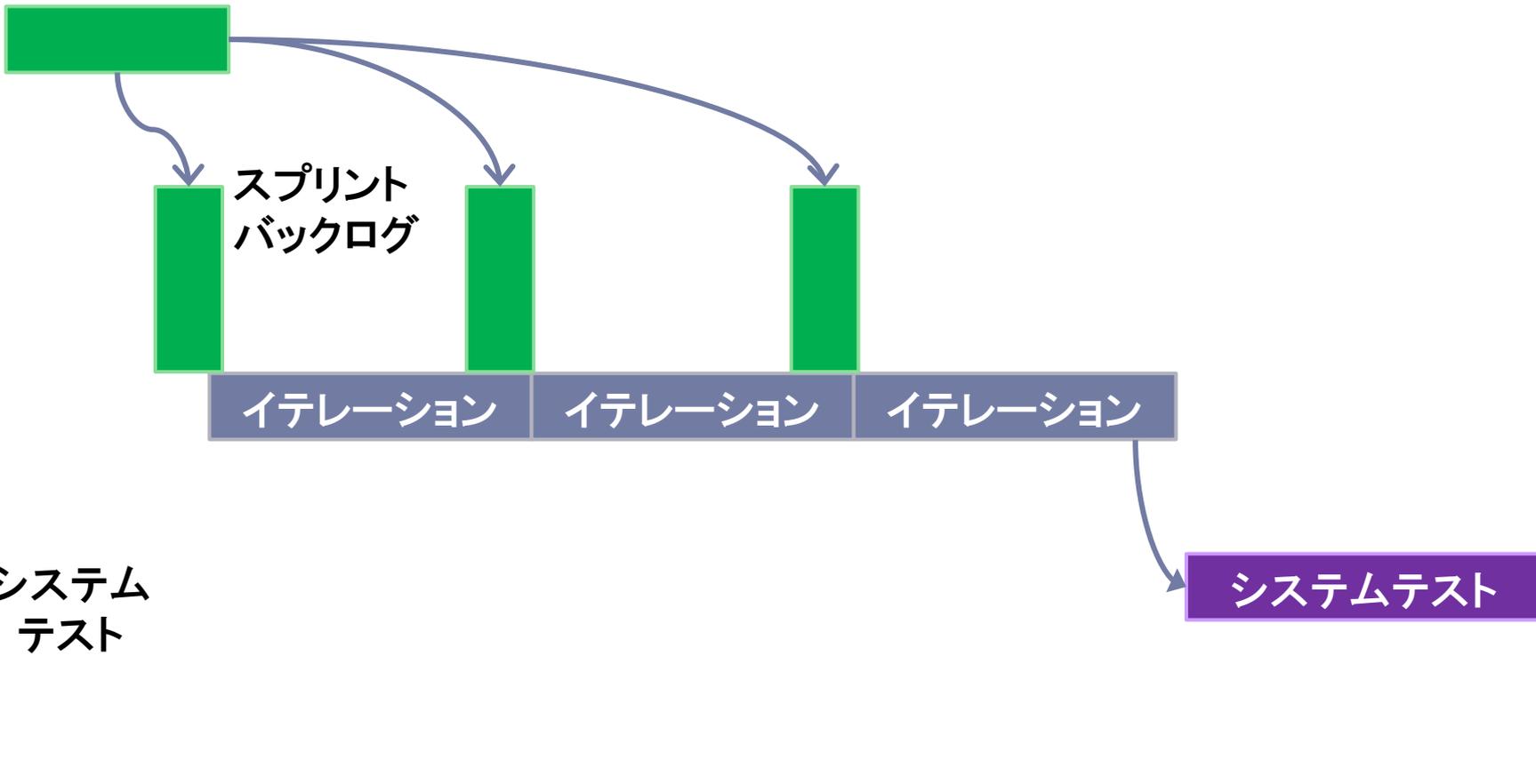
アジャイル開発のプロセス



Agile Testing, Lisa Crispin, Janet Gregory, 2009

スクラム

プロダクトバックログ

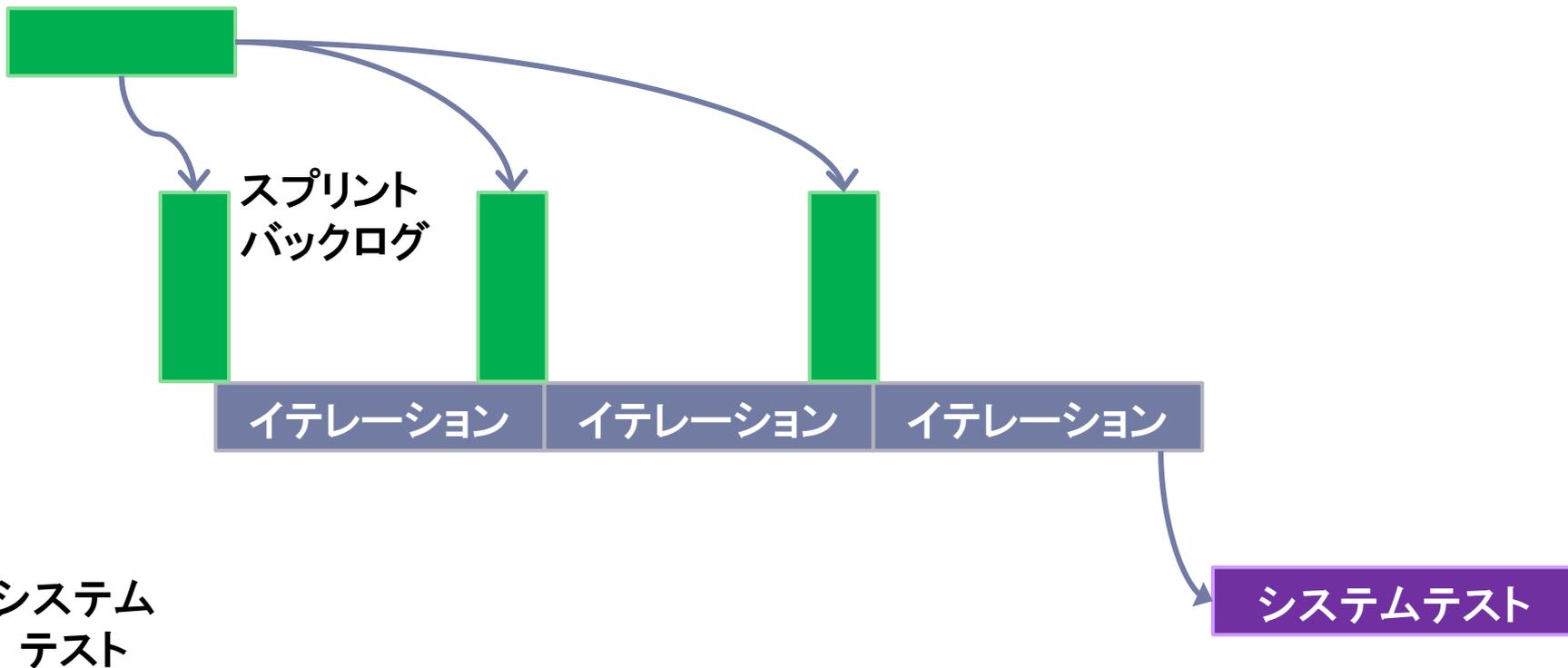


システム
テスト

出荷

スクラム

プロダクトバックログ



このようなところありますか？

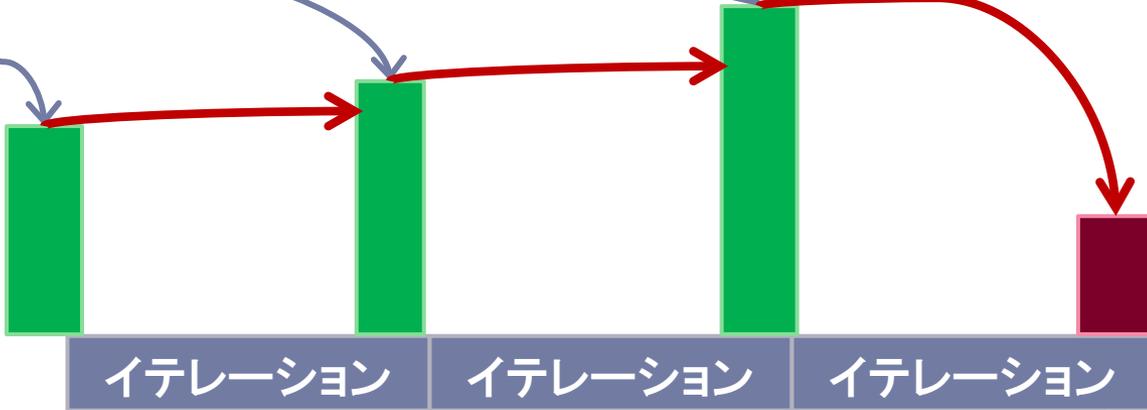
出荷

バックログインフレーション 1

プロダクトバックログ



スプリント
バックログ



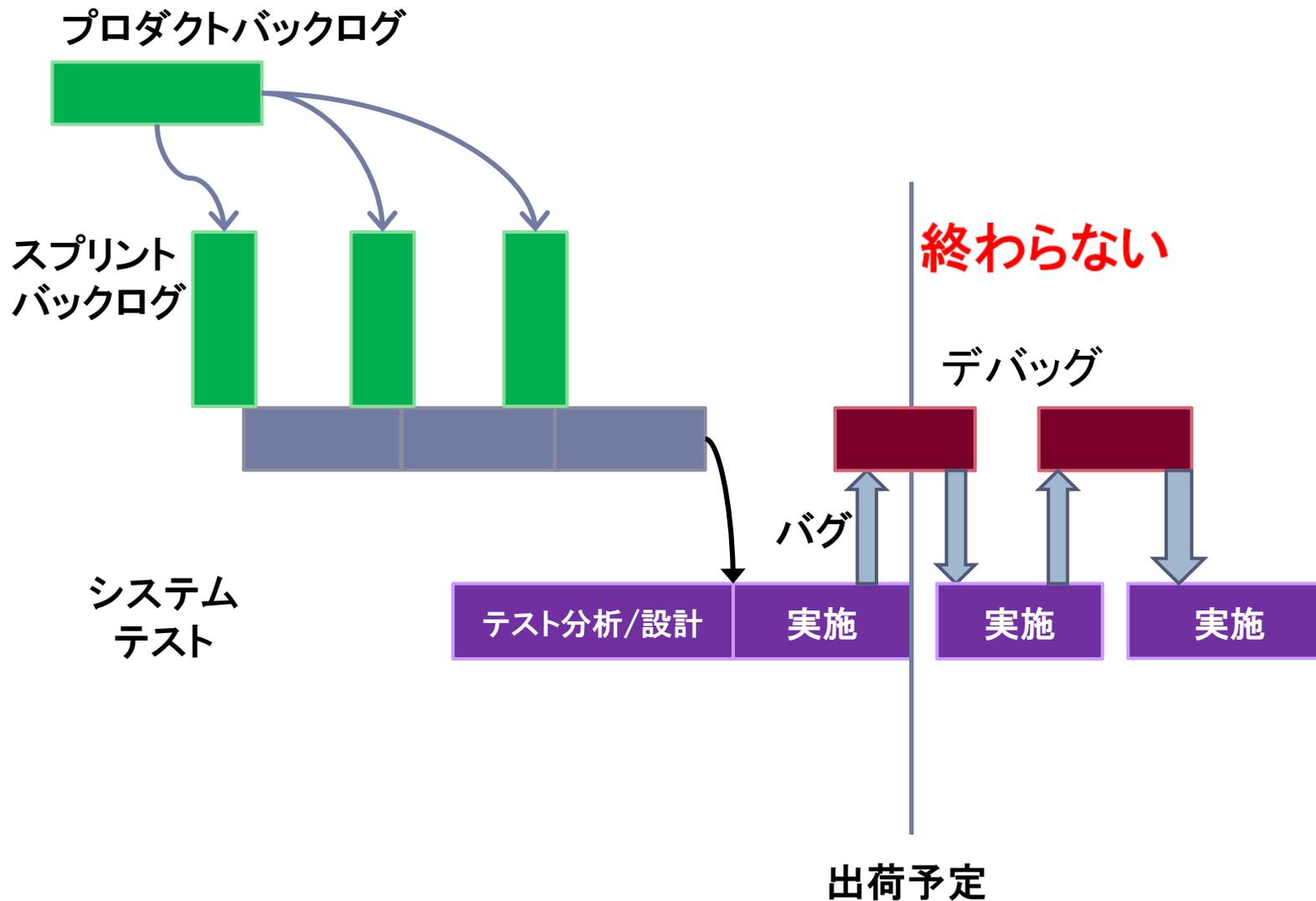
終わらない



システムテスト

出荷
予定

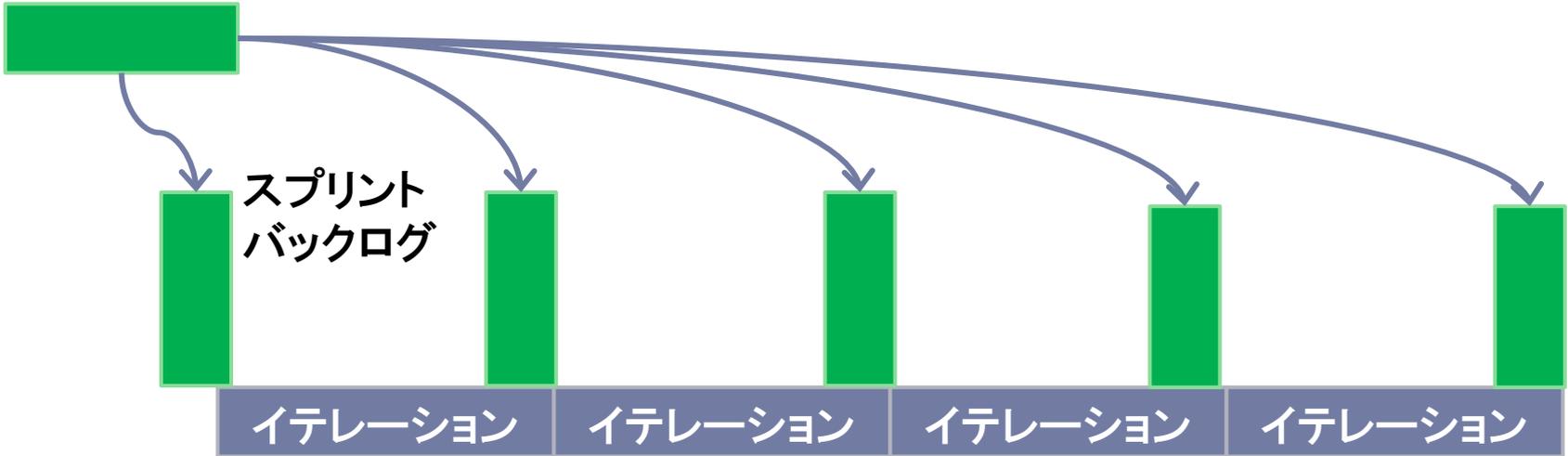
システムテストで炎上



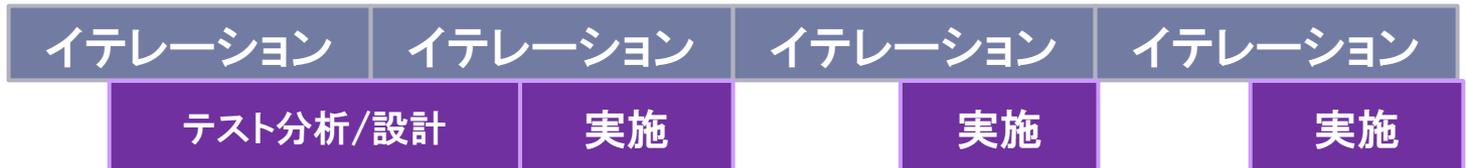
さて、
どうしたらよいのでしょうか

早期からのシステムテストの実施

プロダクトバックログ



システム
テスト





もっと早いタイミングで
評価しよう

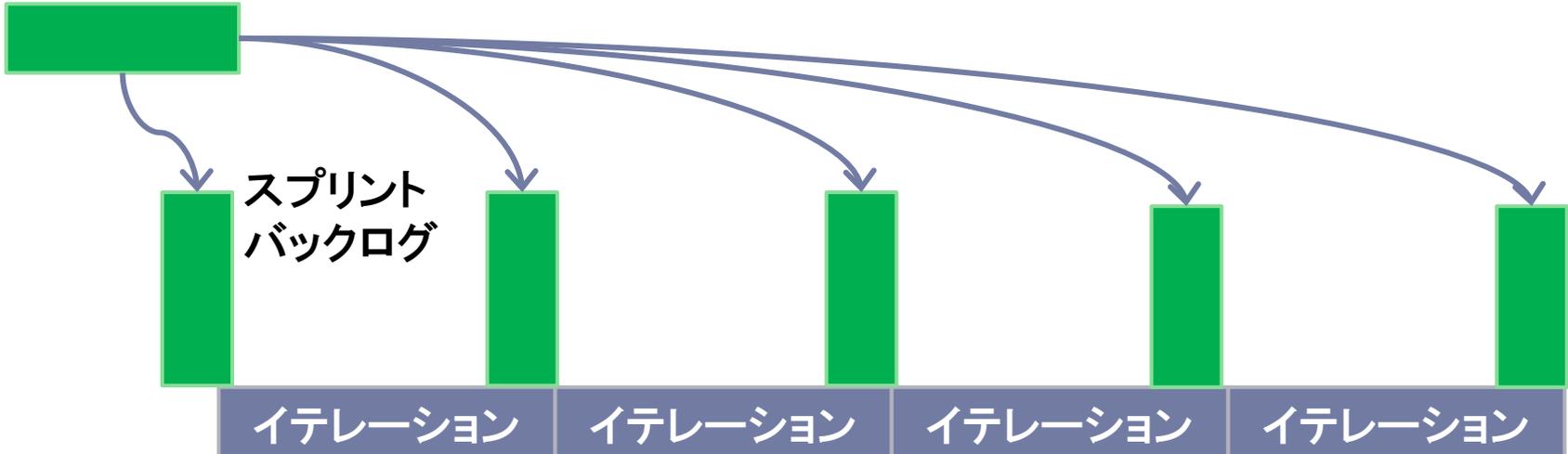
設計フェーズに飛び込む



どのように入ったらよいか
どのようにやっていったらよいか

早期からのシステムテストの実施

プロダクトバックログ



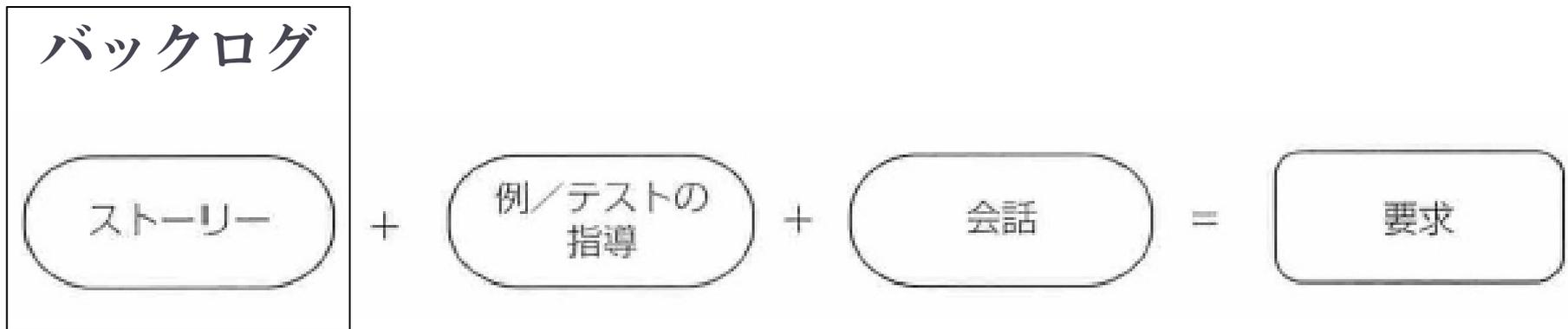
システム テスト



**このようにテストするとき
何が必要でしょうか
それではポストイットに
書いてみましょう**

アジャイルテストティングにおける テストベースについて

ユーザストーリーと要求の関係



Agile Testing, Lisa Crispin, Janet Gregory, 2009

どのように
開発にかかわっていったら
よいのでしょうか

開発との関係は
いかがですか？

設計リーダーの憂鬱



QA/テストメンバが
設計に入ってくる

いろいろ言われるのではないか

あれを出せこれを出せ
あれを測れこれを測れ
あれを直せこれを直せ

設計に余計な負荷がかかる



固い
ガード

QA
テスト

さて、
どうしたら
チームに入れるでしょうか

ポストイット登場

チームの形成

マインドセット

設計

QA



QAはチームとして働く

設計を邪魔しない ← 恐れを取り除く

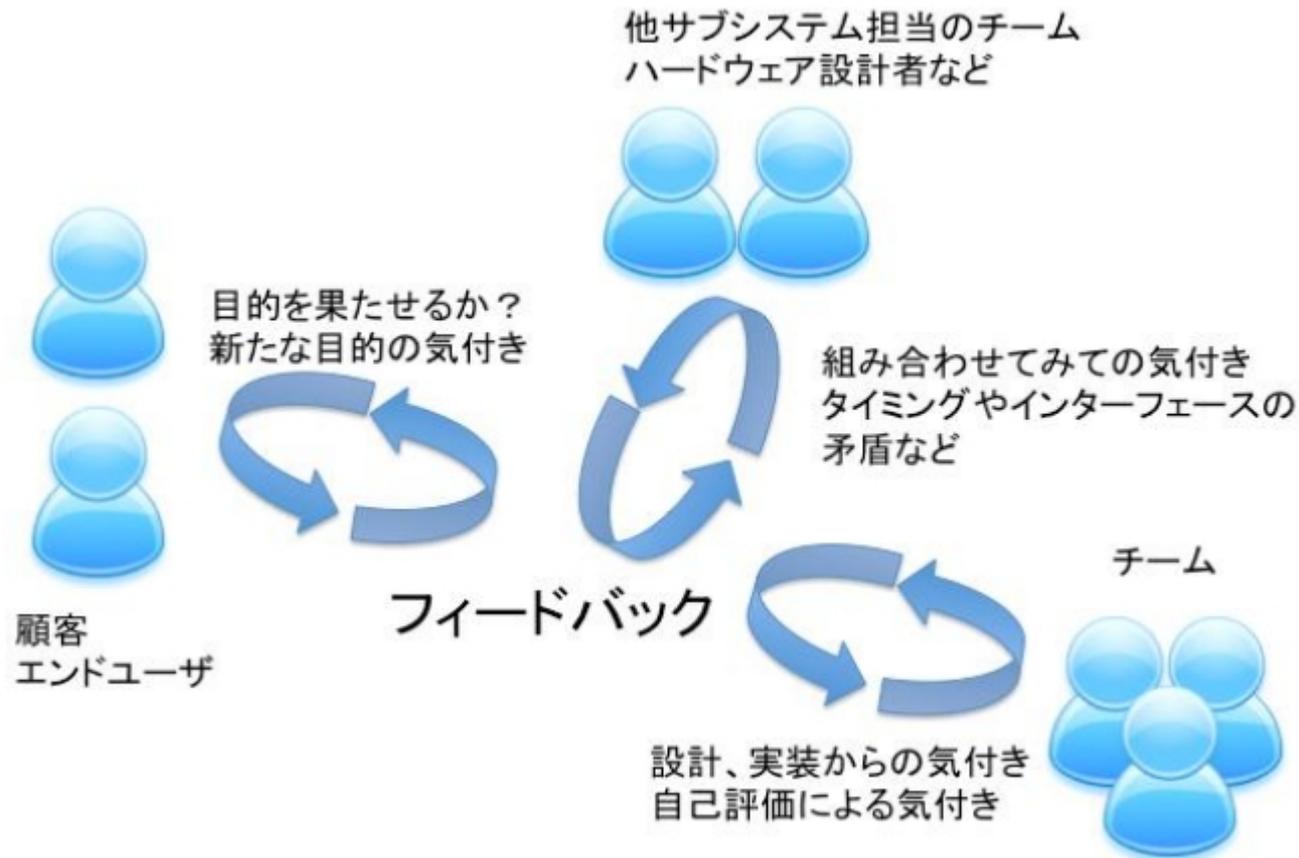
**テストベースは
どうしましょう**

**テストベースは
どうしましょう**

**包括的な文書よりも
動くソフトウェア**

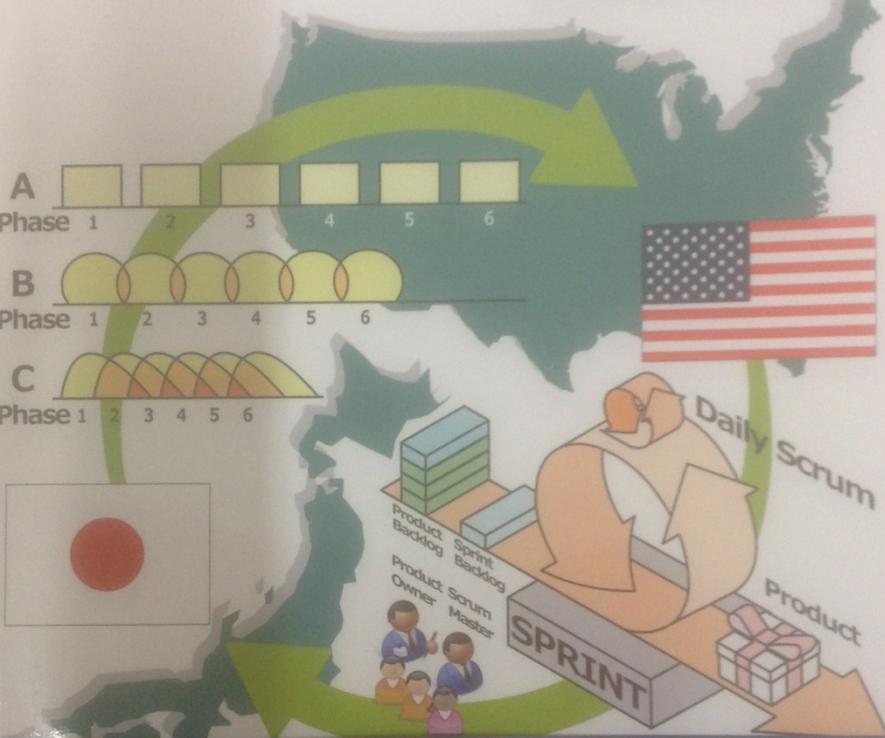
ポストイット登場

フィードバック獲得の設計



三菱電機 細谷泰夫:斥候としてのアジャイルプロセス活用の提案 :SPI Japan 2012

Ultimate Agile Stories -Iteration 3



これが日本の
"Agile Practices from the Trenches"だ
前川哲次氏

"Ultimate Agile Stories" 日本から世界へ広がるキュウキョクのアジャイル同人誌



Give and Take

**設計者は、
どんなフィードバックが
返ってくるかの
説明が納得できれば
行動してくれる**

**あなたは、
設計に対し
何をフィードバック
することが
できるでしょうか**

**そのフィードバックを
するためには
何が必要でしょうか**

チームの形成

マインドセット

設計

QA

品質の
見える化

サポート

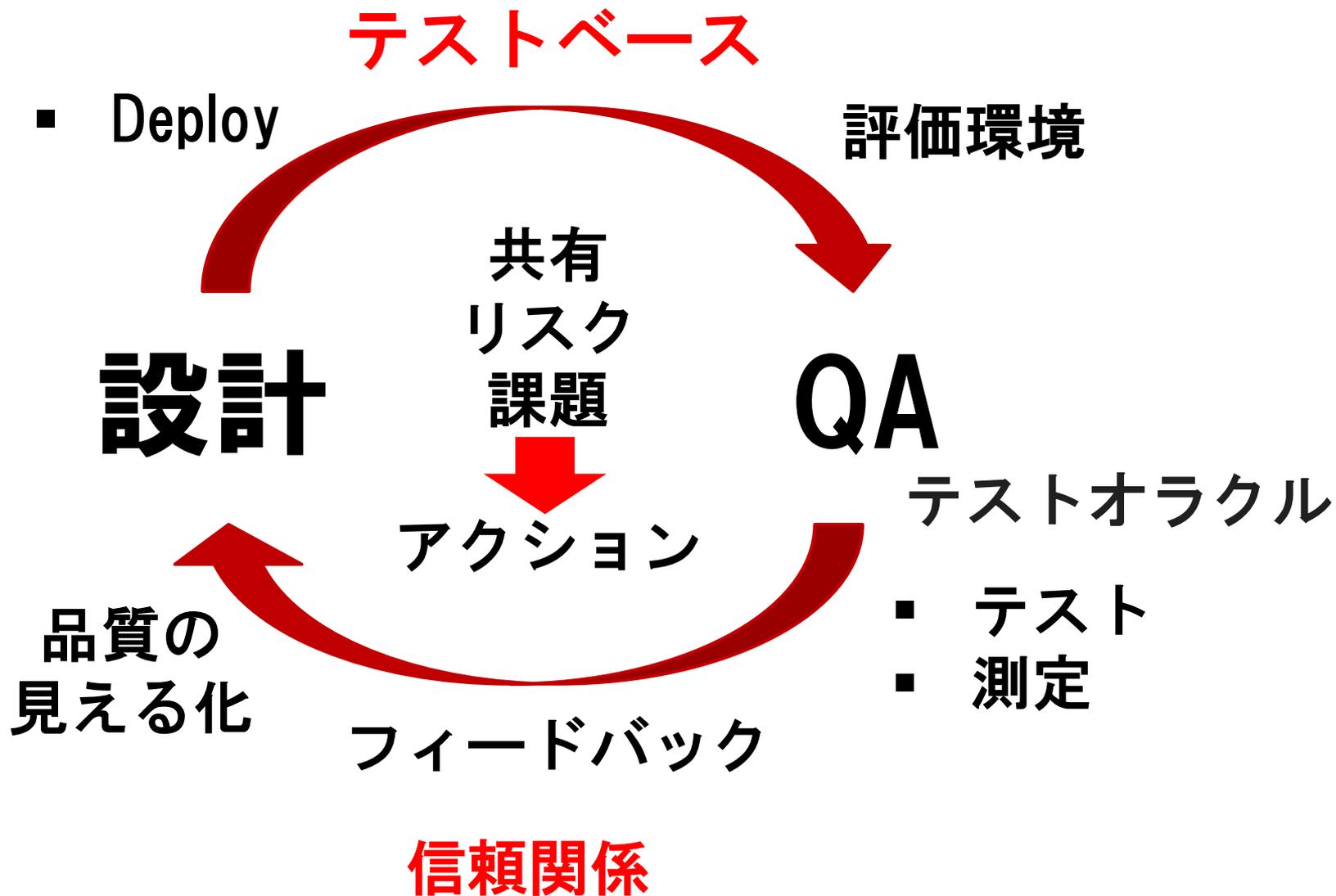
QAはチームとして働く

- テスト
 - 動的
 - 静的
- 測定
- フィードバック

設計を邪魔しない ← 恐れを取り除く

設計に気づいてもらう

理想のアジャイル



ご清聴ありがとうございます