

JaSST'15 Hokkaido

情報交換会

ぐるぐる マインドマップ

ぐるぐる



ぐるぐるマインドマップって何？

複数人で人数分の「マインドマップ」を一定時間で区切って「ぐるぐる」と手渡ししながら書くというものです。

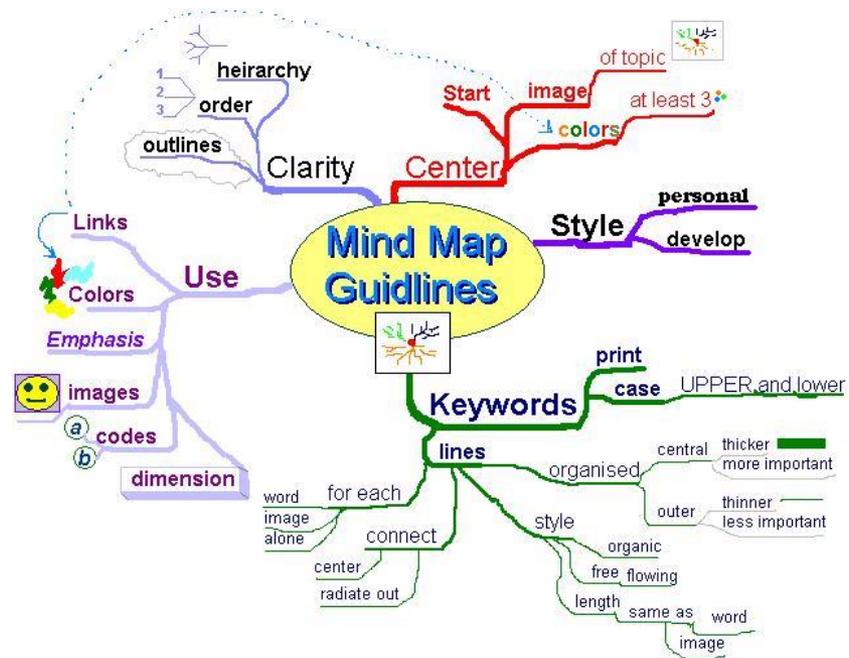
何のためにやるの？

あなたが出した悩みを、参加者全員のアイデアで解決します！



マインドマップって何？

マインドマップはトニー・ブザン(Tony Buzan)が提唱した思考・発想法の一つ。頭の中で起こっていることを目に見えるようにした思考ツールのこと。描き方は、表現したい概念の中心となるキーワードやイメージを中央に置き、そこから放射状にキーワードやイメージを広げ、つなげていく手法です。



どうやってやるの？

自分が解決したいことを中央に書いて、時間がきたら横の人に渡します。



横の人から回された紙に書いてある「解決したいこと」に対する解決策やヒントを書きます。
(たくさん書いてOKです！)時間がきたら横の人に渡します。

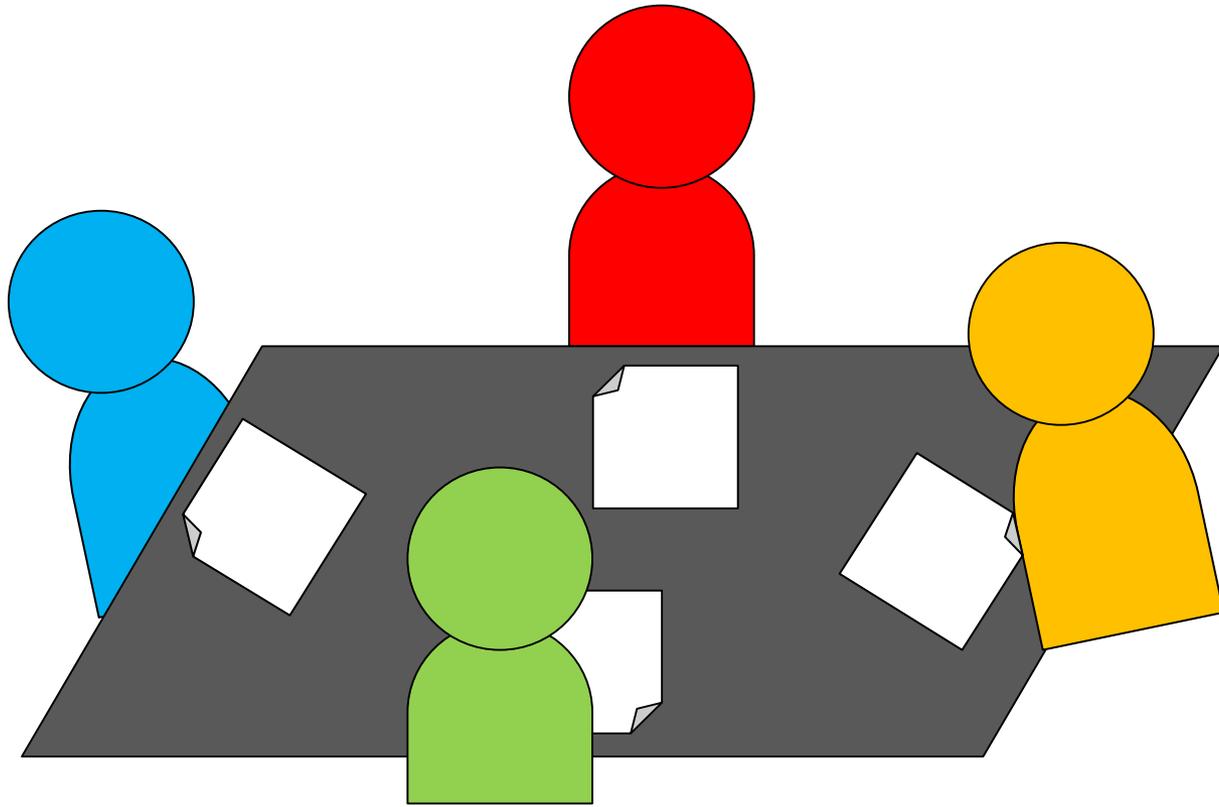


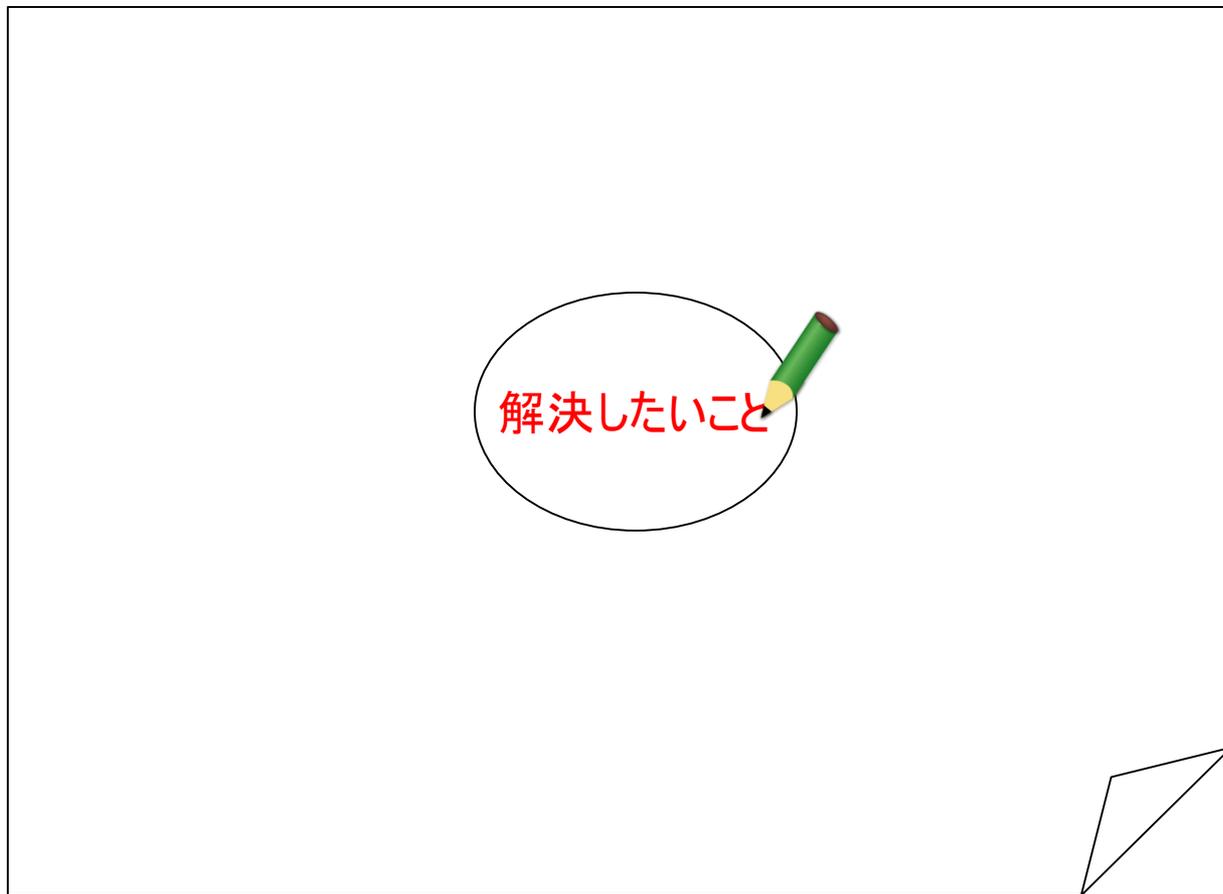
自分が解決したいことを書いた紙が手元に戻ってくるまで繰り返します。

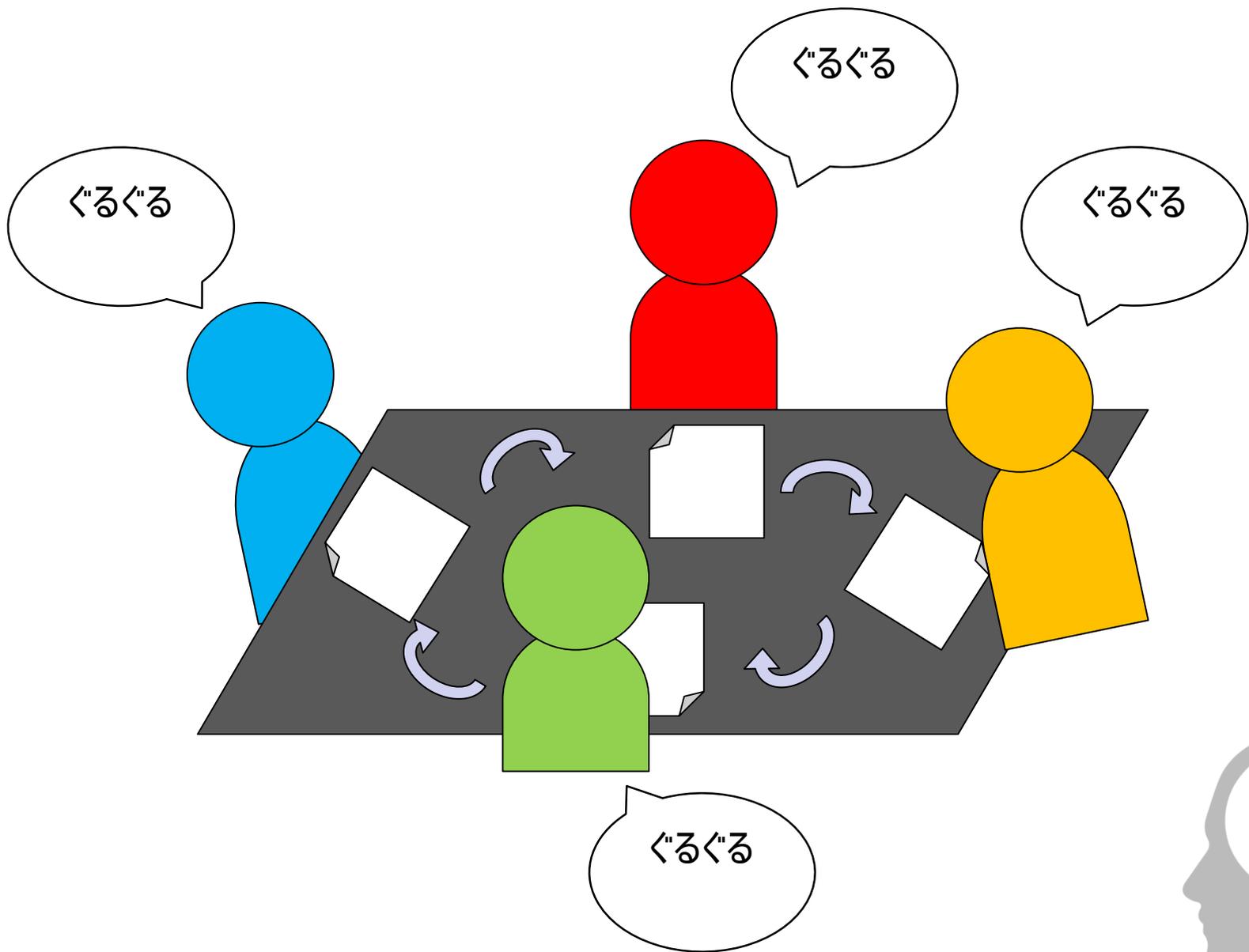


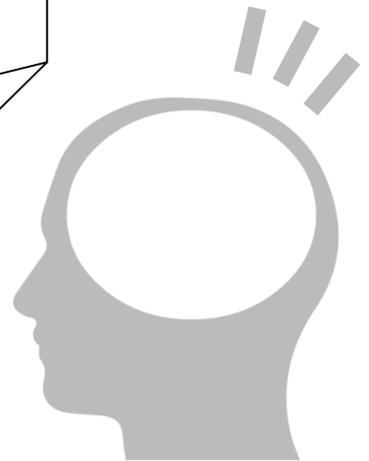
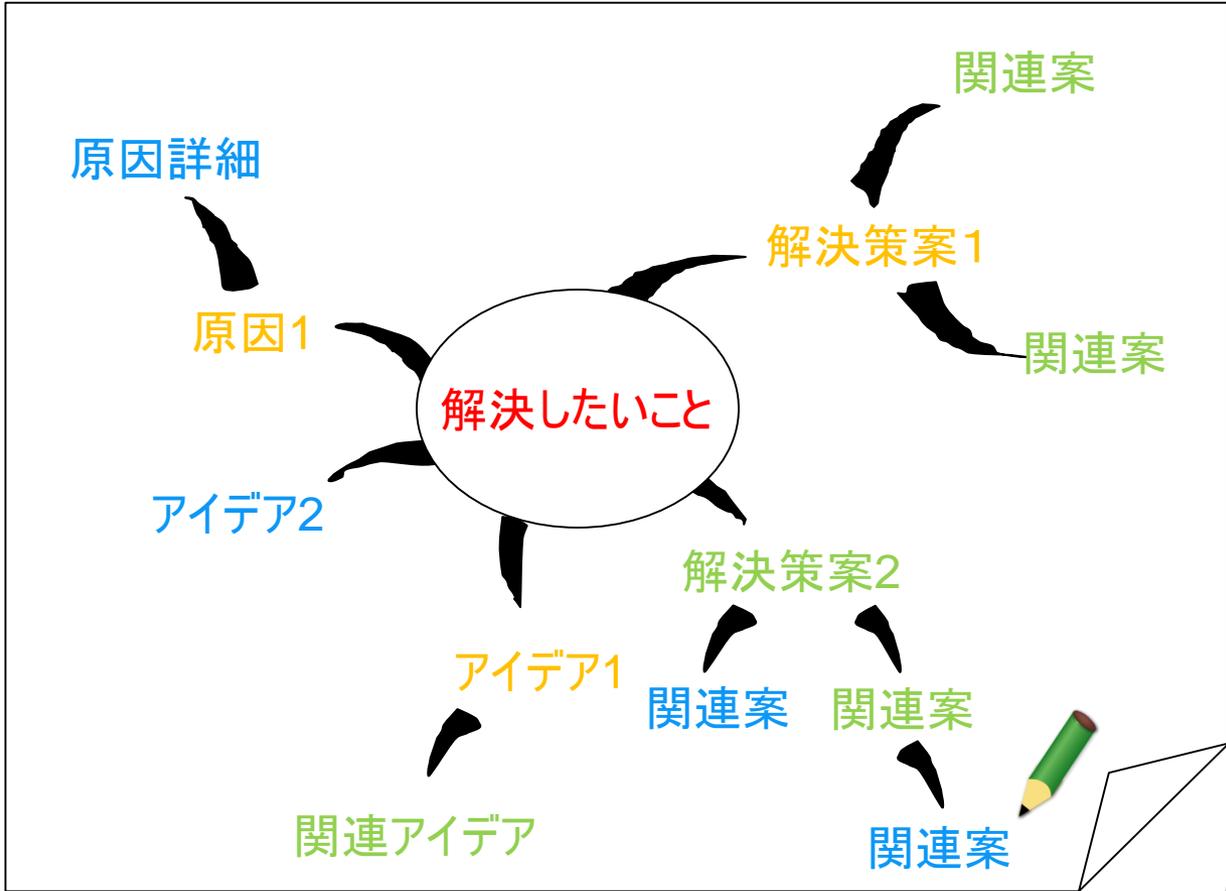
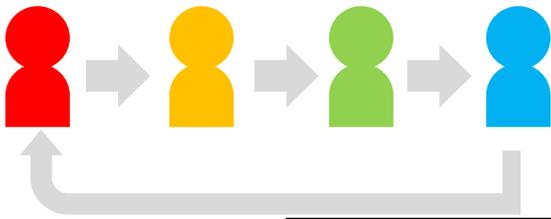
**自分が解決したいことに対する、
他の人解決策やヒントを見ることができます！**

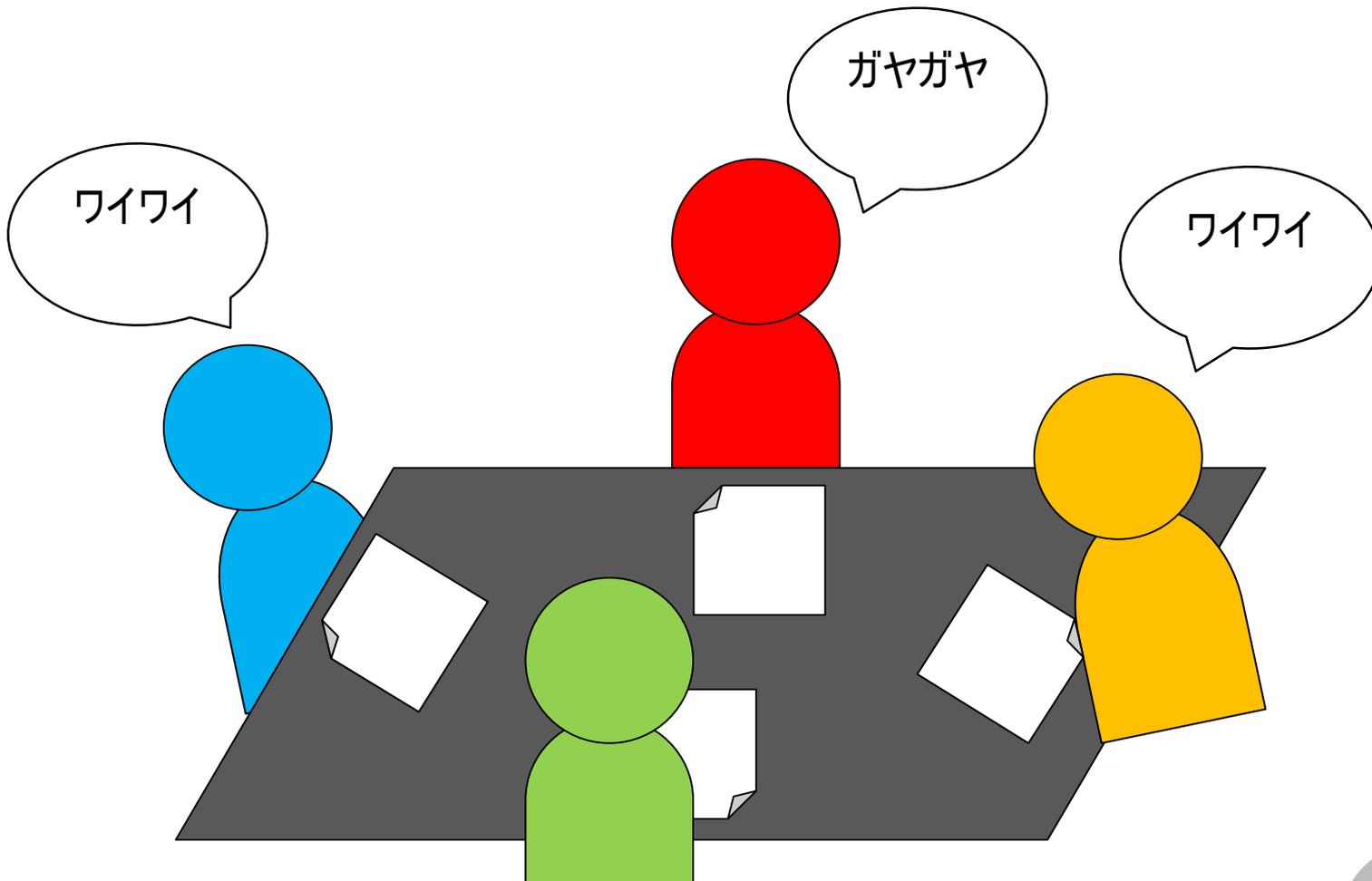












みんなのアドバイスを読んで、
グループでディスカッション
してみましょう！

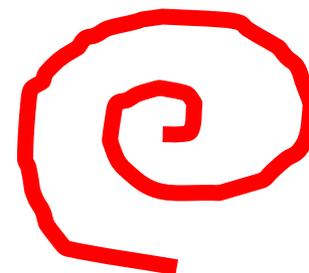
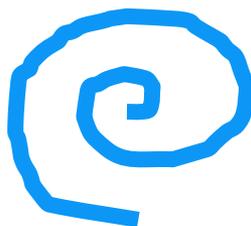
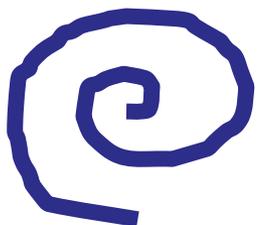


なかなかお題が出ない方へヒント！

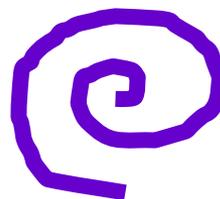
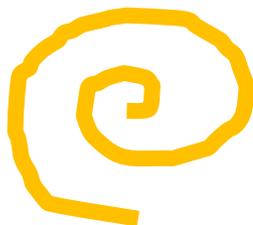
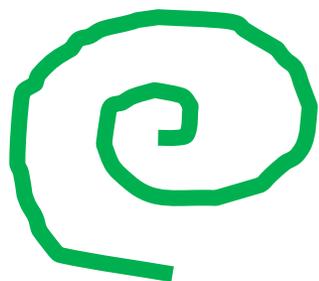
- ・テストってどこまでやるの？
- ・テストを効率よく行う秘訣は？
- ・テストを削減したいんだけど、どうしたらいいんだろう？
- ・ユーザビリティってどうやって考えればいいの？
- ・テストが書きやすい仕様書は？
- ・みんなのテストケースの出し方
- ・テストを削減したいんだけど、どうしたらいいんだろう？
- ・新人にテストを教える方法
- ・現場で使える何でも小技
- ・これは使えるテスト技法
- ・テストに効く改善活動って何があるんだろう？

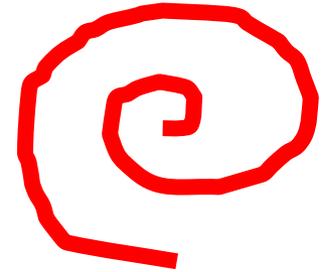
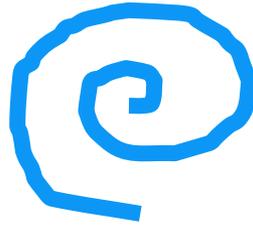
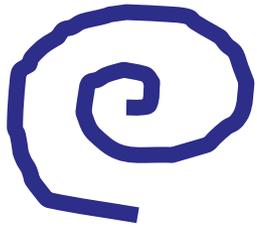


それでは...

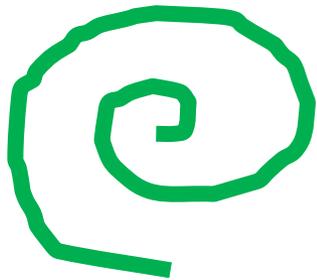


Let's ぐるぐる!

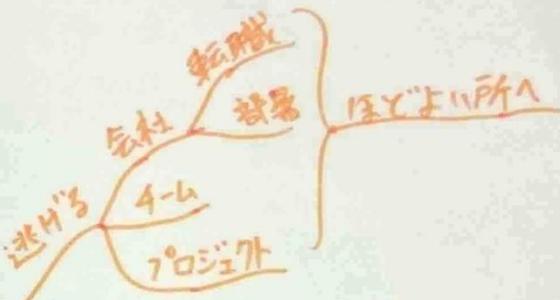




結果



その仕様変更により具体的に何人日の
手もどりが発生して
しかも迷惑か迷点
でたか。

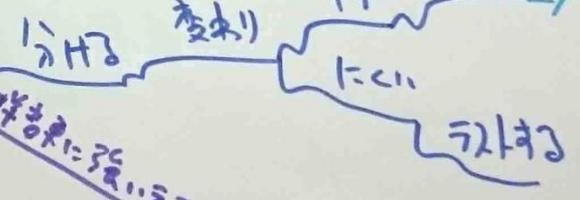


テスト中に仕様が
大幅に変わってしまった
場合の対策



リリース延期
段階的リリース
検討

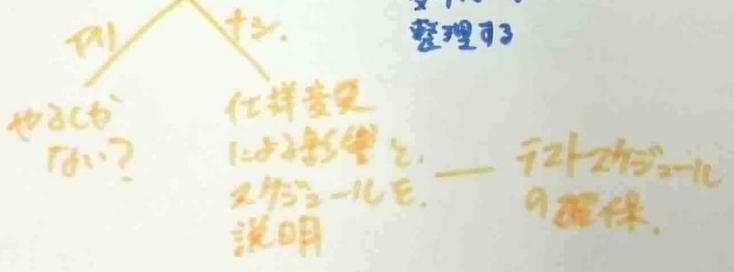
見守る
監視
体制がある



仕様変更に関するテストの確認を
行う

テストウェア
の影響を受けるもの。
受けたいものを
整理する

テスト
画設計



仕様が変われば
テストケースを作る
ポイントも教える

作成したテスト
確認する

仕様やFIXが
頻りに対応を要する
(後で実施する)

仕様
変更
体制を整える

発表資料

事例を出してやる

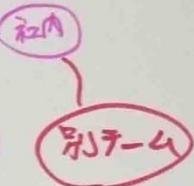


効果を示す

ユーザビリティ/UXを促進
活用目的に乏しい

活用シーンを洗い出す

何人にも体験させる



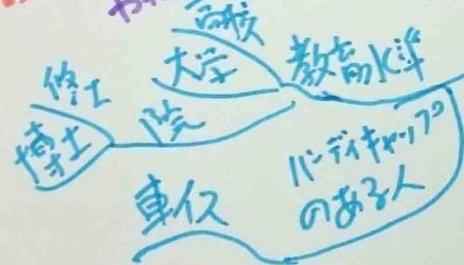
もし自分を使うかな? と考えてみる

もし必要なら

求めた情報は多量
無意味な情報も

必要ない情報は
必要になったとき
おねがいしますか?

成功事例を調べる



ターゲットを絞る

自分で作るのを試す

どうして? と考える

ABテストを実施してみる

自分が作ったものに
自分以外の知識のある人
に意見を求める

現場の人を巻きこめるとはOK

賛成者を増やす

「共感」

誰かはとらない

おたがは
はてしなく

今のやり方を状態の
悪いと示す

2012年...
「共感」

これとヒアリングバトルをする

小さく始める (おたがはが
おたがはが)

まずそれが本当に使えるのか、
適切に使えるのかを調査する。
:
その上で使えるかな。

新しい知の見や
方法を現場に
取り入れる時の
カベ(障壁)を
クリアするには:

今日のように入社
おたがは

110分

紹介する
丸を
おたがは

11/10-11/15
おたがは

おたがは

おたがは
おたがは

何回も
おたがは

有
とにかく2~3人で始めてみる
「おたがは」って感じでやってみる
誰にも反対しない

おたがは
正式になるかも...

価値分析

対策と集

必須業務以外の
機能削減検討して、段階的に機能性を
1/4-2/3

言の辻
大事

難しいのでは...
・閉読者と連呼
・声エディ子(ム)ヒ
・117 終了し子のか
・粗出してみ子、正直
一度

プロジェクト終了まで
あと25日
テストが終わらない
バグが継続する
無事=44-27できるか?

12/4は?

と云えず、テストが終わらない理由、
バグが継続した原因を明確に説明
し、プロジェクトマネージャ等に
スケジュールの調整をお願い
して可?

共用
時間
優先

損失

7/7 テカル

軽いな

バグの発生

クライアントとたたか
おみやげ集め
切りかえる

関係者の理解は?

できる

説明
or
BPR.

できない

テストの重要性
を説明

テストにかか子見積
か出(づ)ら(い)
(計算)

同定(す)
テスト時実行要時間の
estimation 推(計)測

- 件数ベース
 - テストVPAIV
 - 難易度
 - バグ件数
 - 規模
 - テストベースの複雑さ
 - 使用可能なテスト設計技法

テストのロジック

ロジックで全段を算出
初期が決められたもの

テスト手法を一緒に議論すれば
精度UP!

いつかテストは実行してみたいから算出

ケース一件の重みを
とる

見積り
可能な

統計をとる

母数の仮定を計算

派生案件の
テスト工数

口たしかに!
理論はないので、これはけいけん!
から出す。 (寿)

ただ、サンプルが過去からのデータは存用

の質

「テスト観点」がよくわからなくて
夜も眠れない。
どうすれば?

見直し! 追加の
2-3はいい?

見直し!

今日のLTの
まじかさんの言
よかった

2人にお願いしたい

いっしょに考えてみよう

2人に分けて考えてもらう

つけた
「谷」
「当り首」

2-3-4-5-6-7

工程

どこのバグが入ったか

何をテストしたのか?

他人様の説明文を色々
読んで「イージ」だが!
最後の思ひ込みか

目的を要する

目的を明確にする。

心いっくま
出してる

ねだれない
寝をみてるだけが
次の日ねる

自分の糸内得い
くように自分で
定義する

思い込みを減らす
「イージ」で済ませる

テスト観点の追加
資料にない

上田さんについてみる

お話を聞いたらいい!

あまみ(それで何か...
困ってるおまじかさん...)

おまじか
おまじかさんについてみる

おまじか
おまじかさんについてみる

おまじかさんについてみる?

いざ眠れないから
一晩中ゲームをやる。

まずはあきらめる
テストしてから考える。

寿

ね3

社外のコミュニティ活動(研究会)を盛り上げるにはどうしたらいいか?

記者

記事

インタビュー

1人でいいから
懇話会に入ろう

関係者のコミュニティ

面的関係者のコミュニティ

著名な方の講演を文芸春秋

えらい人まきこむ

評価にむかって

直にあってみりよく伝える

つかやまのヤ
熱く語る

飲み会!!

お酒のカザあ水は
自然と盛り上がりそう

たしかに
研究会の会
そあり

マネージャーが50人とネット
活動をする。
会社はそのcostをけちらない

寿-

まあ自分が
もりあがる!

ハハハ

twitter

Facebook

ゲスト
呼び

投稿を
する

7-7コミュニティ
する

なほ外周の
コンツも
取り込んで

コミュニティ以外の
人も見られる

知らない人を
引きこむ

あつまる
うせい

発信用の
タグを決める
ため

受入テスト
ユーザーのユースケース
想定できない

TRY
2-1倍の
nowise
本がある
2-1倍の
nowise
ツール
UX

非開発者との「アプリアンゲル」
JaSST 29-7 中山さんについて
意見交換
過去の失敗を正す

7レベルの
電話ナビを利用する
そもそも、想定が必要ない？
要件、仕様にもよるから
「ナビ」から、そこから
レベル、スワッチ

客先に常駐する
使い方を現で見える。
客と着いたらすぐに
客先に
カマロも設置

お客様の身
お客様の身
見ながら
使われる。

ペルメタ法

本当に
お客に
お客に

まず自分なら
どう使うが考える

本気で
お客に
お客に

「ググリましょう」
「ナビ」
「ナビ」
「ナビ」
「ナビ」
「ナビ」
「ナビ」
「ナビ」

ホジテマ77の6P象へ

探索的テストで
バグを見つけたことは
(1) と2もエライ! スゴイ!
(2) テストセンスがある! イイネ!
(3) 評価が上がる! イイネ!
というようにして、エライ人とう言ってもらおう。

作業が減る
テストスピードが速い
早く帰れる

探索的テストを10分
グループ員へ説明して
やる気になってもらう方法

メリットを説明

かみせ

かませ

実物

実録

実録

HPとか I/F 使えね
なんかすげえ

言語バグ 事件

かよくバグをせしてみせる

「さくいと給料上がる」と言、743.

標準がはいるを説明.

わかりやすい例えで話してやる.

さくいと月給をX1.1と仮定して

5分テストリポート
でバグ探索
探索でバグ(バグが出るよ)
しなくて済む

説明

説明した内容を
グループ員へ伝える

スーパマリア2
のバグをみせる

バグをみせる

↑
バグをみせる...

1か所テストしないで
2-3箇所かしてやらな
みる。

(月単位の)よく見かけた人に
このほうびをあげる。
表彰する。

うまいこと
やろう(もらう) やらなけりばよい

担当を
とる
こと
を
やる

テストする
プログラムの特徴を
使って、楽しい本機能を
使いたがら、必要な
テストする。

3000円で
飲みに行く
→

仙人になる - 仏になる - 無心にな
る。
アリス?

自差ろう!

毎週
単
テストを
繰り返す方法

向かいのタイプを作る → 1項目10円夜金とか。

がこます!!

自差ろう

1体

①
クオリティー

本当に
ホコまは...o

自分を超越

音楽
をやる

からよく
モテログする!

サイマルマシン
こまごま
テストする

702700

毎週単週テストを繰り返す
やらす
他のプログラマーに
自差れどきや?

期限を先に決めろ

回归テストに
時間(コスト)が
かかる

テストのデータにも傾向がある?
回数が増える??

でもそもバグがほとんど
出ないので、思い切って
項目を減らす。

過去に出たバグの機能
優先順位に絞って
やる

達成! 優先順位の高いバグを先に
テストする。テストポイント
を絞る。優先順位の高いバグを
先にテストする。

優先順位の高いバグを
先にテストする。

回归テストで出たバグの
分析結果を、テスト計画に反映

変更箇所に関連する箇所を
優先してテストする

優先順位の高いバグを
先にテストする

優先順位の高いバグを
先にテストする

やらなきゃもったコストが
かかるので、そのコストを
比較する

せめて
自動化できるところは
徹底的にする

過去に回归テスト
とやらが「アバウト」
戻りテストに
戻りテスト

回归テスト
やらないのハズ

過去にバグから
戻りテストが
戻りテスト

プログラマーに
開発者に協力させる

自動化ツール
活用

手動でやらせ
自動化

帰テストが膨大な時に効率的な選定ができない

帰すこと = 修正
 + 新たな要因・バグの発生
 から 優先度を洗い出して
 優先度しぼりたい?

テストの
 分析を
 同値分割

同の結果は
 1つに絞る

どの部位のバグも出て
 いるのか、調査する。

部位とは

- (1) コードの部位
- (2) 処理の部位
- 3. 入力値の範囲...

同値分割の
 分析を

下位のテストレベル
 で保証できないか
 考えてみる

テスト
 コード化
 できない?

自動

2~3テストケースを
 やってバグを
 出す、
 1つに
 絞る

帰テストは
 コレクターにやらせる

せたい

全部せ

バグの出たところを
 せたい

自動
 をやる

流し込む

迷う時に
 1つだけやる

ケースセットも
 1つだけ
 優先度

root of cause
 を突きとめる話です!

やる時に優先度
 をつけておく。

寿

同値分割の分析を...

テストケースから導き出して。
又は Explorer
Testing やし
ドヤァ!!!

X-HTML)を「FYI」する
JASSTのURLとか

こんな良いところある
とつたえ子

見た人が
上の説明にいらねえ
未だのせよ

盛る
WEB

探索的テスト

なめる?には?
認識?も?

アクトアクトを見えりあする。

会社に有名なよす。

社内
お客

とあえす
かいつたける

結果をたして
たまるせよ

外で
発表する

本に出す。
じつじつ
いす

社外にたける

社外から外堀を
埋めた

実践をたす!
探之くのたす!

バグを山ととみつけたり

おれと
おれと
おれと

過探索的テスト
社内なら

毎分
4-4分け2
コンテスト

!!!
4-4分け2
探索的テスト専門担当
をたす。たす

いまや
2011テスト方法が
1170-1-2

バグ出てくる

ゆいしやう

7/11-922

7/11-922
7/11-922
7/11-922

旧来のテストから脱却できない
(新しいことが試せない)

納得できない
梅原のやり方の方が
取入れやすいから
変化の流入してる。

確かに
4-1の楽しい
免強強は

仁事にもよく
趣味的に
でいい...

仲間、ふやす
件!
件!
しない
必要を感じてた

勉強会を定期的に
周って意見交換する

アンカンフロンステ
カシユアルにまじれば
長ッブきするかも

裏研究
一部を抜き出して
試してみる!!!

下にあった。
問題集と
50ページを
再考する

社外の人と話をする

せめて
テストの目的
を再考する

せめてから
なくしたい
と思う

問題が今のテストにあては
出してみる(共有する)

11月
11月

新しい
手紙、
テスト
業界

非テスト
業界

別の
視点、

仕様をなぞるだけのテストから
脱却するためのチーム教育を
どうすすめるかよ!!

「なんで仕様をなぞるだけ
のテストなの？」と
くり返しでいいに思える。

あえて、あついている
仕様をわたしたちにする

あの手の手を
つがひ-歩を進める

なぜなに
くり返し
技術の説明する

技法の使いか
まちがらひも
知らず

小さな
変化を
みかへ

達人で
勉強会を
開く!

月券手に
かっけてみたあ?

交代を
かえる

教育士としての
教育者としての
教育者としての
教育者としての

開発や仕様決定を
仮想でもやる?

新人から洗脳

むしろリーダーを
洗脳

ポイントと共有
とんてん問題にぶつかる

洗脳かえ

アホの子り
してみる

関係ない
世代の

つぎの世代も
言いかえらふかえ

伸ばす
よる

その人世代の
話題に強くなる

平均年齢 40歳半

教える下の子
スキャンダル
とんてんアトラクション
出してさう

自信が裏切れる
苦み見せる

1942MCS
観念

開発部門が考えた
仕様の製品を出荷すると
工場と顧客から
たしんくしんかきま
どうしたらいいですか？

要求のし？
対はニナク...
分析
障害が多い

お客様に
具体化できないので
おんするのが
エンジニアは
もっとお客様と
話す方がいいかな

全社に
ステークホルダー
まじえて
前からいかに使われる
出荷前にβテスト
いいね！

コスト削減はめぐる
モノあるなら
おまじが作れ
← 以前の仕様か
かわかた

早いうち12
探索テスト

工場・顧客
仕事情況
KQV
現場理解

工場と
顧客と
開発前に
認識合わせ。

IX-3の共有

要求仕様をエディター

要求仕様の書式を
知強くしよう。

USDM

客に
TX-3Eの仕様を
手紙で渡す
おまじ

要件定義にテストエンジニア

会社を●めめる人が"多い"
(モチベーションが上がるか?)

社外の人と交流してる
新しいような仕事を
覚えさせる

JASSTに参加
させる!

WACATEも
地元の商工会

定着率が高い会社に
自分から転職する

みんなの夢を覗いてみる

カリタが仕事
モチベーションの上がる事

想像が強い理由が
ヒヤリングから

同僚の気持ち
理解する

かどろと下げる

1-研修生

却果初動

道林道所

みんなの強み・弱みを分析してる

環境をよくする

窓が大きいとか

自然がいっぱいとか

ゆり、9-6

行きたいの？

会社？
仕事？
生活？
全部

給料上げる
休日を作る

話を聞いてみる
お互いに
興味をさす

かえる
ムトメ-カ-を採才
集める

ニニカ-
知り合い...

や女子理由が?

多分...
給料上げ

ニカだけじゃ
ない気がする...

「カリカリ」
的なモノって
けっこう重要

チームメンバーに
テスト技術にきょうめを
もたせようには？

品質レポートを
効果測定、

1327のやり方と比較

教えてください

自動化してみる。

人件費、人材
不足を減らす

バグ
レス

バグコンテスト
お金あげる
ハンゲバグ出したら

お金でつう

「金」だけのモチベーションは
長続きしない...

黒いと困ることに
対して

モチベーションが
上がる、で!!!

WACATEをみるよ

自分か有名に
なるといいじゃない

いろんな人と
知りあえり!

アサヒの会社

開発者と話を
しててみるのよ

テストと開発者との
関係

!!!
システムロケ

「バグをばらばら見せたい」
という目

身近なものに例えて
教える

例!

人間、ラクにするのほうがいいもの。

ゲーム化

たわむれる=とが
好きになる。
理屈はとめておる?

2-ザ-として
使ってる

必要な知識って何だろう?
探能? 精選の知識?

メモリも必要で可ぬ。
にたいを認めるとか...

インテリジェント
はたして...

事例のフォーマット活用

使おうとする人にも
必要は異なる。

作っている製品と
好きになる子

探索的テストをやつための
知識が足りない気がする。
(?)
何ができれば、探索的テストに
取り組めるようになるのか?

これまでのテスト仕様から
「おんな500なテストを作る、
というのを試してみる

批評する観点

女性と比較の時と同じで?

テスト対象を
良く知る!

探索的テストは
スタイルだから。
知識はテスト対象と
テスト技術?

TOPテスト

人に頼る

バグの声を聞く

知識: ドメイン(製品)
テスト方法(2990. 手法)

できる人と友達になる

広い知識が必要。なのでカンパシ(寿)

人材が育たない

金積ま
「いんせがとろ」

「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」

成功体験
軽口を叩ける
「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」

「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」

「おれが育たない」
「おれが育たない」

「おれが育たない」
「おれが育たない」

「おれが育たない」
「おれが育たない」

明確な目標
を作ったあつ

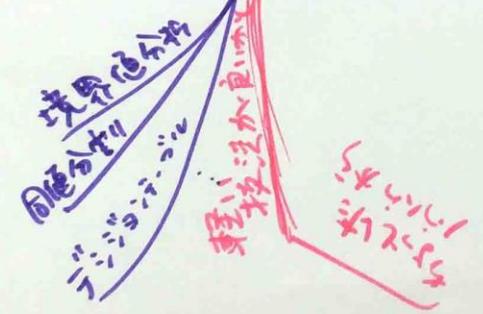
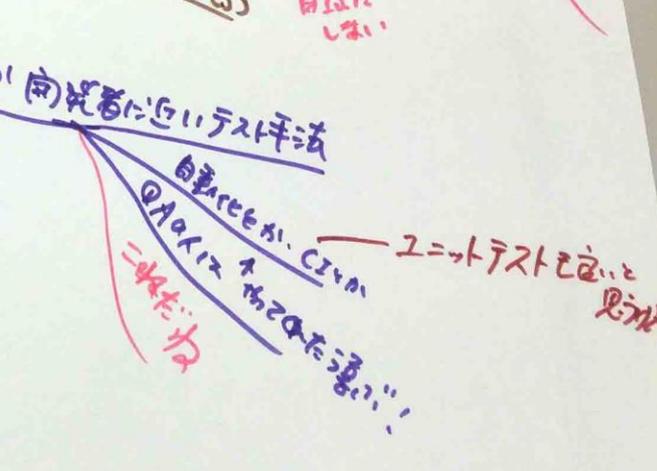
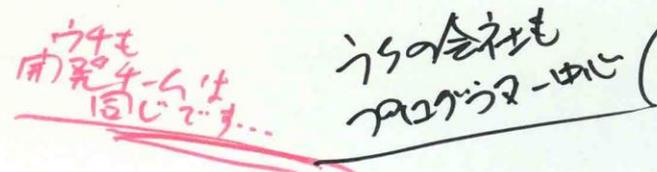
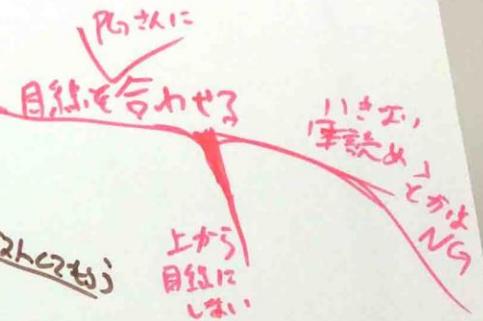
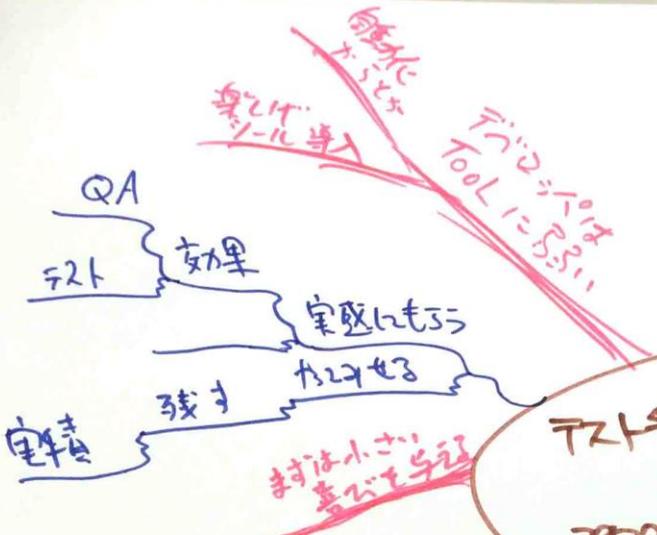
同じ
おれも
うそ
あいつも

「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」

「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」
「おれが育たない」

テスト手法とQAの目的

アジャイルな職場に
はためるとは?



テストエンジニアの
「評価」はどうすれば？
(基準とか、本人に納得させるとか)

再考したのか
他部門との
連携

目標設定

何をすべき目標
なりたいか
どうあるべきか - 明確化

資格
客観的に評価して欲しい
JSTQB
ZVEE
JCSOE
QC検定

評価基準を明確化
UJ後の
障害?

向上心があるか?
同じに良い影響を及ぼせるか
ものよいしつな

自己評価

上司の評価との
可なり話し合う

テストの見える
(みんなが) 見える
テスト観見している。

単位テストケース数
あたりのバグ数

POPテスト

相互評価

スキルマップを公開

自己評価

スキルマップを公開
オープンにする

同僚に
評価して欲しい

テスト
周り
見える

降取はりの

短時間の
見せ方

どう見せるか(短時間)

コンテンツ
の
順序

ラフ

内容
を
かく

おまけ
リプレイ
とか

!!!

~~前~~
前題条件
決めておく

PPPPPP

宝飾の
絵画

探さくテストの
イベント
はどうする?

1/4の2の法

実際は
どう
やって
やるの?

スクリーン
リスト
を
多く
する

イベント
自体
残さない

テスト
に
対
して

時間
的
制
約

動画
として
残す

観客とバグの
結果を
残す

イベント
は
どう
する?

通常
の
ように
残す
ように
する

発見したバグも
イベント

イベント
も
条件
を残す
か?

LIVEおたく
スタンプ

SNSおたく

おしおたく
おたくEOP

おたく

GitHub

WBS作成おたく

Excel

色分けしておたく識別

おたく管理おたくおたくおたく

おたくおたく

おたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

おたくおたくおたく

おたくおたくおたくおたくおたく

品質向上の為の
取り組みは何かをされているか?

ビジョン問
部門問
他社との比較

誰がするの?

自己
11-9-10
他社

1年

11-9-10
別にテスト

11-9-10
客観性

リスト
顧客
11-9-10
客観性

品質向上
何人か?

社内外で
ワークシヤプ
行った方
良かった好評
でした。

品質向上の取り組み

どうして?
(ex. 11-9-10
品質向上のため
Tak... etc)

課題を
みつける

お客様は?
700以外? not etc?

見える化
(比較)

コスト化

ワークシヤプ
グループ
改善活動を
作る

一人でやらない
数人の
セッションにする

とあるが...
4-4全体での定期的な
振り返り.

コミュニケーション

客観性
500人に
開く.

全く関係ない
人に開く.

品質向上
11-9-10
何人か?

品質向上
11-9-10
何人か?

品質向上
11-9-10
何人か?

品質向上の取り組み

レビュー
品質向上
11-9-10
何人か?

品質向上の取り組み

テスト対象に (テストバリエーション)
欠陥が多すぎ
やりたいテストがひびく

欠陥の数と発生
位置を把握

テストの自動化
〜 繰り返す

※実際に
何を確認しても
テストできないよ〜

開発の人と相談して
テストを削る

おさえないテストを
いじる

ユーザにリターン
たけなか

する

3. "んげん" する

リリース

テスト初期にサングラステスト

別PJが5
にタレ

狙いをしほ

品質
が悪い時は

品質の見直し

テストバリエーション

開発へ差戻し

開発者が
協力
やる気を出す

どうやって
やる気を出す?

欠陥の発生
今こそ改善

テストは30
32%の標準!

欠陥と指摘
する

人事異動

開発者に
テストチームに
来てもらうとか。

やりたいテストしか
やらせない

できないうちは
やらせない