

Please access...

<http://softwareengineeringplatform.com/articles/powerpoint-presentation-tips-05-jasst/>

※動きのあるプレゼンテーションとして動画をご覧いただけます。

JaSST'12 Tokyo

Microsoft[®] Presents

継続的フィードバック

品質をライフサイクルで作り込む秘訣と究極のツール Visual Studio "11" を初披露！

日本マイクロソフト株式会社 エバンジェリスト 長沢 智治 (@tomohn)



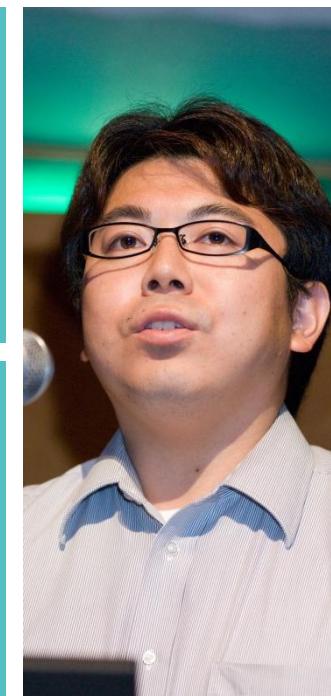
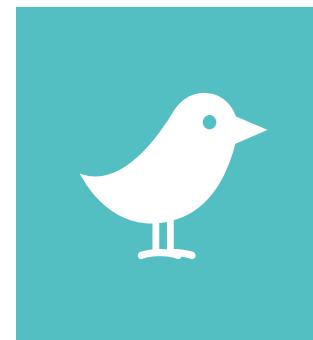
2012.01.25, **JaSSST'12 Tokyo** at Meguro Gajoen

Tomoharu Nagasawa

Evangelist at Microsoft, Scrum Alliance Certified ScrumMaster

tomohn@microsoft.com

@tomohn



<http://SoftwareEngineeringPlatform.com>

Tomoharu Nagasawa

Evangelist at Microsoft, Scrum Alliance Certified ScrumMaster

E-Agility Council

TFSUG

ASTER Tool Working Group

Agile / ALM Communities

Enterprise Agility



User * Developer



Tool WG

Vender Co-work



<http://SoftwareEngineeringPlatform.com>

Takeaway, Declining

はじめに

現場の解は
チームで見つけ
てください。



Gemba

講演を
ぜひ俯瞰して
お聴きください。



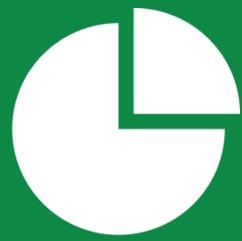
Bird View

Visual Studio "11"
のコンセプトを
お伝えします。



仕様は開発中につき
変更される場合もあります。

Visual Studio "11"



Business & IT

IT is for Business.

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジャリティへの対応
- ✓ Just-in-Time な デリバリー

IT is for Business.

'90s

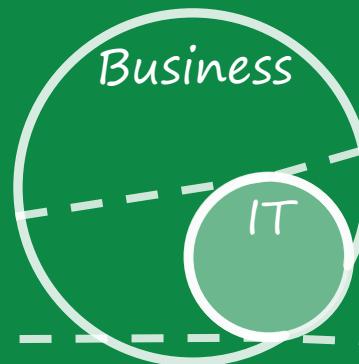


便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Client &
Server

Web /
Web Services

Cloud &
Multi Devices

Development from...

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Native / Scratch

Visual Basic, C/C++

Runtime / Framework

.NET, Java

Platform / Services

Interoperability

Agility for ...

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

Developers

IDE

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

Development Team

IDE / Test Tools / PM Tools

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジャリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Business

ALM

Defense vs. Offence

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジャリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Developers	Testers



We can do that, but it will cost you...

Product Owner	Team
Stakeholder	Users



What we really need to win is...

Quality ...?

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジャリティへの対応
- ✓ Just-in-Time な デリバリー

Developers	Testers



Product Owner	Team
Stakeholder	Users



Quality for ...

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジリティへの対応
- ✓ Just-in-Time な デリバリー

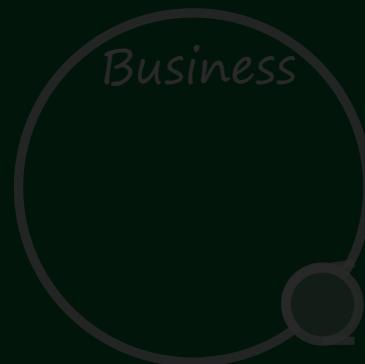
Memory Violation
Installation

Functionality
Performance

Software Delivery
User eXperience

Quality for ...

'90s

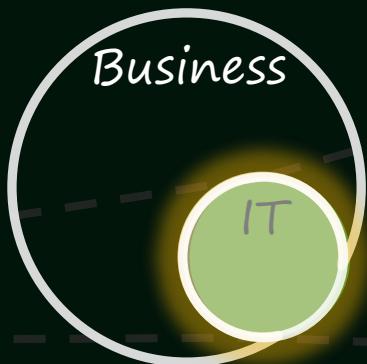


便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジャリティへの対応
- ✓ Just-in-Time な デリバリー

Memory Violation
Installation

Functionality
Performance

Software Delivery
User eXperience

Quality for ...

'90s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間

'00s



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題

'10s



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Memory Violation
Installation

Functionality
Performance

Software Delivery
User eXperience



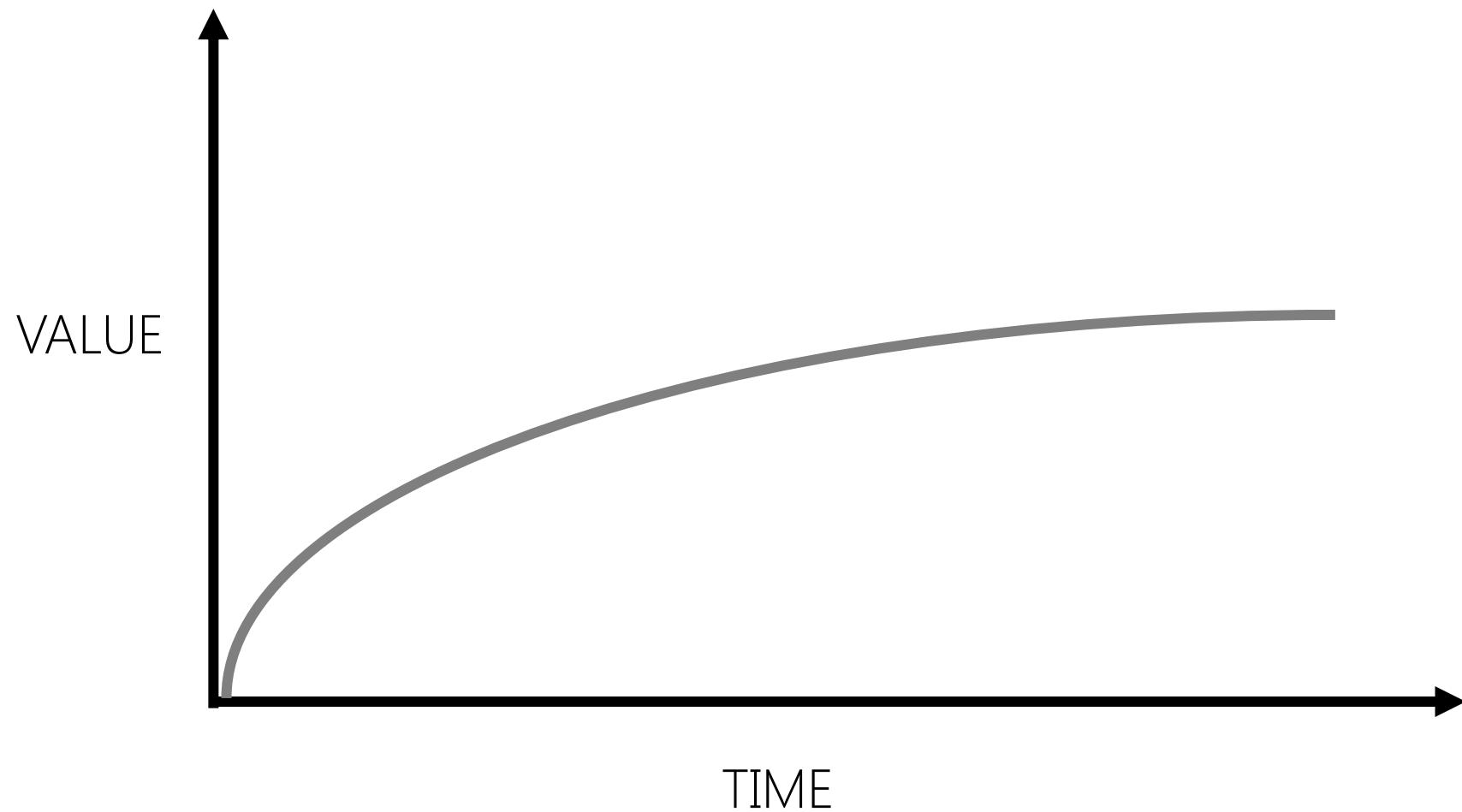
Business Alignment

Traditional Planning



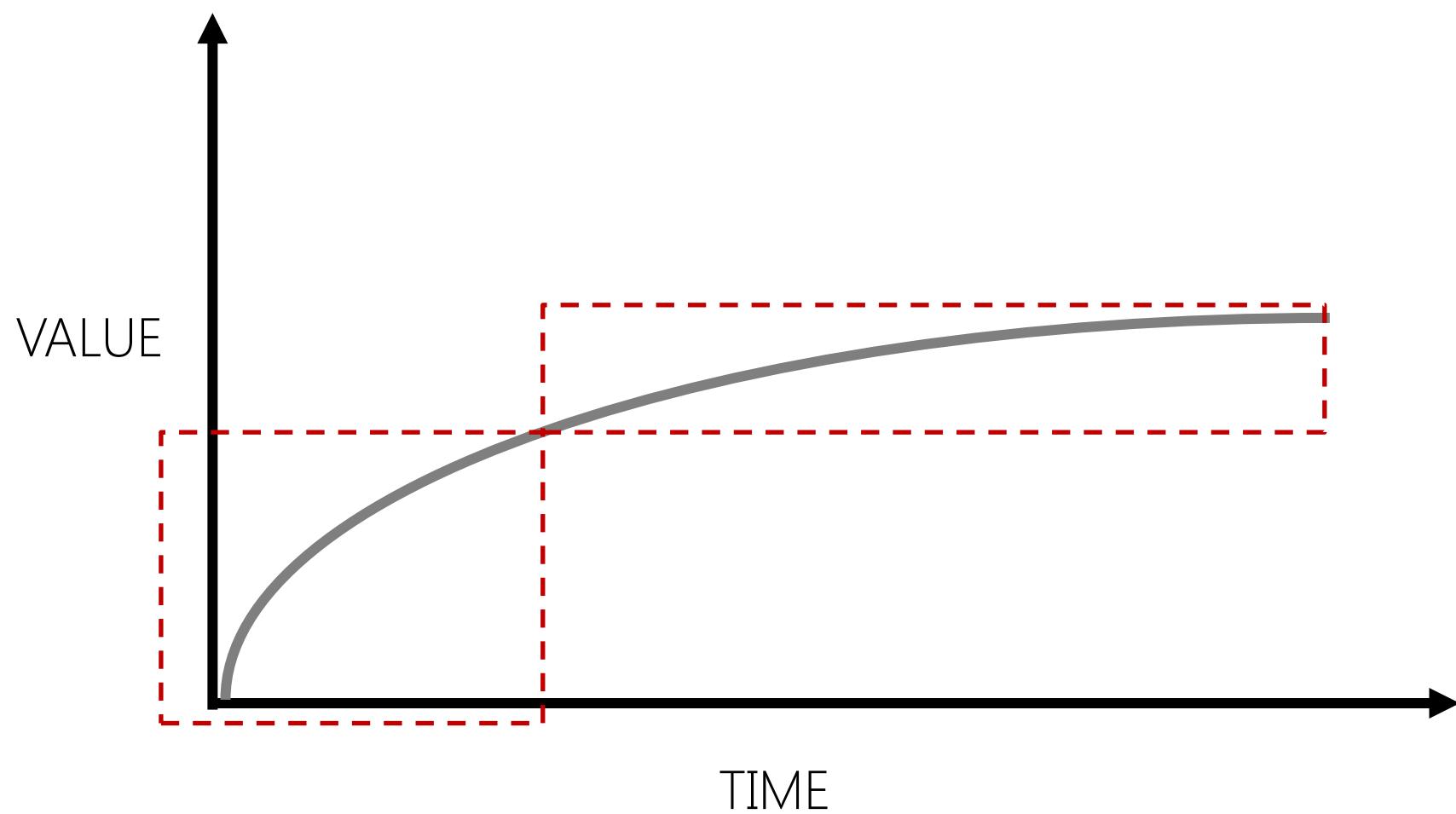
時間とともに、価値はどう向上していくのか？

Traditional Planning



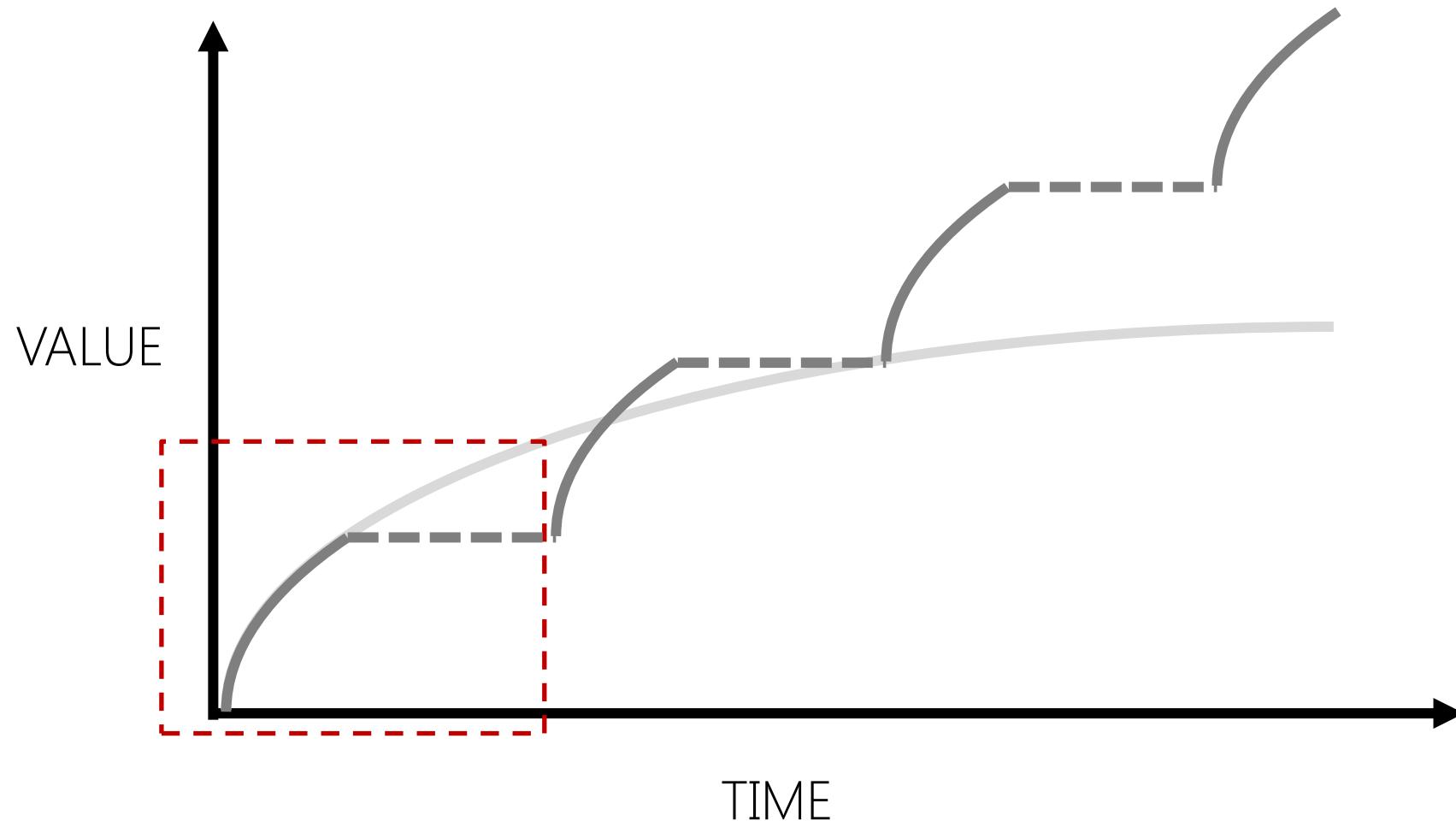
損益分岐点は？

Traditional Planning



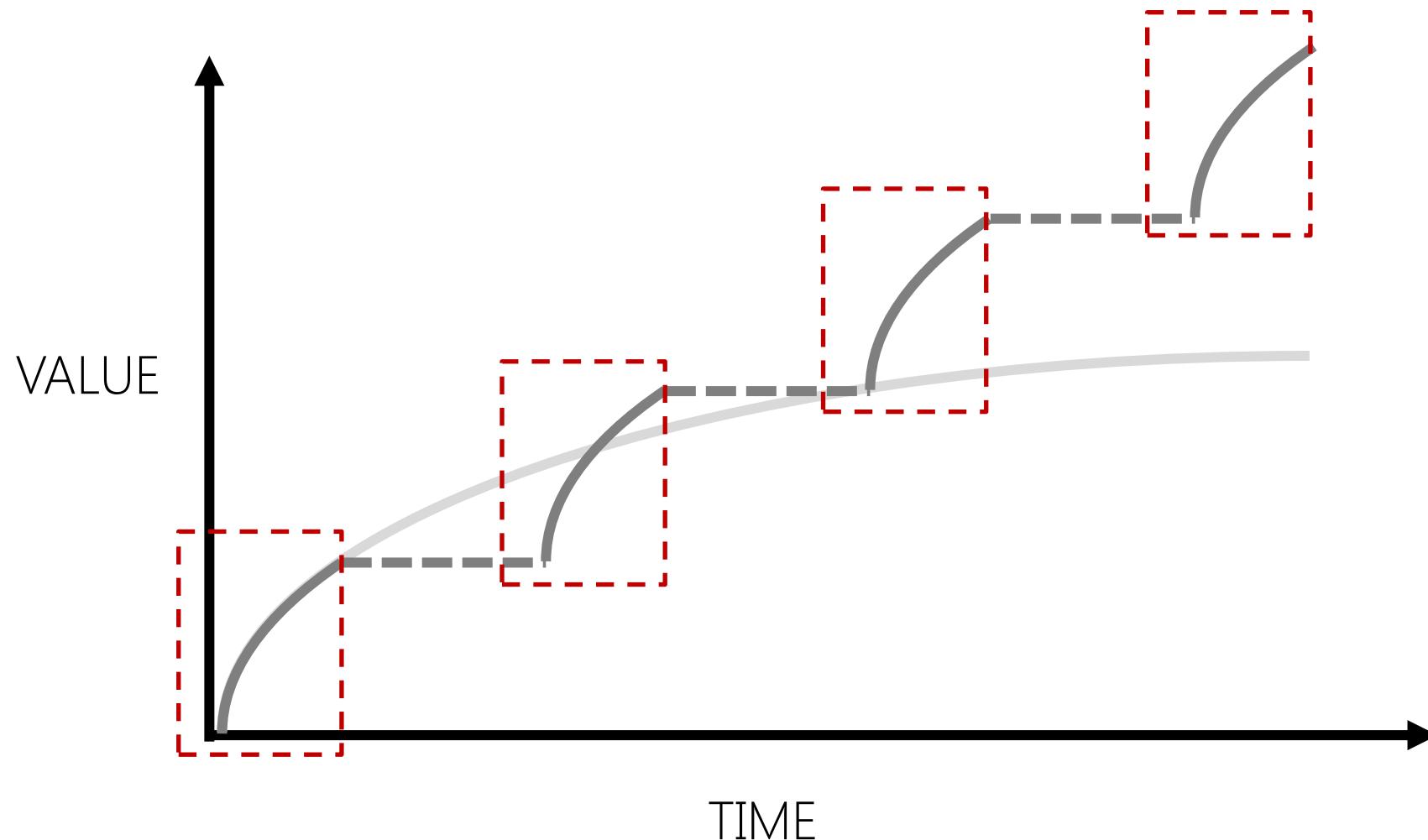
品質は、いつ、だれが、どう？

Business Alignment Planning



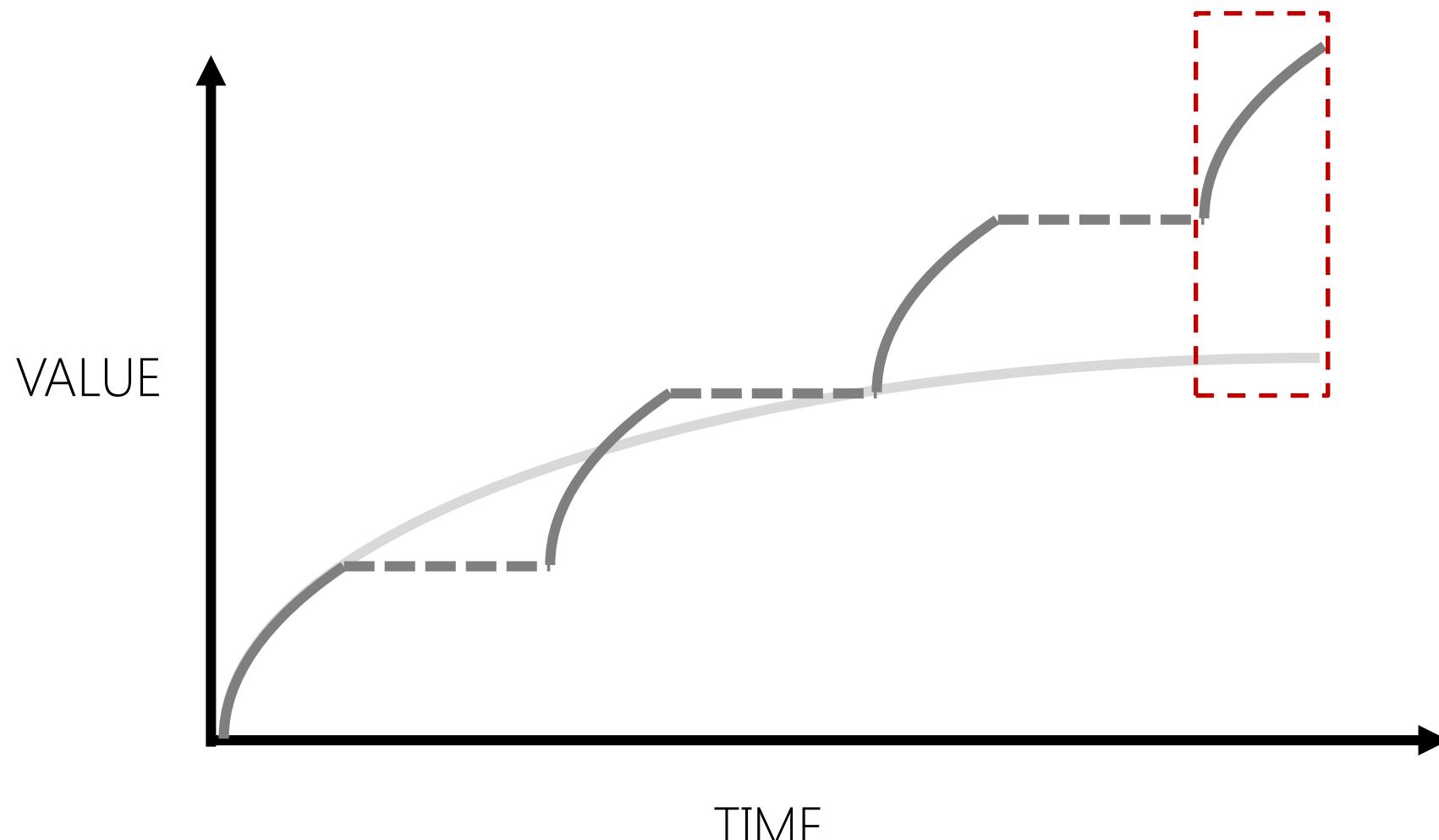
品質は、いつ、だれが、どう？

Business Alignment Planning



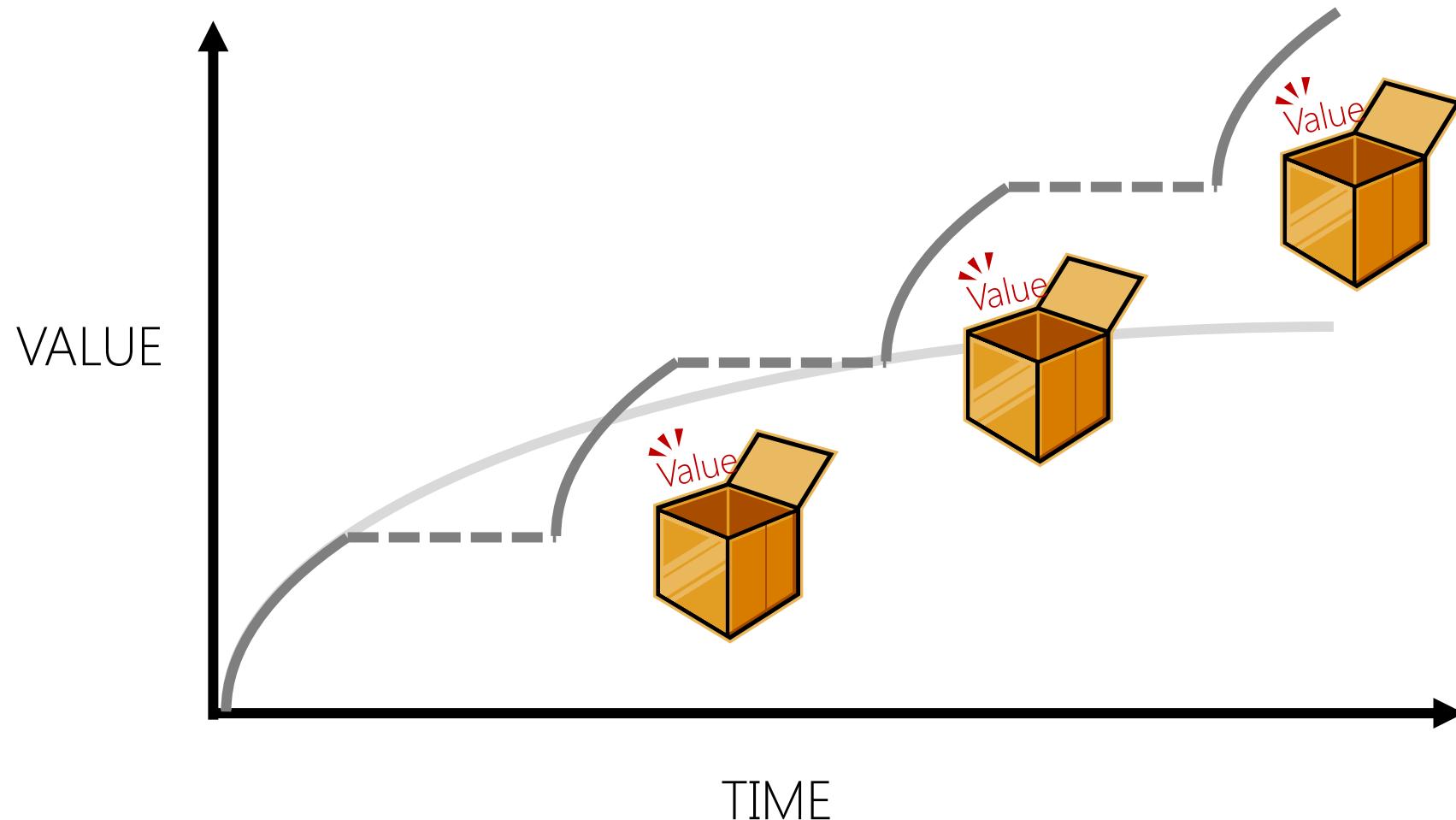
品質は、今までと同じやり方で？

Business Alignment Planning



品質は、今までと同じやり方で？求められる品質とは？

Business Alignment Planning

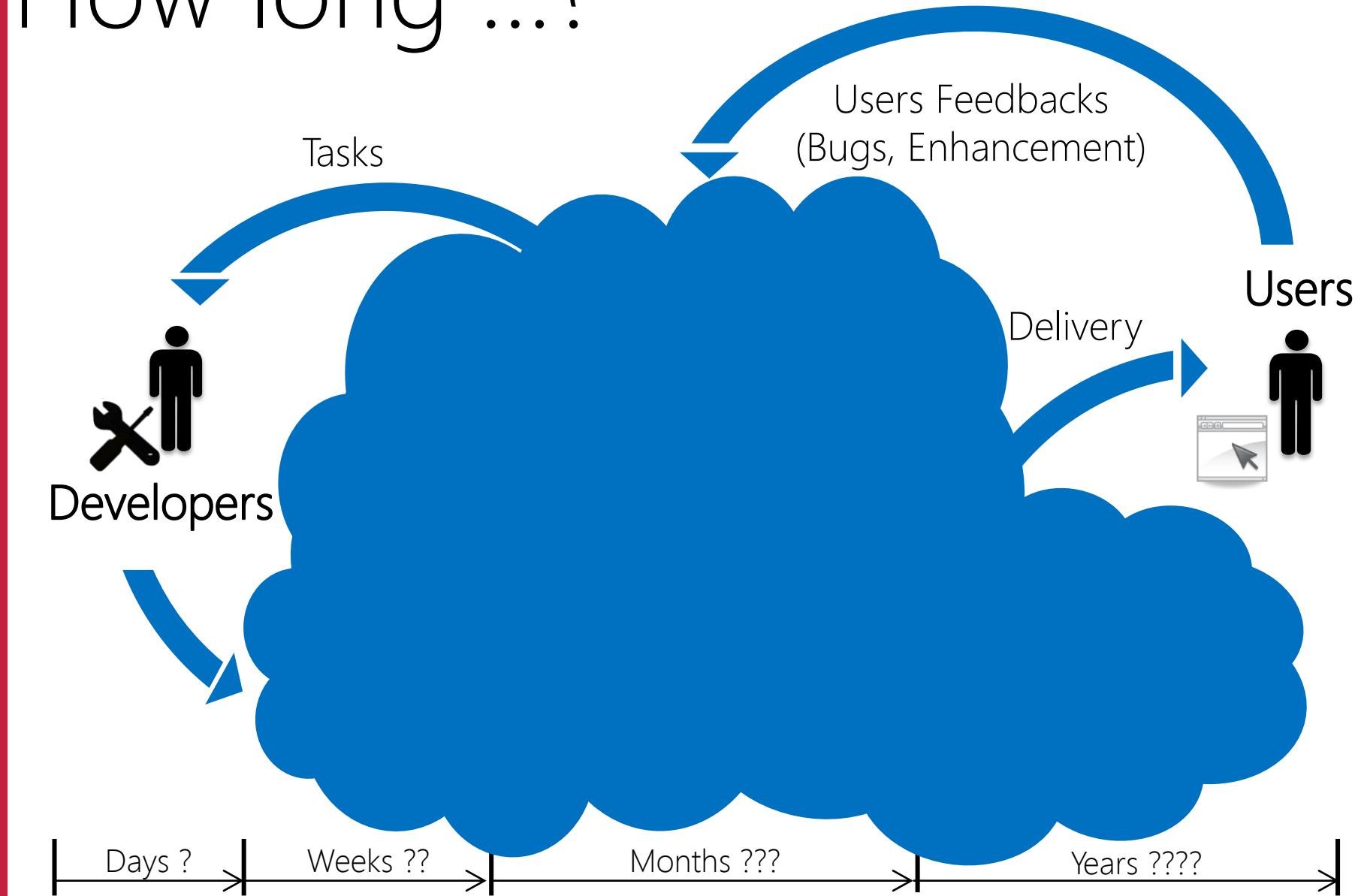


品質と価値



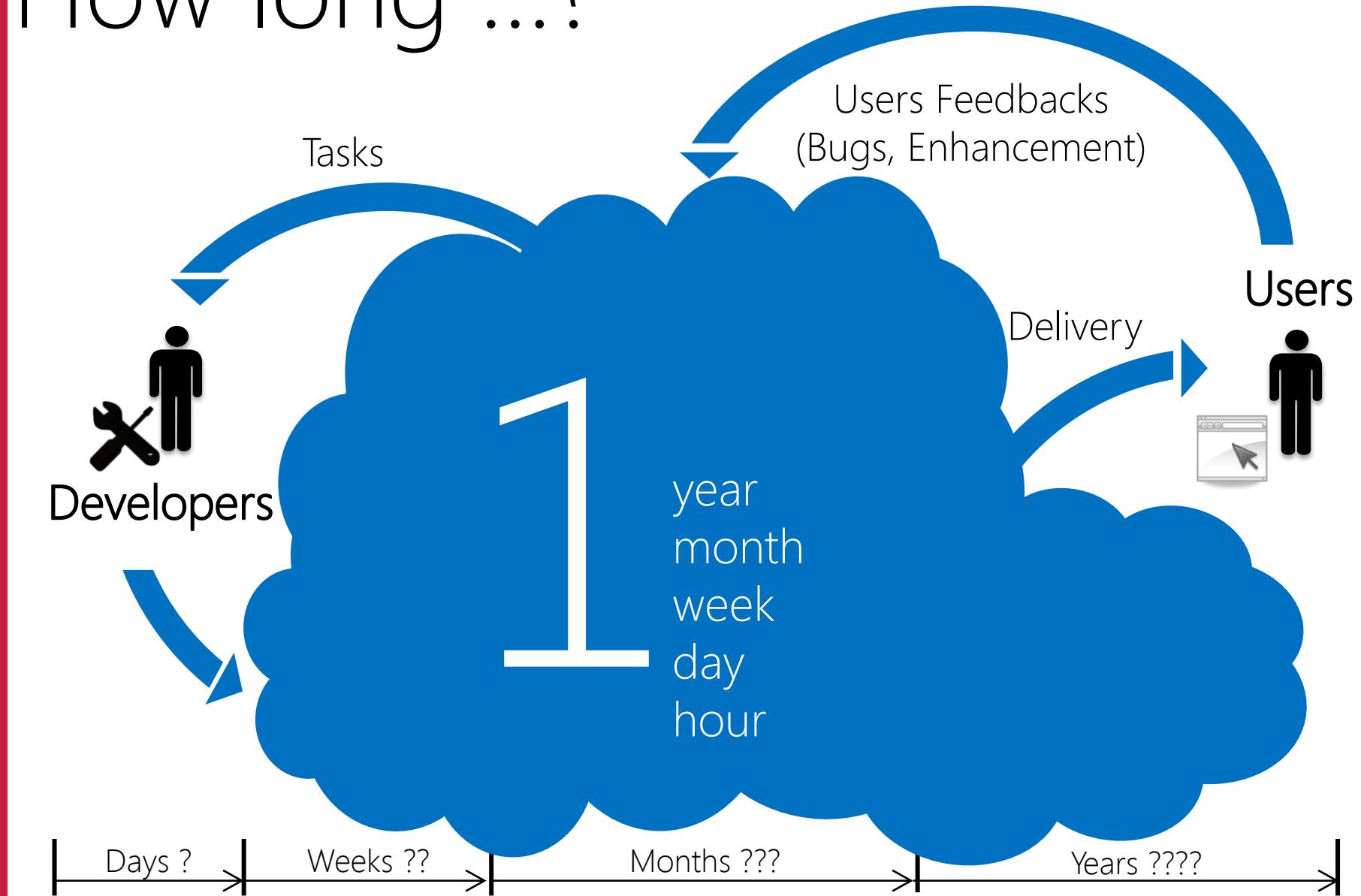
Working
Software Delivery

How long ...?



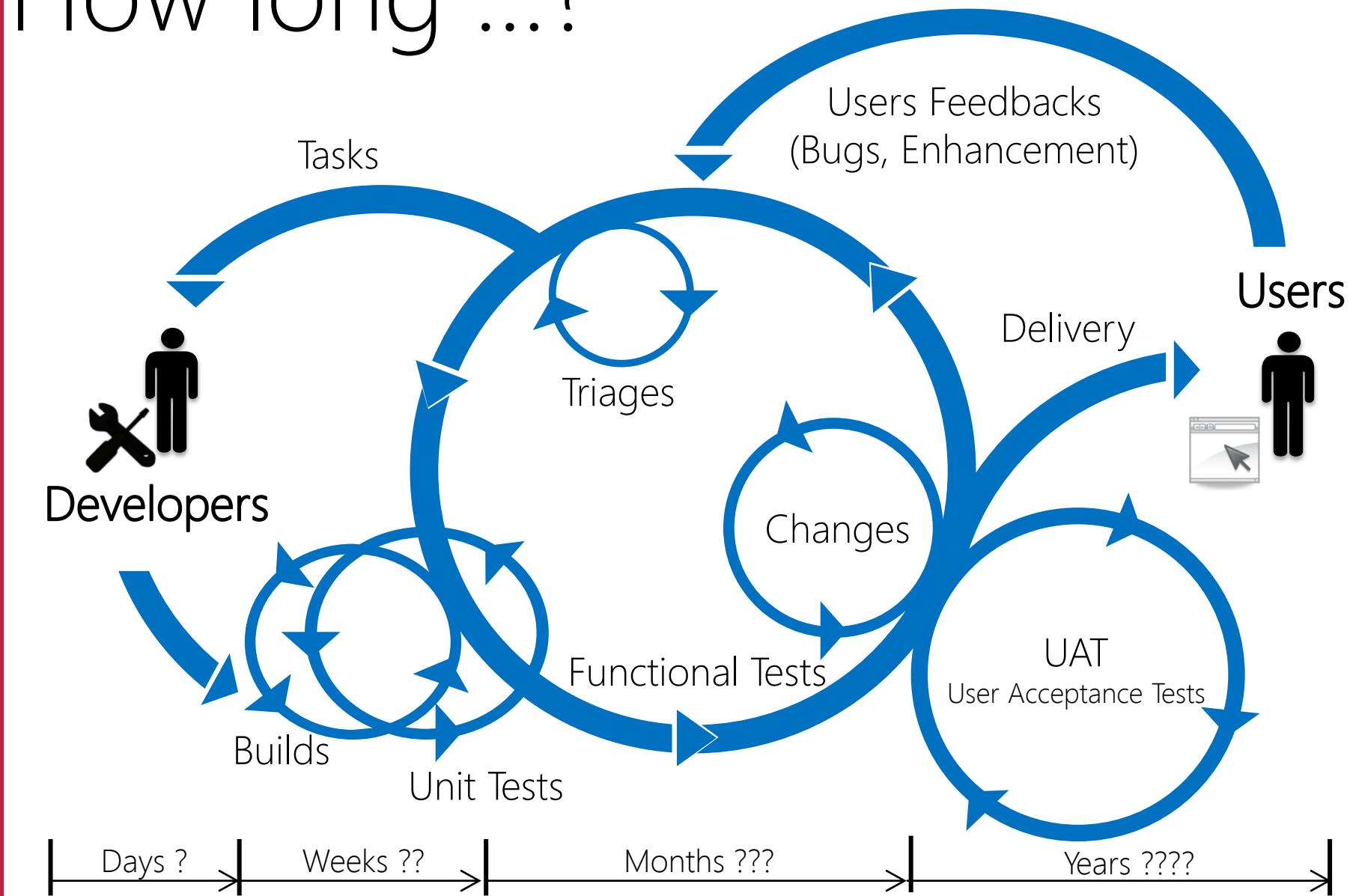
ひとつのバグ/機能追加のデリバリーにかかる時間は？

How long ...?



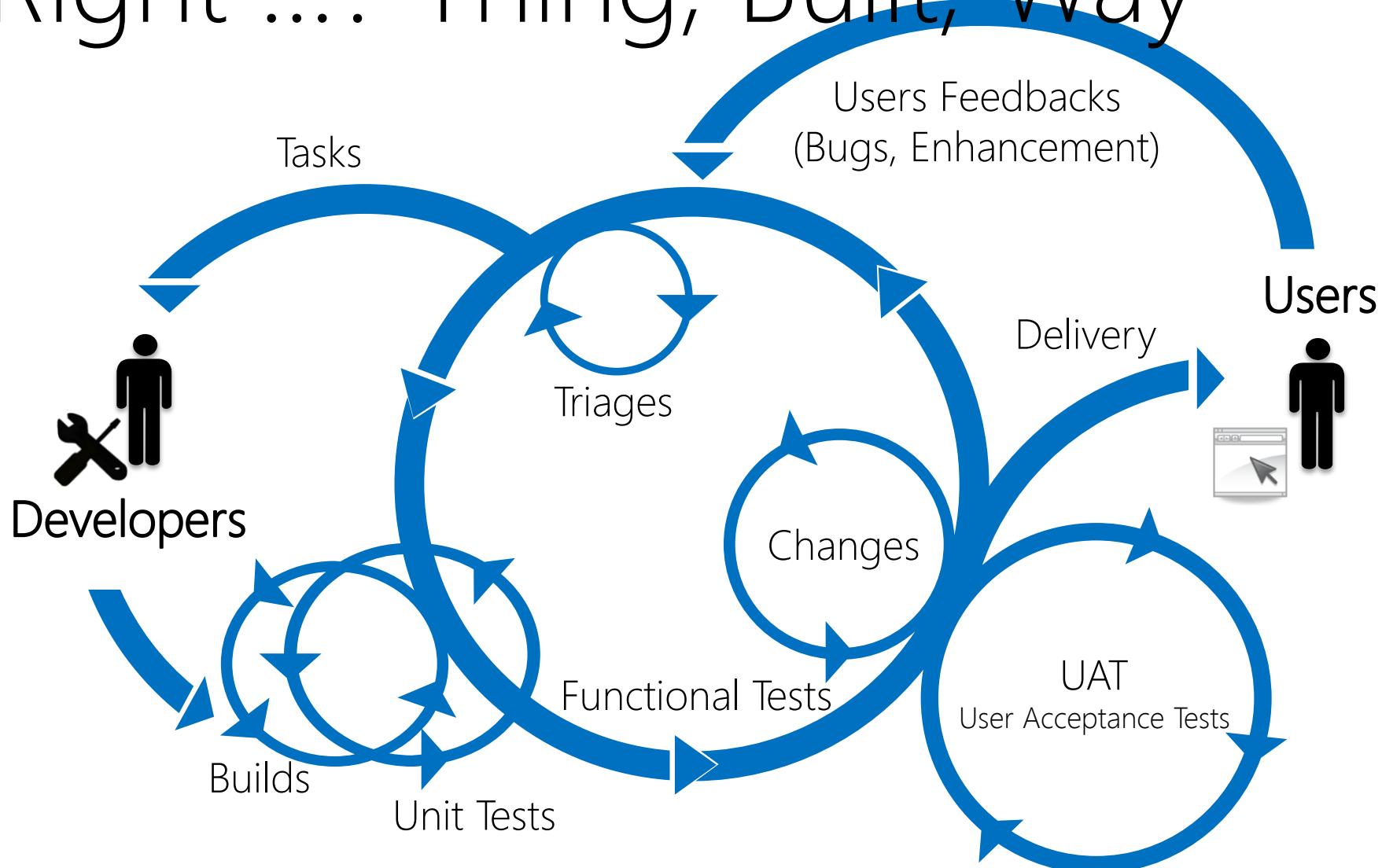
ひとつのバグ/機能追加のデリバリーにかかる時間は？

How long ...?



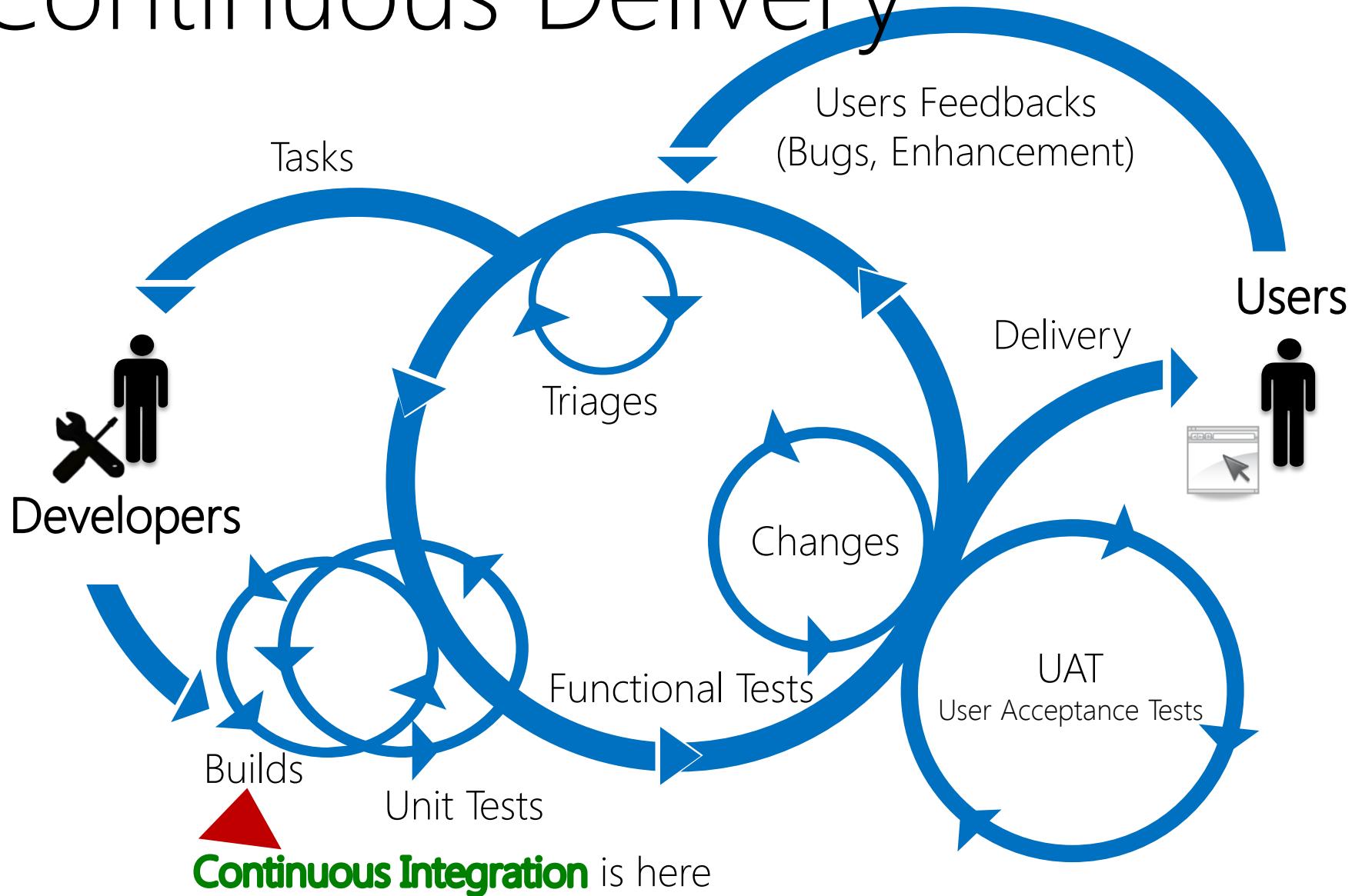
ひとつのバグ/機能追加のデリバリーにかかる時間は？

Right ...? Thing, Built, Way



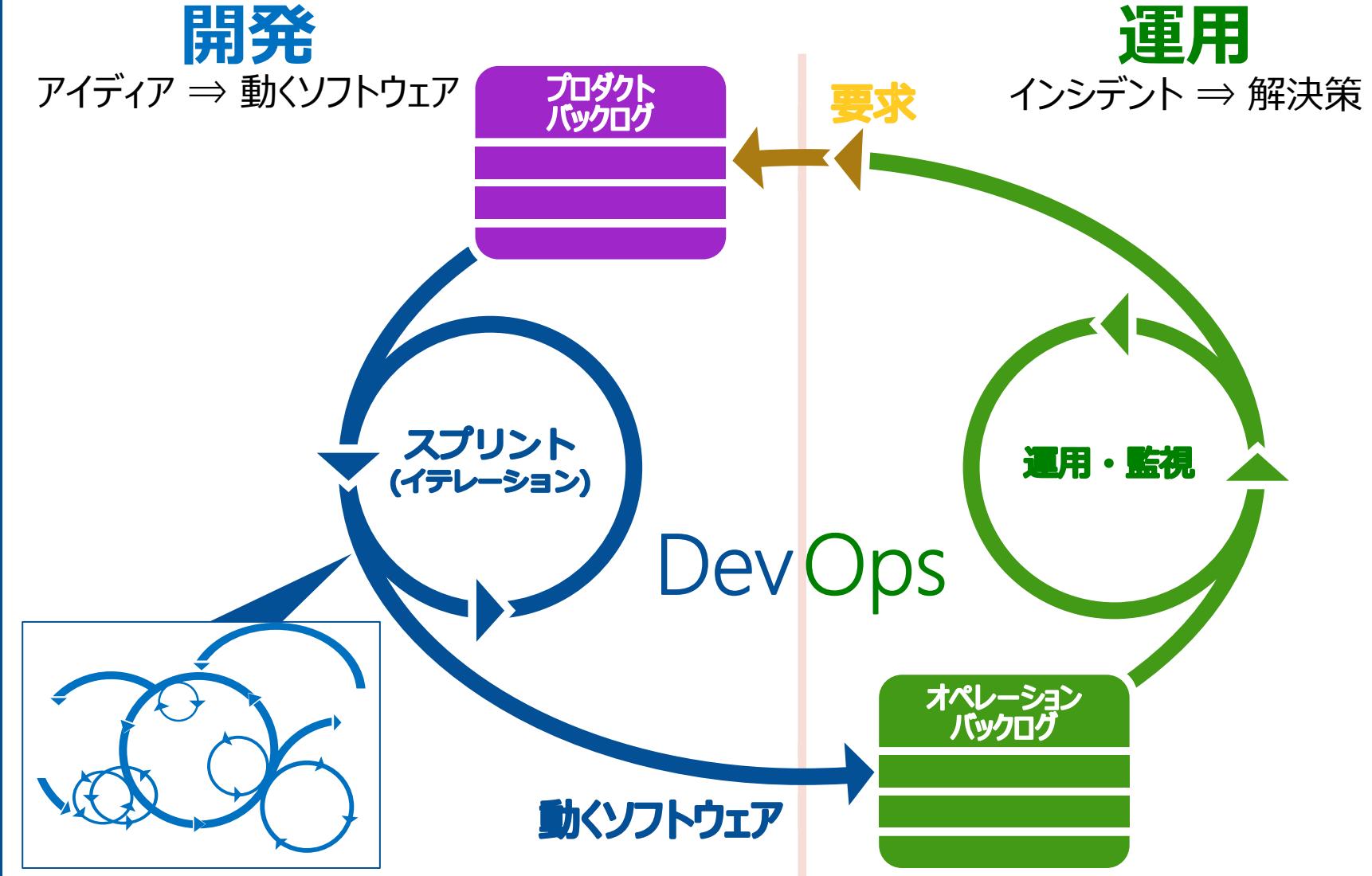
正しく把握、正しく開発/テスト、正しい方法で確実に

Continuous Delivery



正しく把握、正しく開発/テスト、正しい方法で確実に

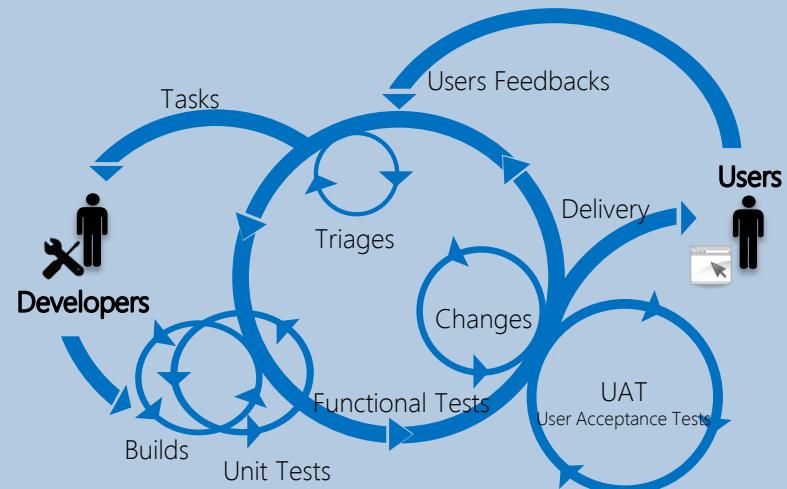
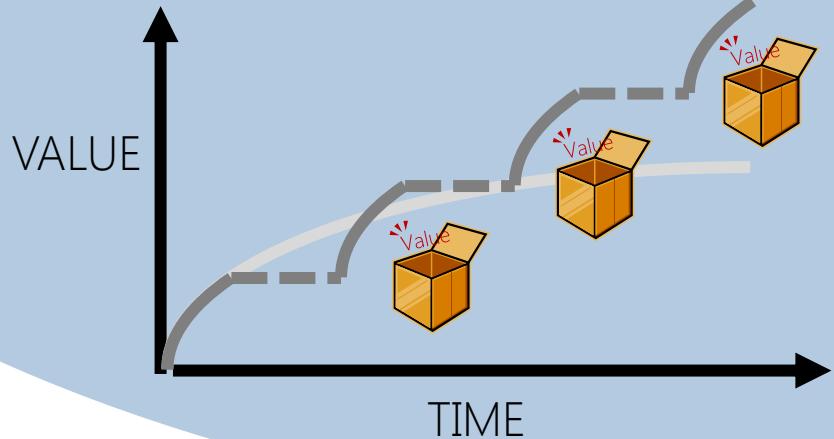
Continuous Feedback





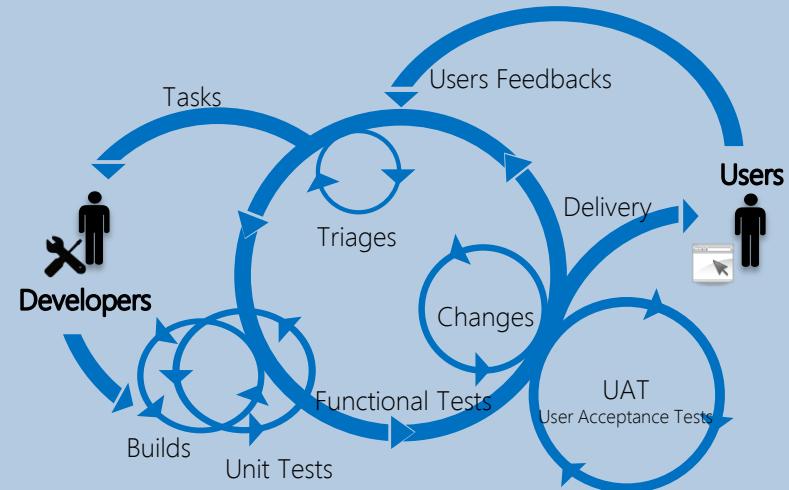
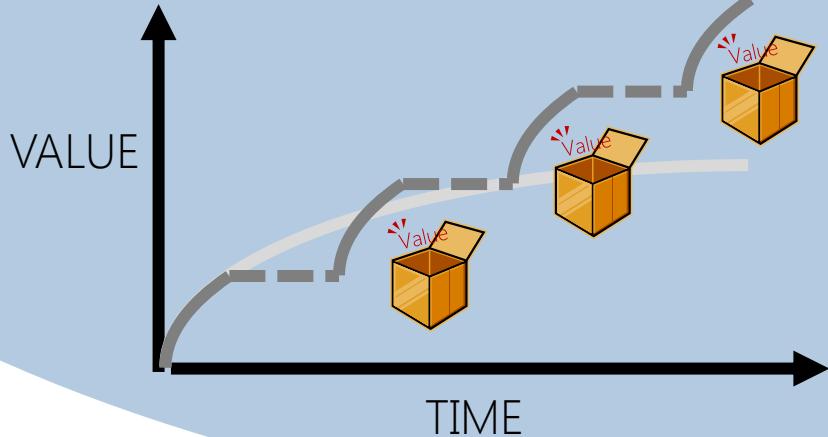
Software Engineering

Challenges



今までと同じで、対応しきれるのか？

" I'm done. "



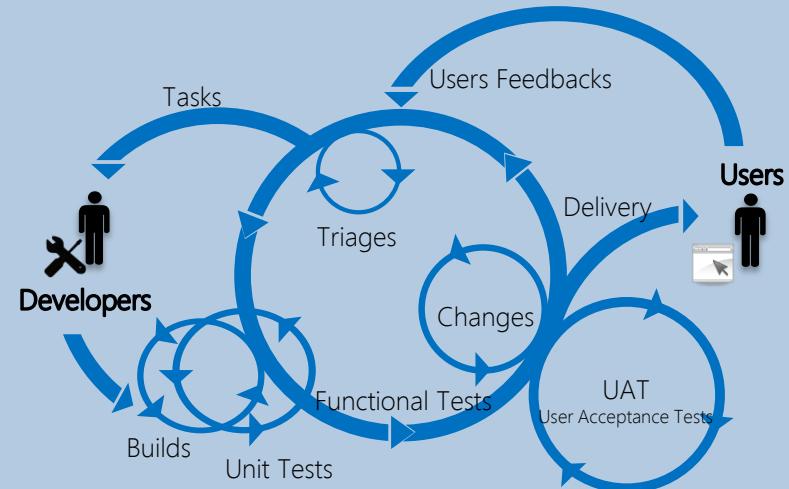
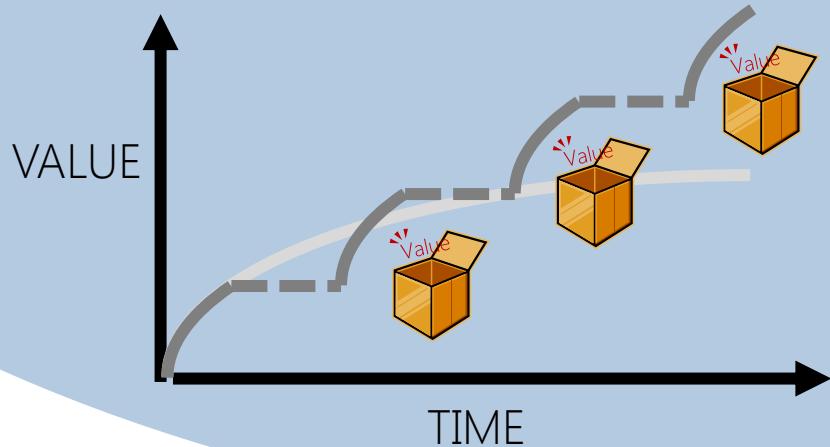
「私の仕事は終わった」

- ✓ コードは書きました。バグ出しあるい。
- ✓ テストは終わった、次はまだか。
- ✓ 遅いのは私ではない。
- ✓ それはテスト部門の責務
- ✓ ...



今までと同じで、対応しきれるのか？

Magic !?



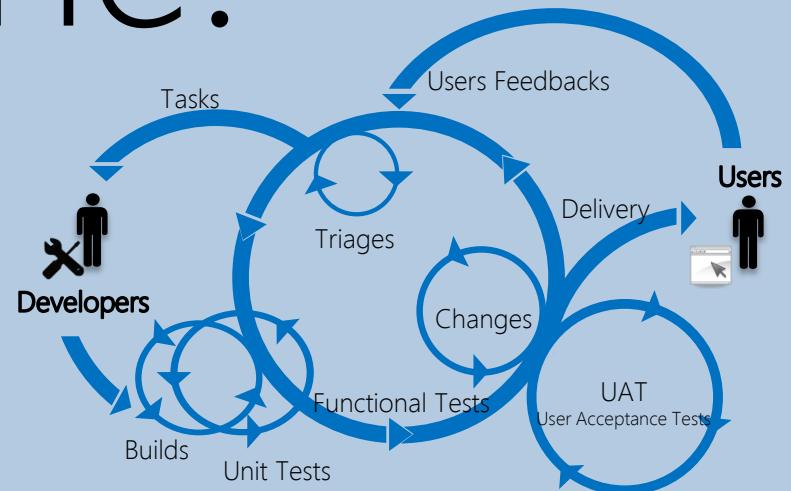
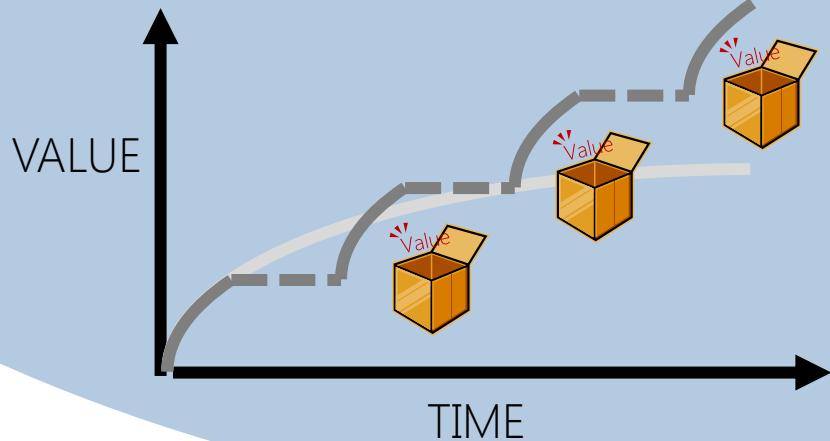
「外には言えない秘密」

- ✓ 回帰テストは申し訳程度で…。
- ✓ バグ発見！見なかつたことに。
- ✓ こっそりコードを修正
- ✓ リリース内容を知らないで納品
- ✓ ...



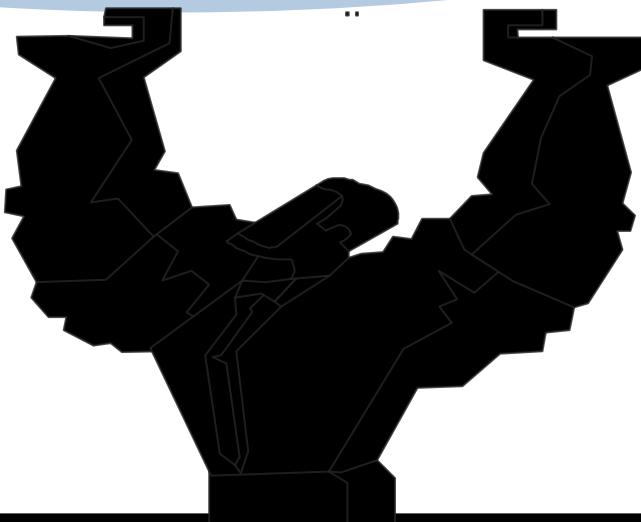
今までと同じで、対応しきれるのか？

"We're done."



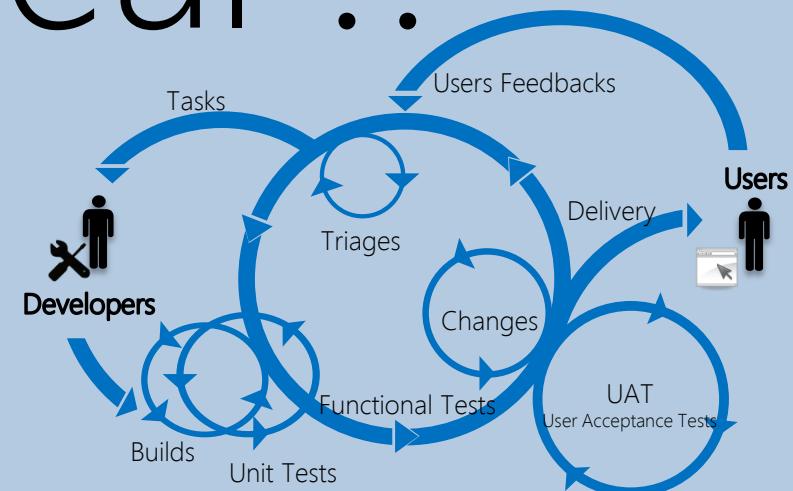
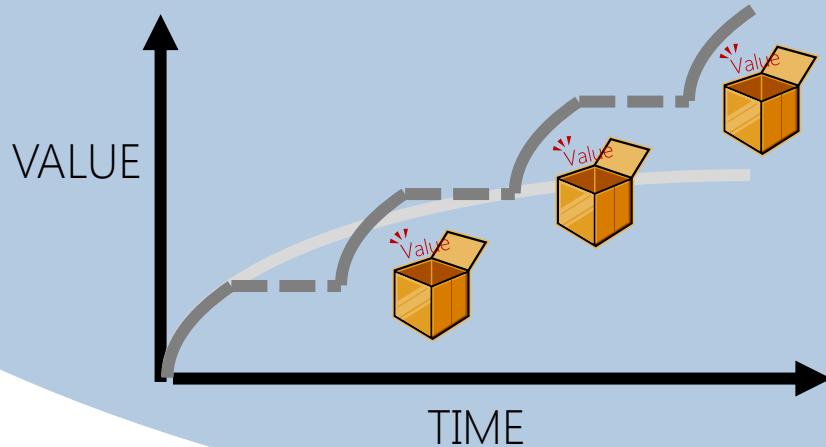
「いつでも提供できる！」

- ✓ 進捗は、0 % か 100%
- ✓ チームで開発、チームでテスト
- ✓ Done done
- ✓ そこに壁は存在しない
- ✓ ...



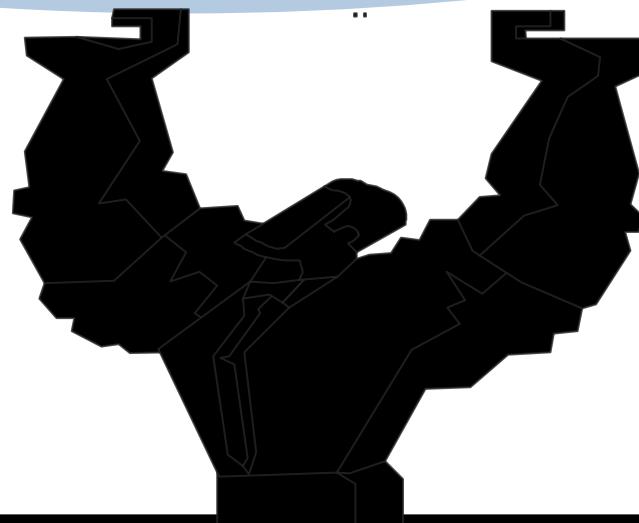
もう変化は、始まっている

Magic to Real !!



「透明性とその先の俊敏性」

- ✓ 常にテスト済み。
- ✓ End to End で状況がわかる
- ✓ チームで共同所有
- ✓ あらゆるフィードバックを価値に転化
- ✓ ...



もう変化は、始まっている



Software Engineering
Platform

Stakeholders...

'90s

'00s

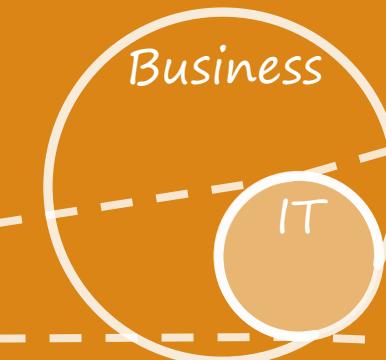
'10s



便利

Convenient

- ✓ ビジネスと非同期
- ✓ 固まった要求
- ✓ 十分な時間



有効

Effective

- ✓ ビジネス課題の克服
- ✓ 要求は変わる
- ✓ QCD の命題



不可欠

Necessary

- ✓ ビジネスを加速
- ✓ ビジネス アジリティへの対応
- ✓ Just-in-Time なデリバリー

Developers

Development Team

Business

Developers, Testers, PM

DevOps Teams, Users

Tools to Platform...

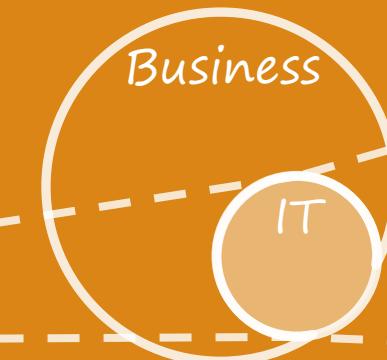
'90s

'00s

'10s



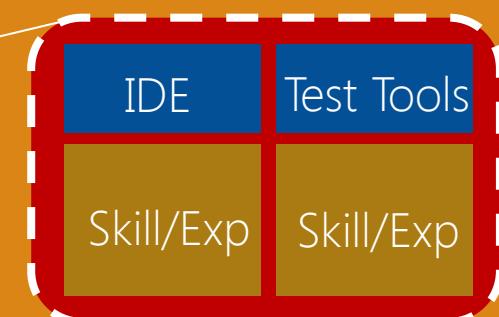
便利
Convenient



有效
Effective



不可欠
Necessary



個別最適化



全体最適化

Bug's Life

Bug • Description • Priority • Owner	テスト結果	テスト環境 テスト構成
	発生した ビルド	改修済み ビルド
テストケース	ソースコード (変更セット)	システム情報 システム ログ
再現手順	画面ショット	要件 ストーリー

身近なバグは、本当に身近か？

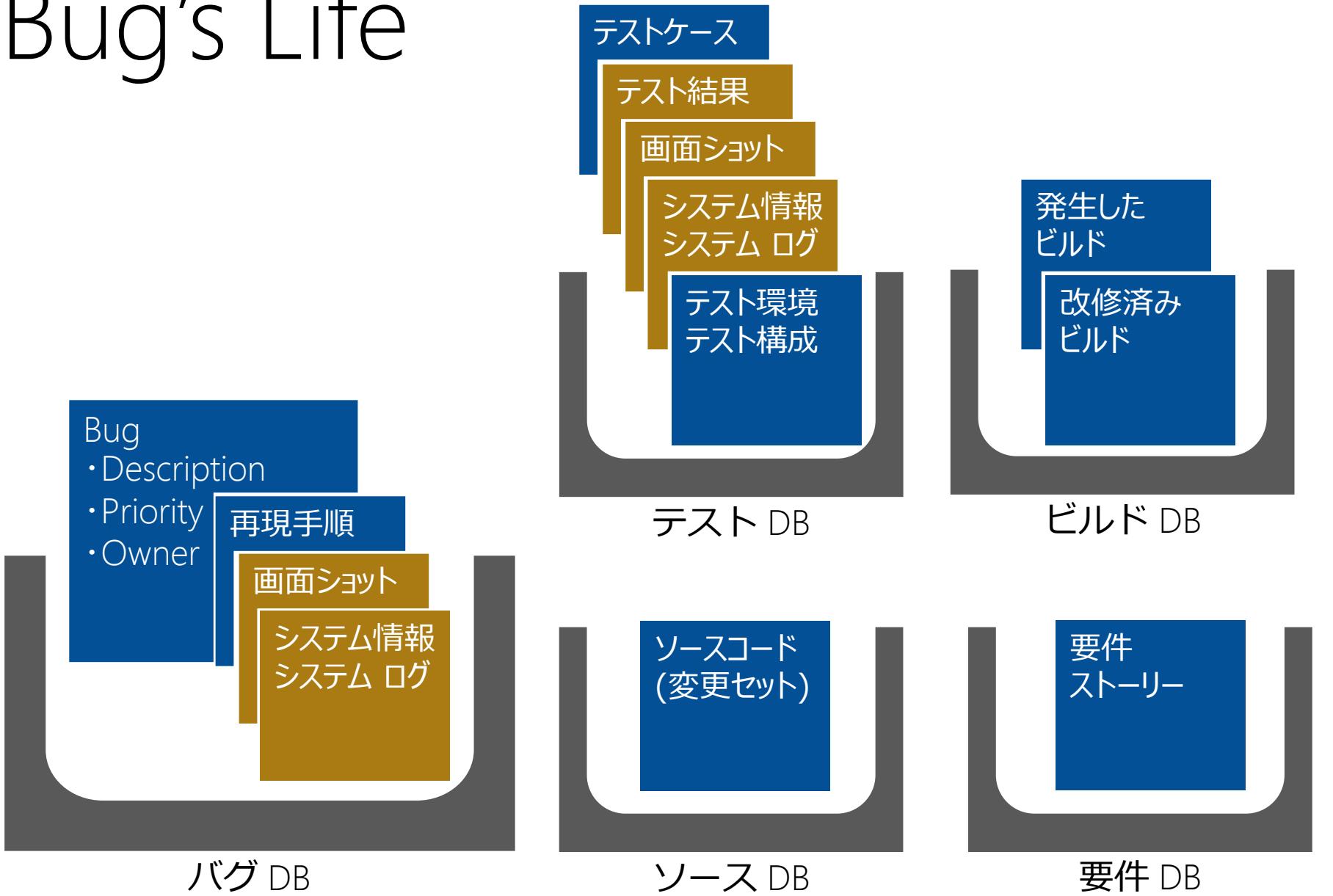
Bug's Life

Bug • Description • Priority • Owner	テスト結果	テスト環境 テスト構成
	発生した ビルド	改修済み ビルド
テストケース	ソースコード (変更セット)	システム情報 システム ログ
再現手順	画面ショット	要件 ストーリー



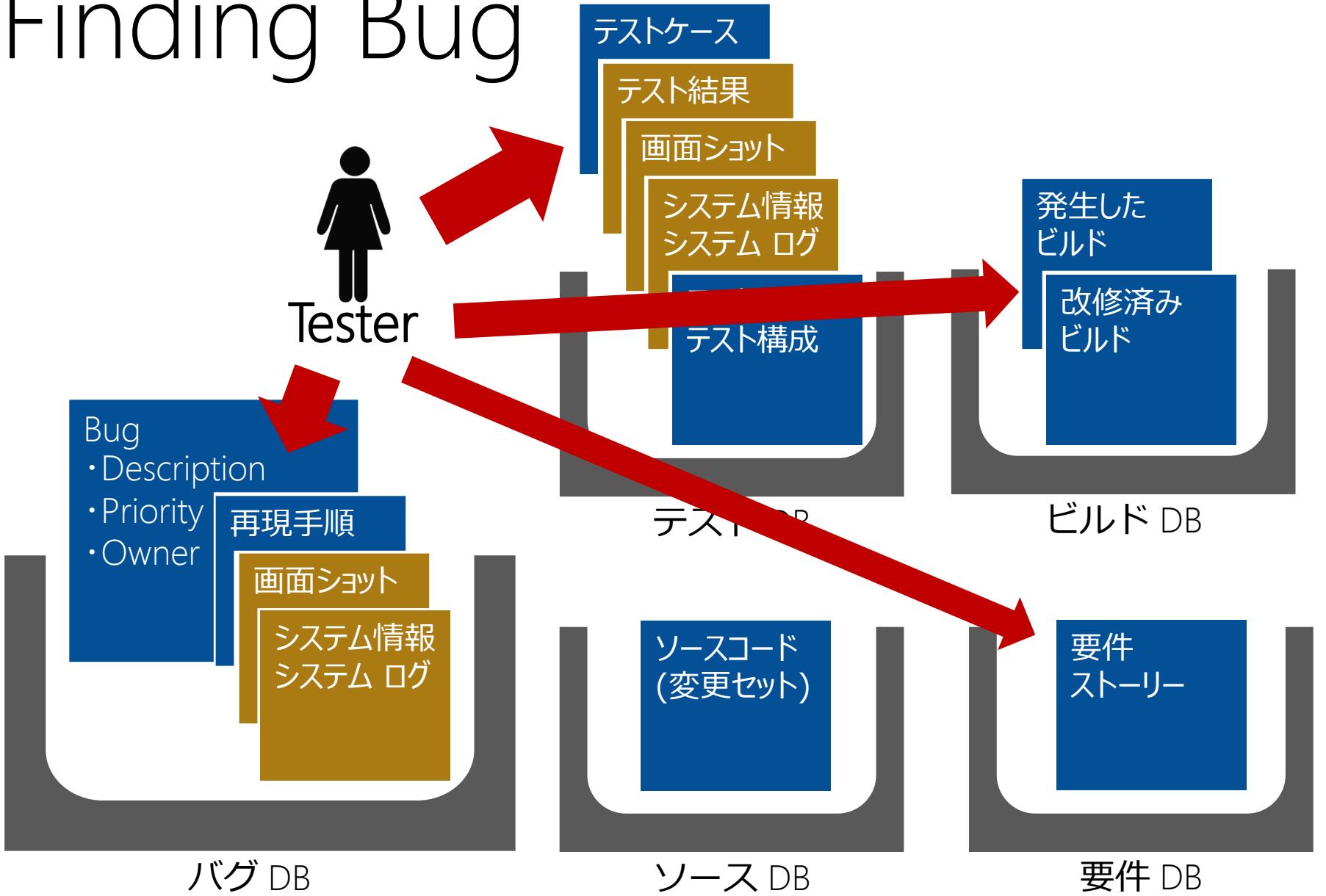
バグの情報は、果たしてバグ DB にあるのか？

Bug's Life



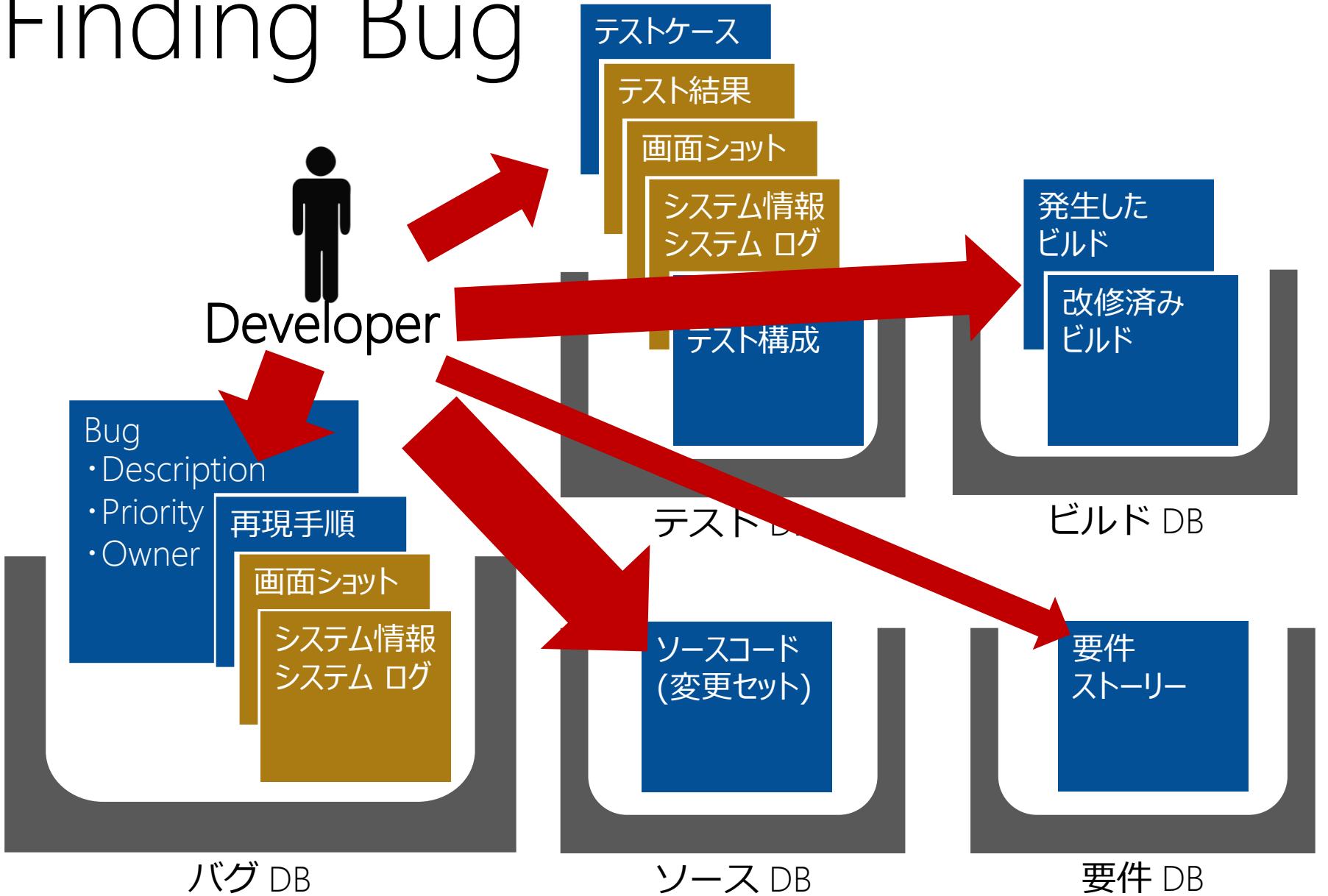
バグの情報は、分散してしまっていないか？

Finding Bug



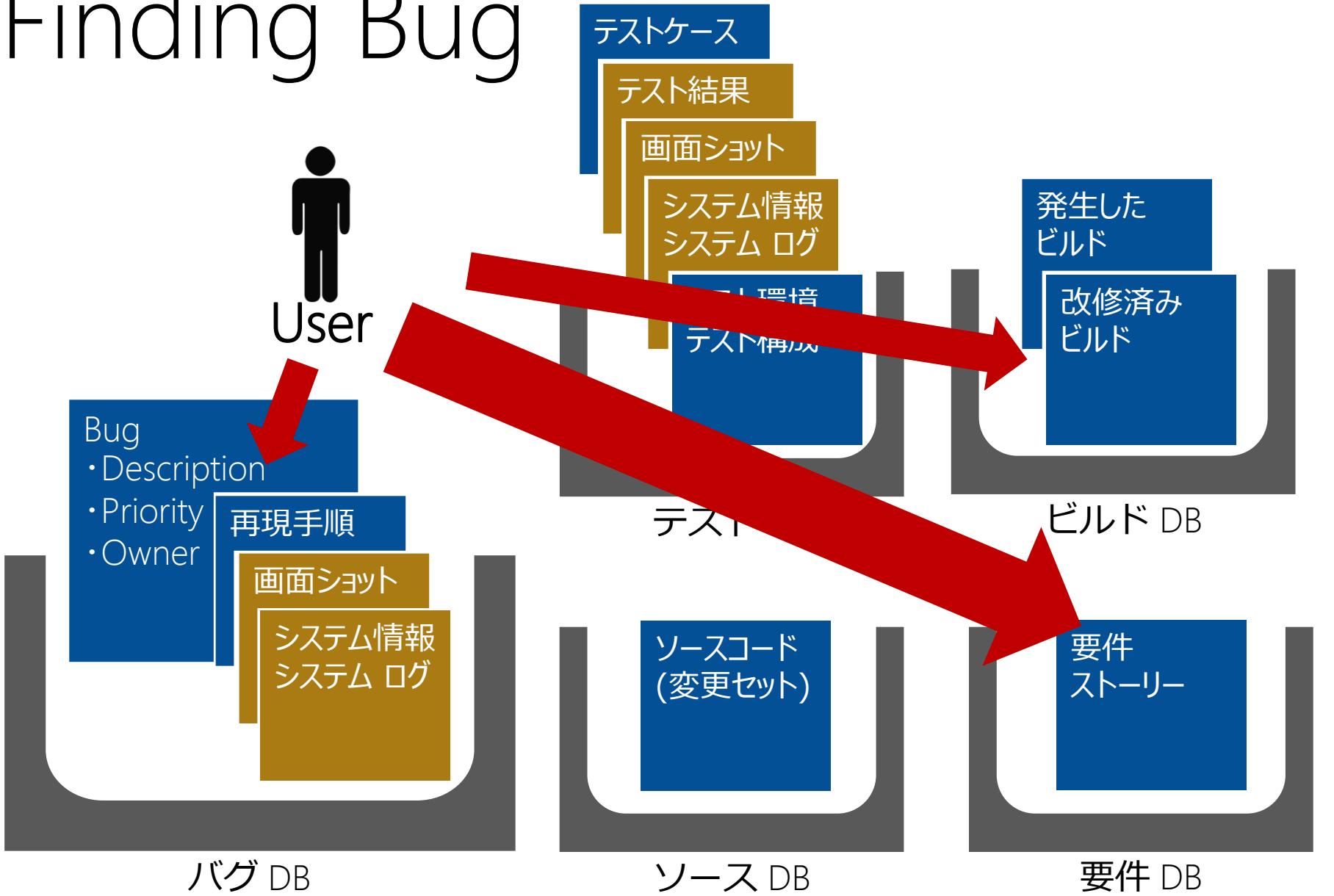
バグの情報は、分散してしまってないか？

Finding Bug



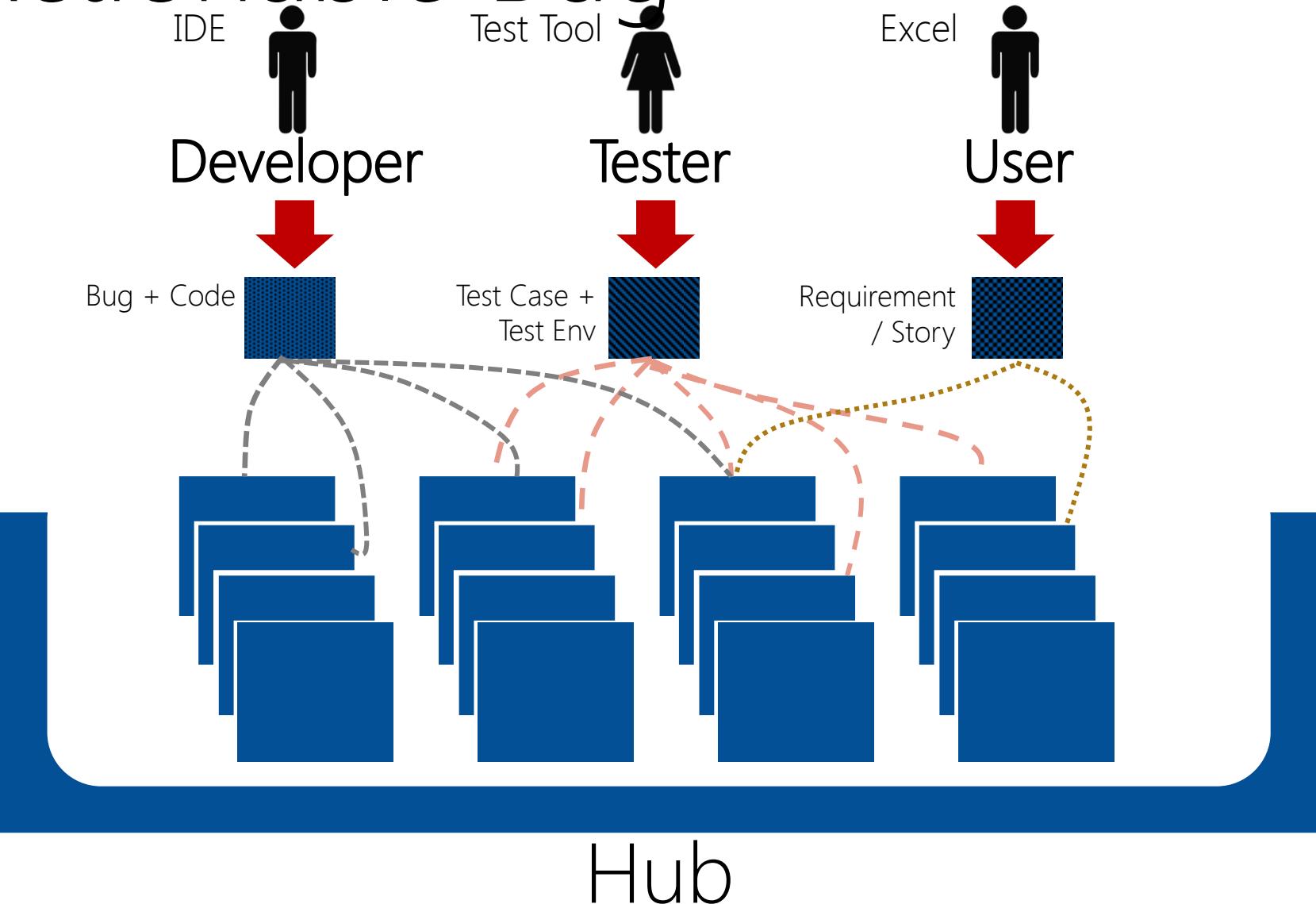
バグの情報は、分散してしまってないか？

Finding Bug



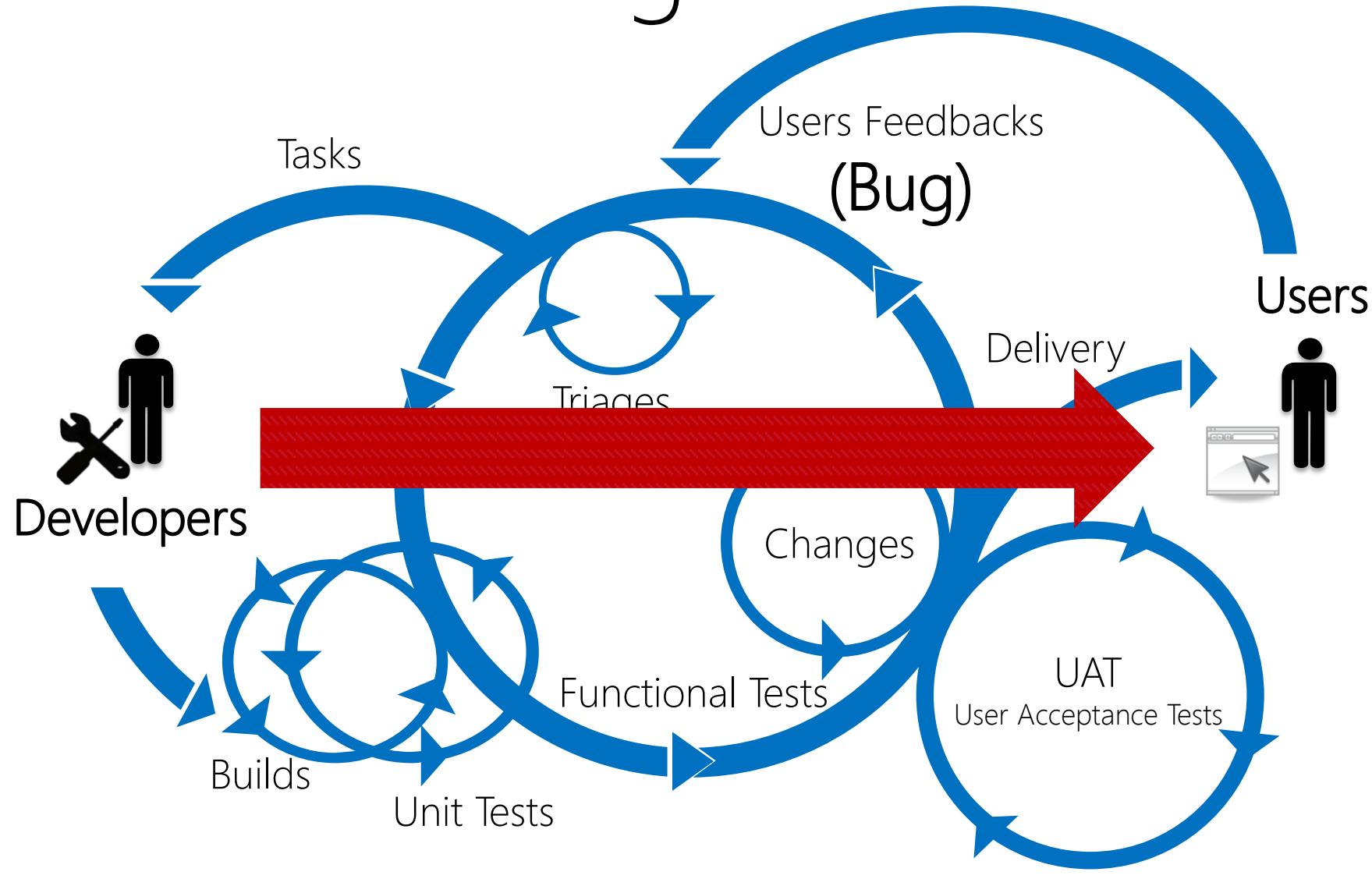
バグの情報は、分散してしまっていないか？

Actionable Bug



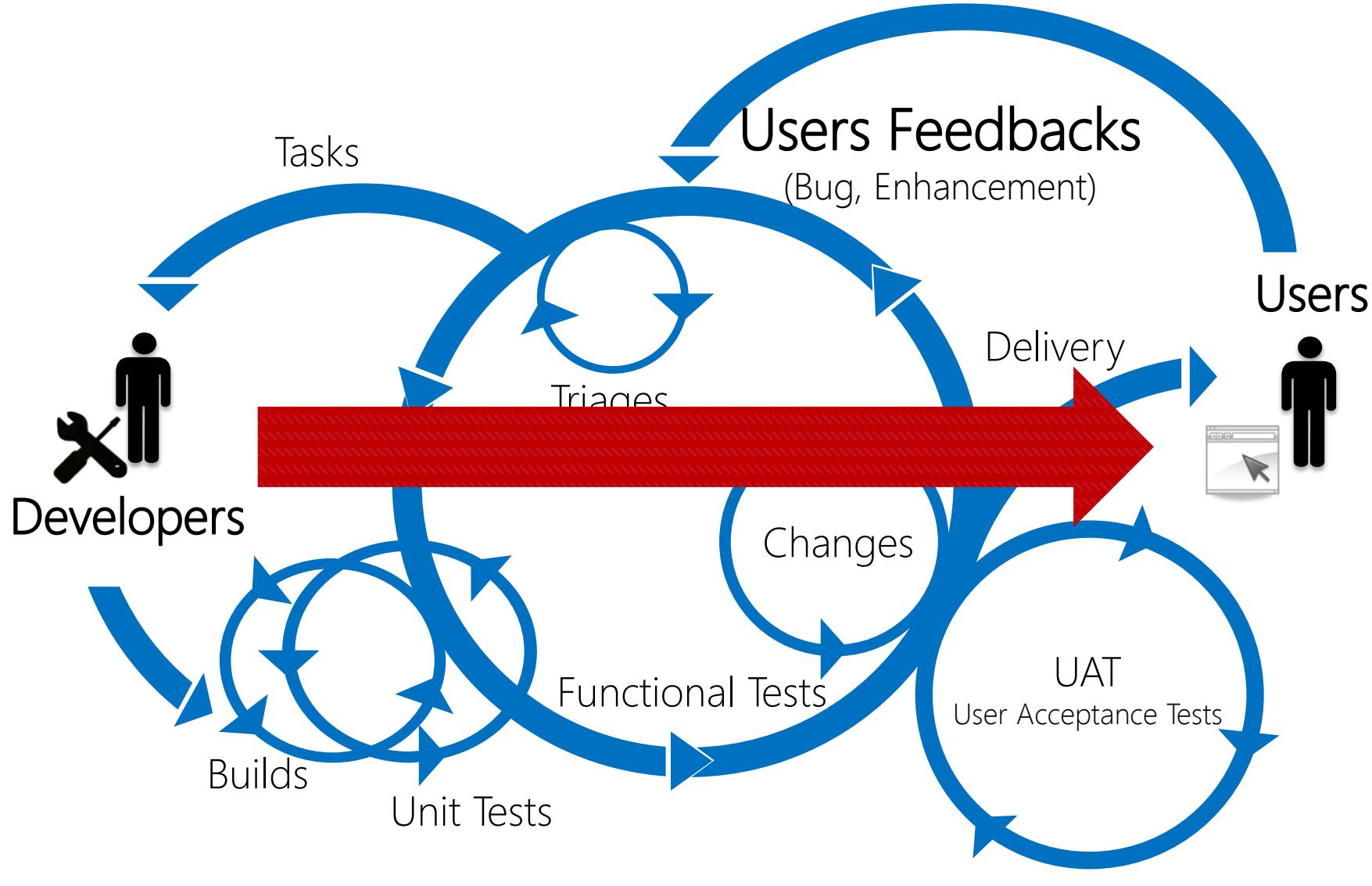
関心ごとにフォーカス ⇒ 俊敏に把握・対応

Actionable Bug



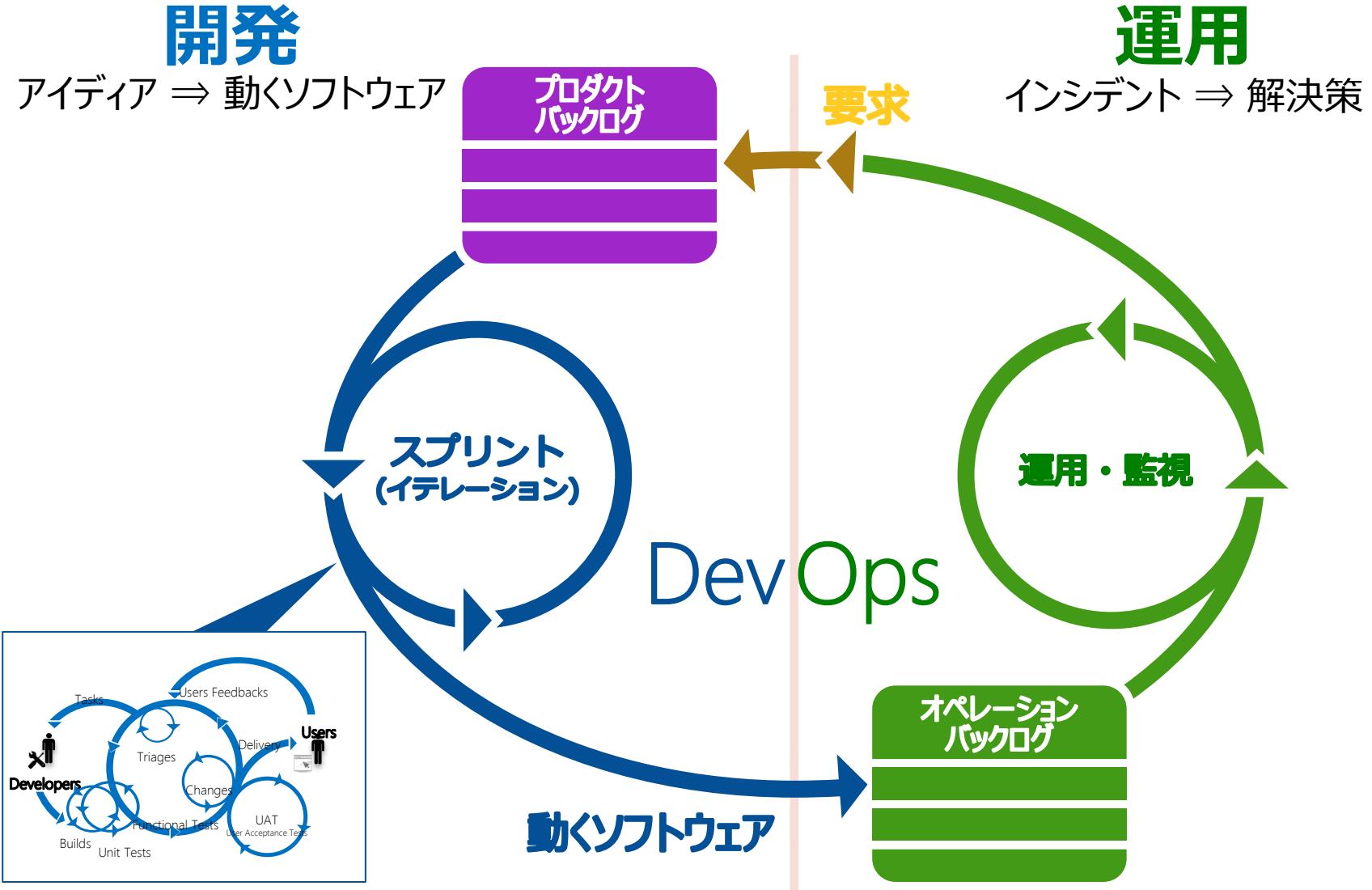
関心ごとにフォーカス ⇒ 俊敏に把握・対応

Actionable Feedback



関心ごとにフォーカス ⇒ 俊敏に把握・対応

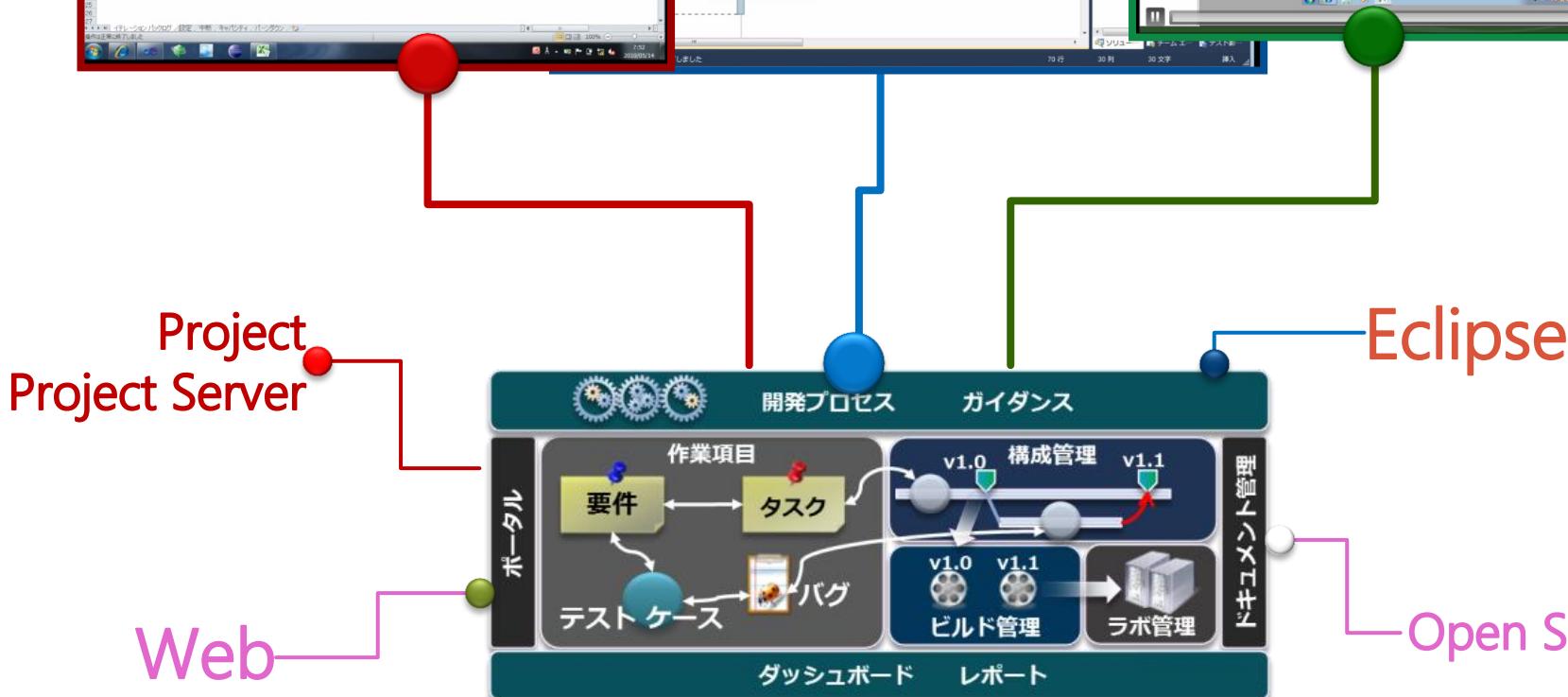
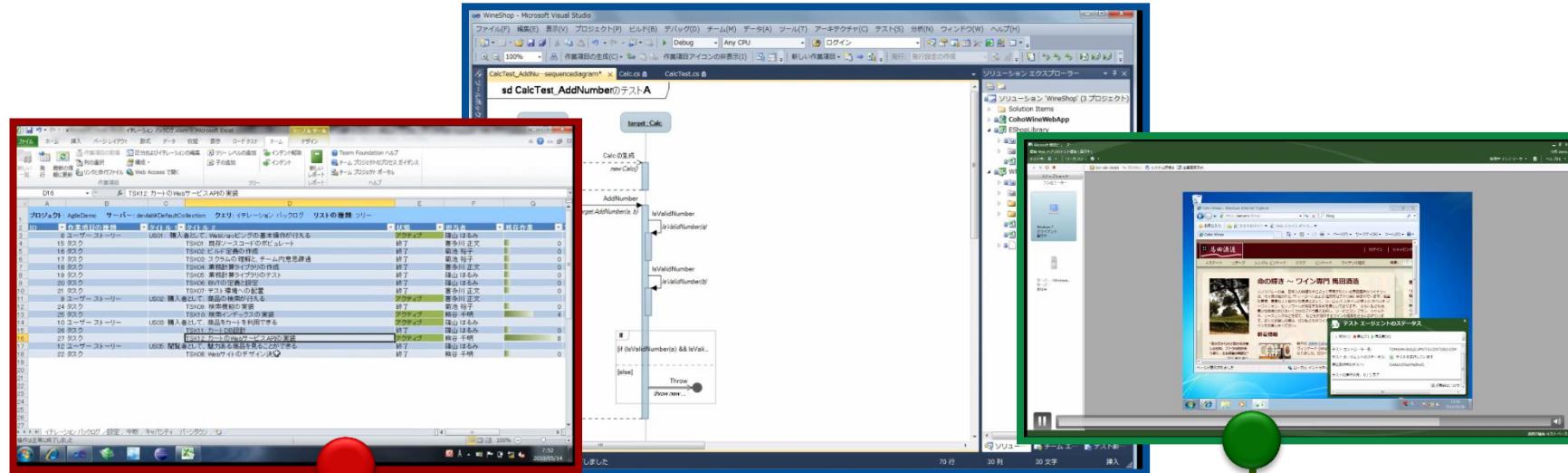
Continuous Feedback



Actionable Feedback stored ALM platform

Team Foundation Server

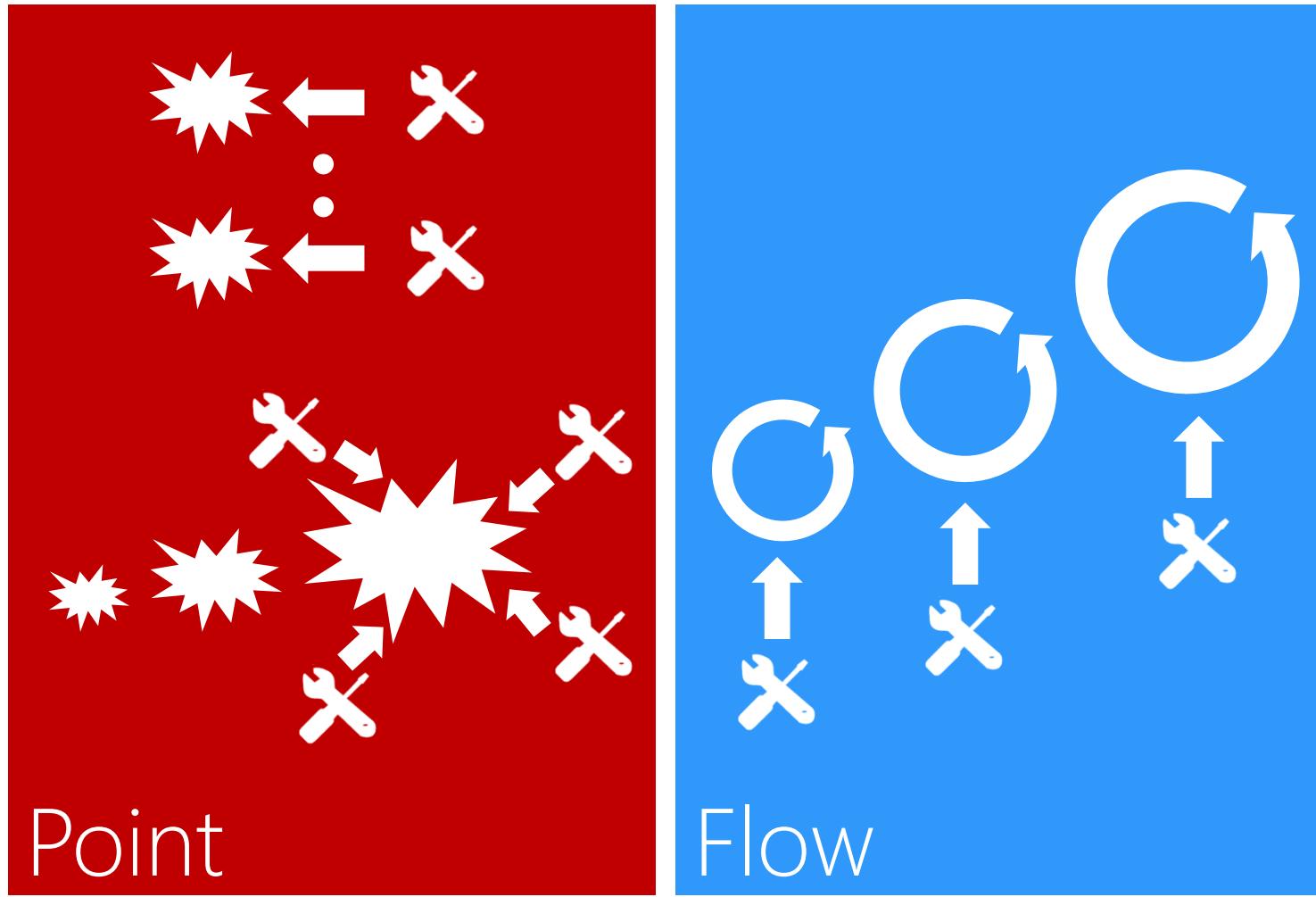
「ビジネス アイディア ⇒ ビジネス価値」を実現するプラットフォーム





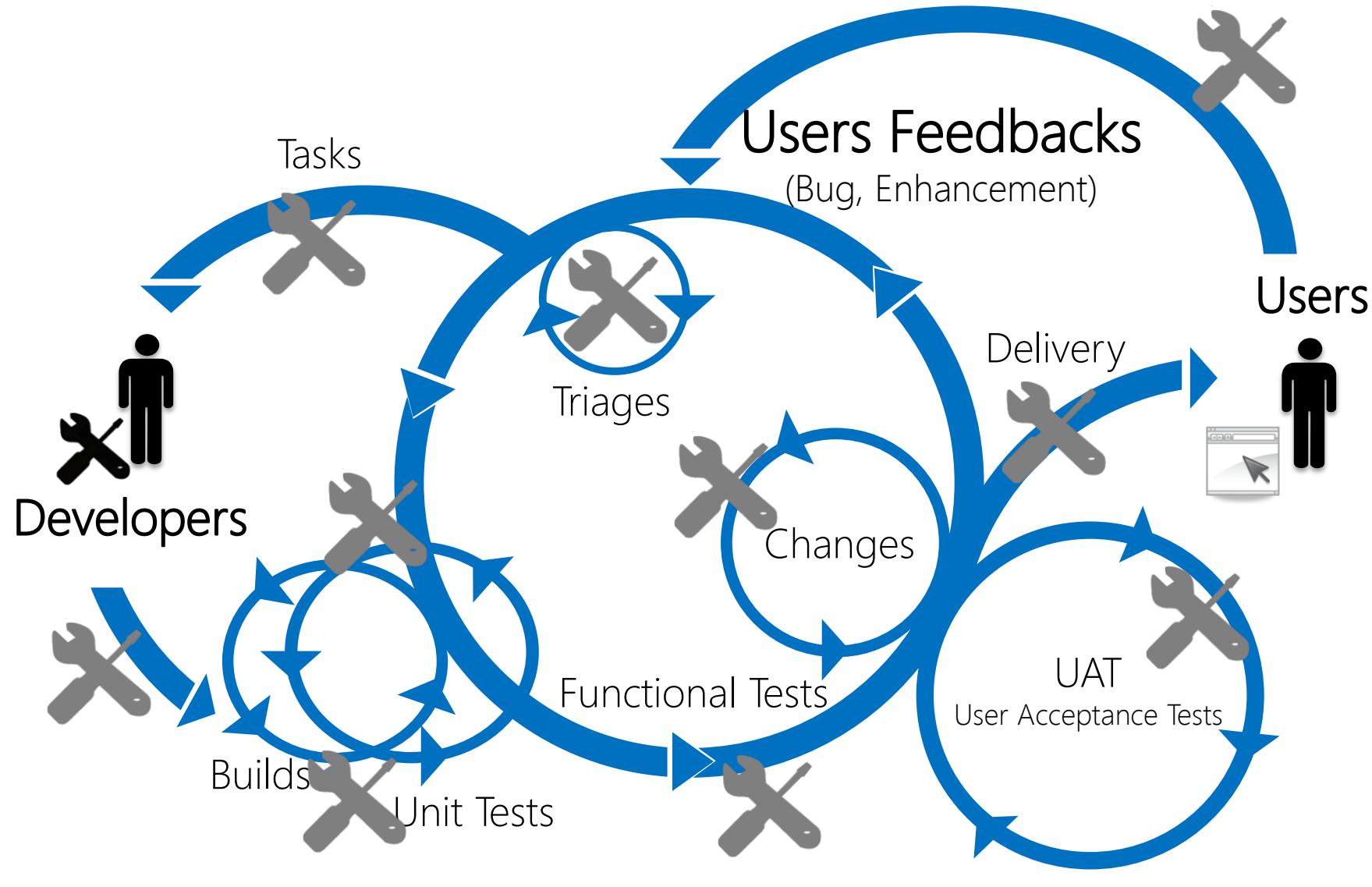
Software Engineering Tools

Point to Flow



対症療法 vs. 原因療法

Actionable Feedback & Tools

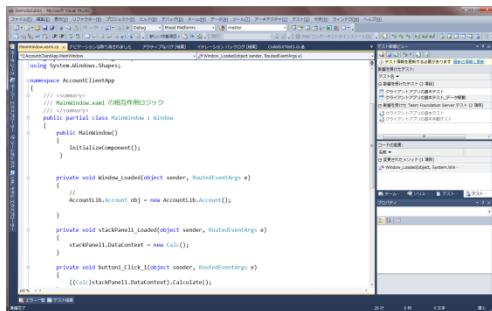


関心ごとにフォーカス ⇒ 俊敏に把握・対応

Dev / Test Collaboration

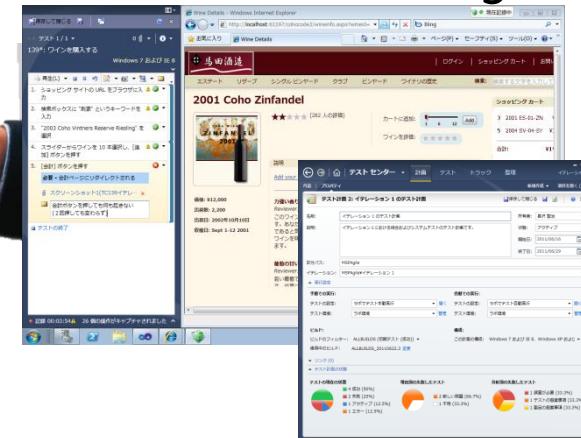
Developer

Visual Studio



Test Manager

Tester



Team Foundation Server

Dev / Test Collaboration



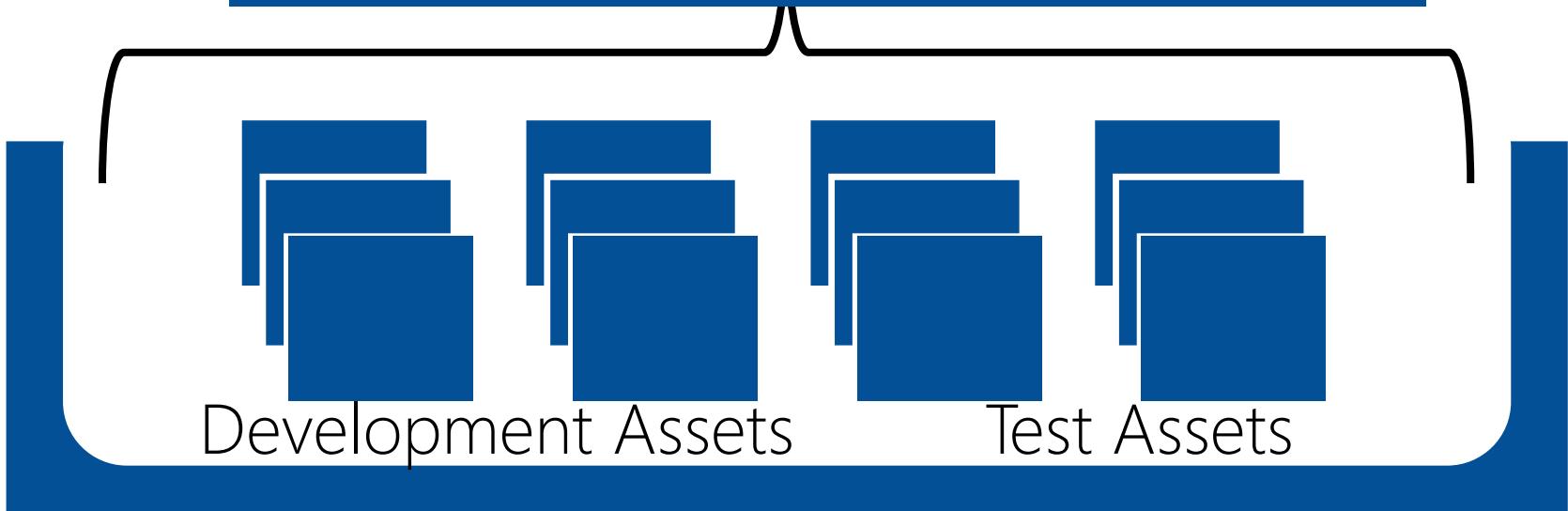
Developer

The screenshot shows the Visual Studio Test Manager interface. On the left, a bug report for 'TC03' is displayed with the title 'サイトの表示から検索、カード追加の基本操作が行える' (Basic operations for displaying site, searching, and adding cards can be performed). The report details a failure where the expected result was '馬田酒造のサイトが表示されること' (The Matsumoto Sake website is displayed) but the actual result was '会計' (Accounting). The 'Test Steps' section lists five steps with their expected and actual results, along with video links for each step.



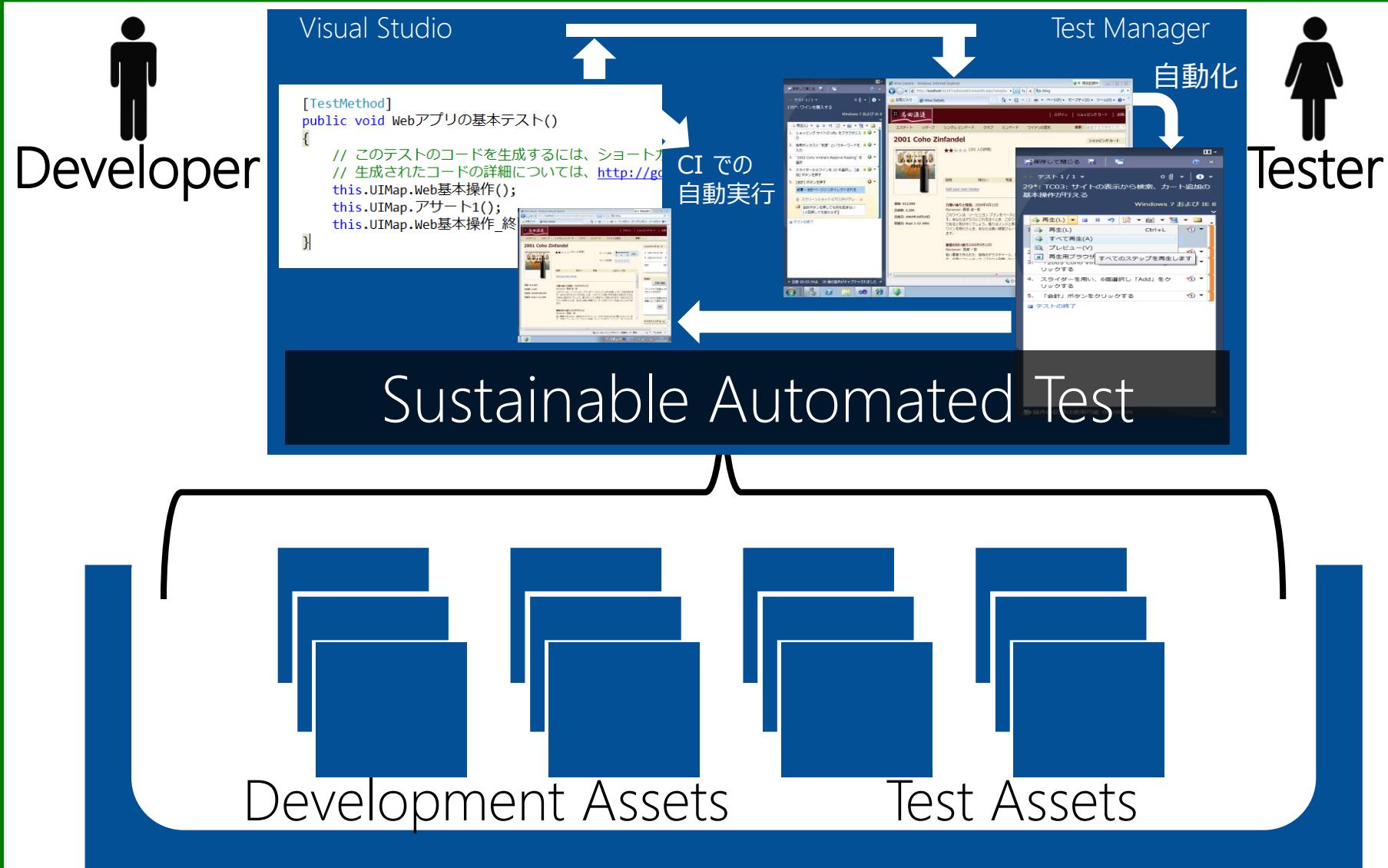
Tester

Actionable Bug



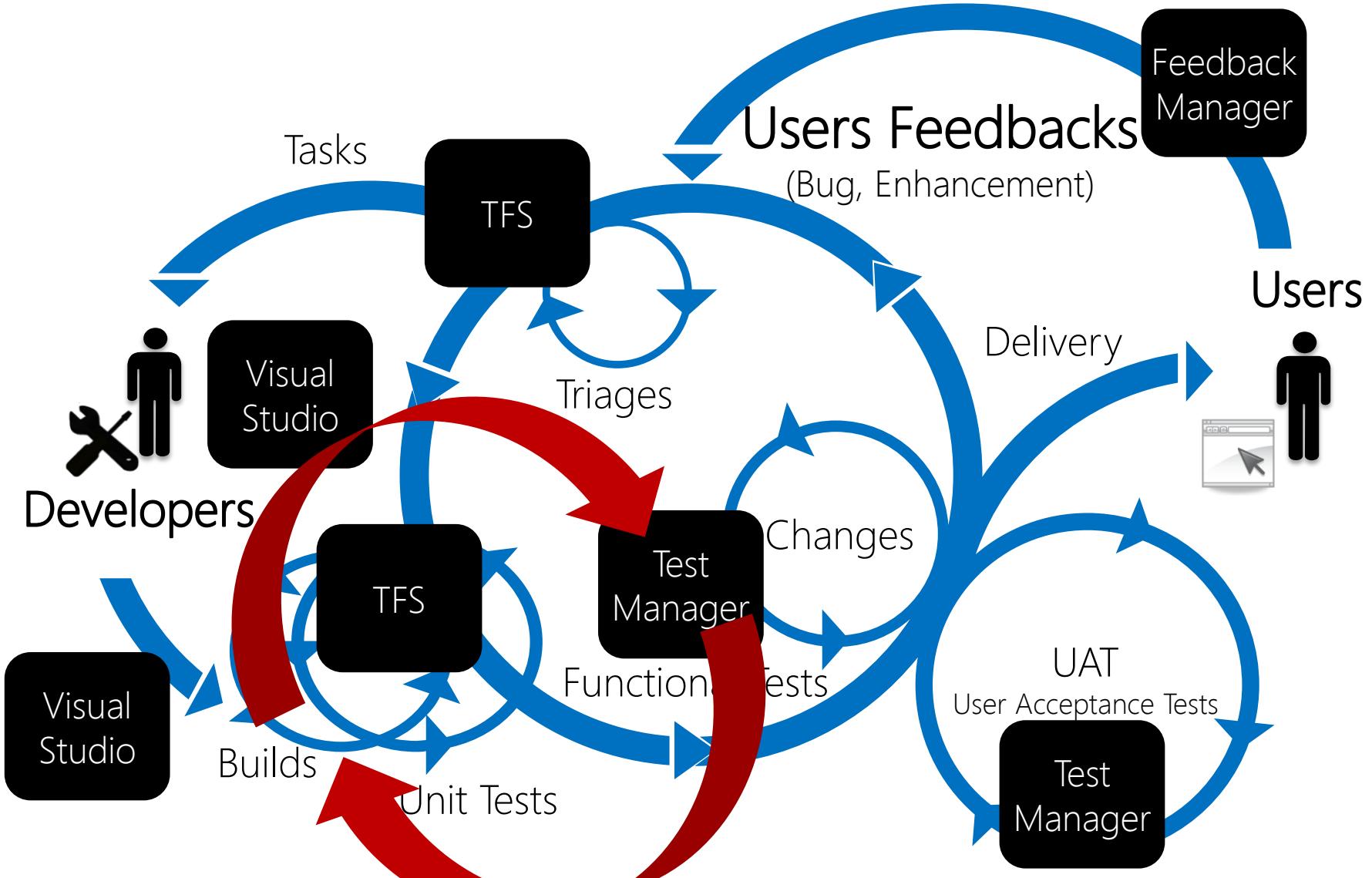
Team Foundation Server

Dev / Test Collaboration



Team Foundation Server

Actionable Testing & Collaboration



Flow で 開発とテストをつなぎ、加速される

Testing Skillset & Tools Trends



テスト担当者
Test Generalist



テスト開発者
Test Specialist



手動テスト

スクリプト技術

高いスクリプト技術

高い
コーディング技術

卓越した
コーディング技術

Lab 構築や
データ生成

コーディング技術

自動化可能な
テスト手順の開発

Black Box Testing

White Box Testing

API Testing

テスト作業に
占める割合

70%

主要なテストツールが
ターゲットにしている領域
Func. Test, Performance Test, ...

IDE

Visual Studio

スペシャリスト向けのものがおおい

Testing Skillset & Tools Trends



テスト担当者
Test Generalist



テスト開発者
Test Specialist



手動テスト

スクリプト技術

高いスクリプト技術

高い
コーディング技術

卓越した
コーディング技術

Lab 構築や
データ生成

コーディング技術

自動化可能な
テスト手順の開発

Black Box Testing

White Box Testing

API Testing

テスト作業に
占める割合

70%

主要なテストツールが
ターゲットにしている領域
Func. Test, Performance Test, ...

IDE

Test Manager

Visual Studio

Visual Studio ALM は、すべてをカバーする

Testing Skillset & Tools Trends



テスト担当者
Test Generalist



テスト開発者
Test Specialist



手動テスト

スクリプト技術

高いスクリプト技術

高い
コーディング技術

卓越した
コーディング技術

Lab 構築や
データ生成

コーディング技術

自動化可能な
テスト手順の開発

手動テスト

自動 UI テスト

探索的テスト

Web パフォーマンス テスト

単体テスト

ロード テスト

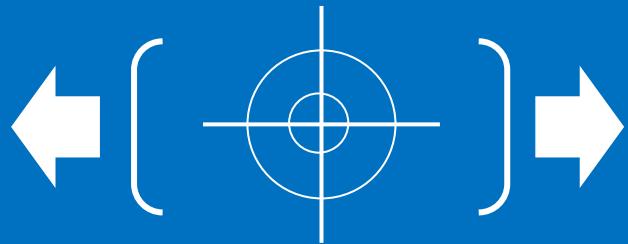
テスト管理

Lab 管理

データ 収集 (ビデオ/手順記録, ログ, イベント, IntelliTrace™, テスト影響分析データなど)

ライフサイクルを通じた包括的なレポートинг/ダッシュボード

Expand



品質、ツールの概念を拡張する
スケーリングによる実現性の向上

Actionable



Actionable Feedback
Continuous Feedback

Platform



ALM Platform
ツールに Point to Flow の意思を注入

Visual Studio 2010 (Development)

Visual Studio
Ultimate

Modeling

UML モデリングと検証
アーキテクチャ設計と検証
アーキテクチャの可視化
依存関係のグラフ化

Debug / Testing Support

IntelliTrace™

Web Testing

Web パフォーマンステスト
ロード テスト

Test Management

テスト計画と実施の管理
先進的な手動テスト
手動テストの自動再生
自動バグ起票と UI テスト化
テスト環境 (Lab) 管理

Visual Studio
Premium

Testing

自動 UI テスト
データベースの単体テスト
コード カバレッジ
テスト影響分析

Code Analysis

静的コード分析
動的コード分析
コード メトリックス

Testing Support

テスト データの自動生成
コードとDBの変更管理

Visual Studio
Professional

Testing

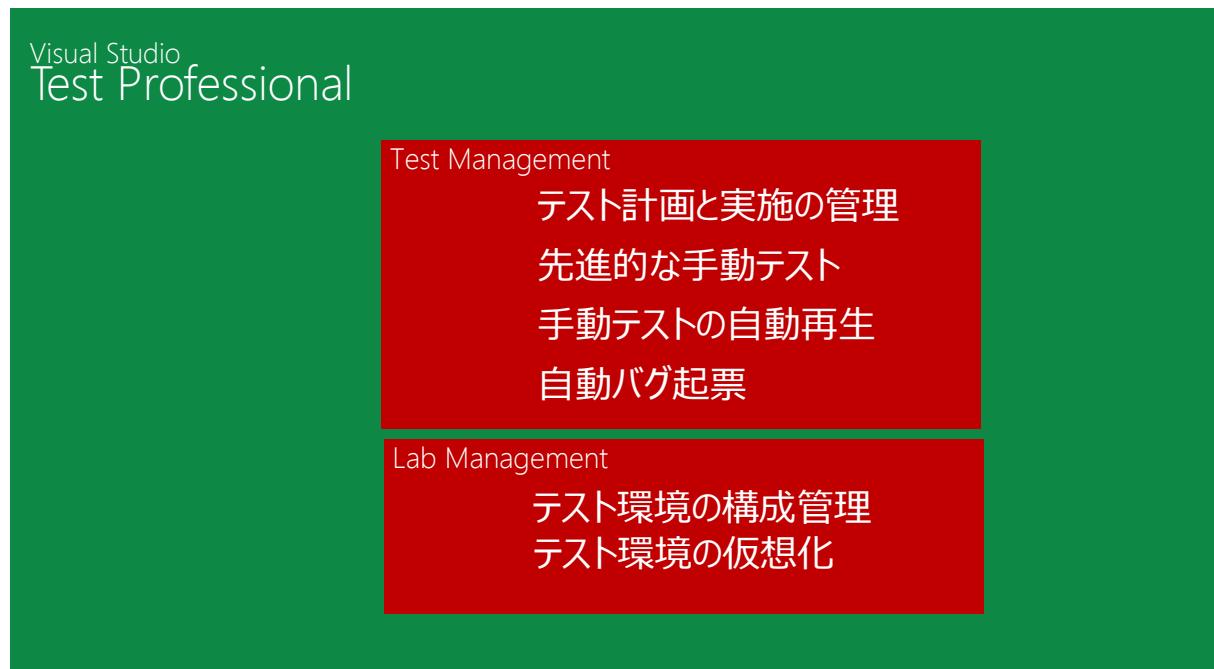
(ロジックの) 単体テスト

Developing

開発全般の機能

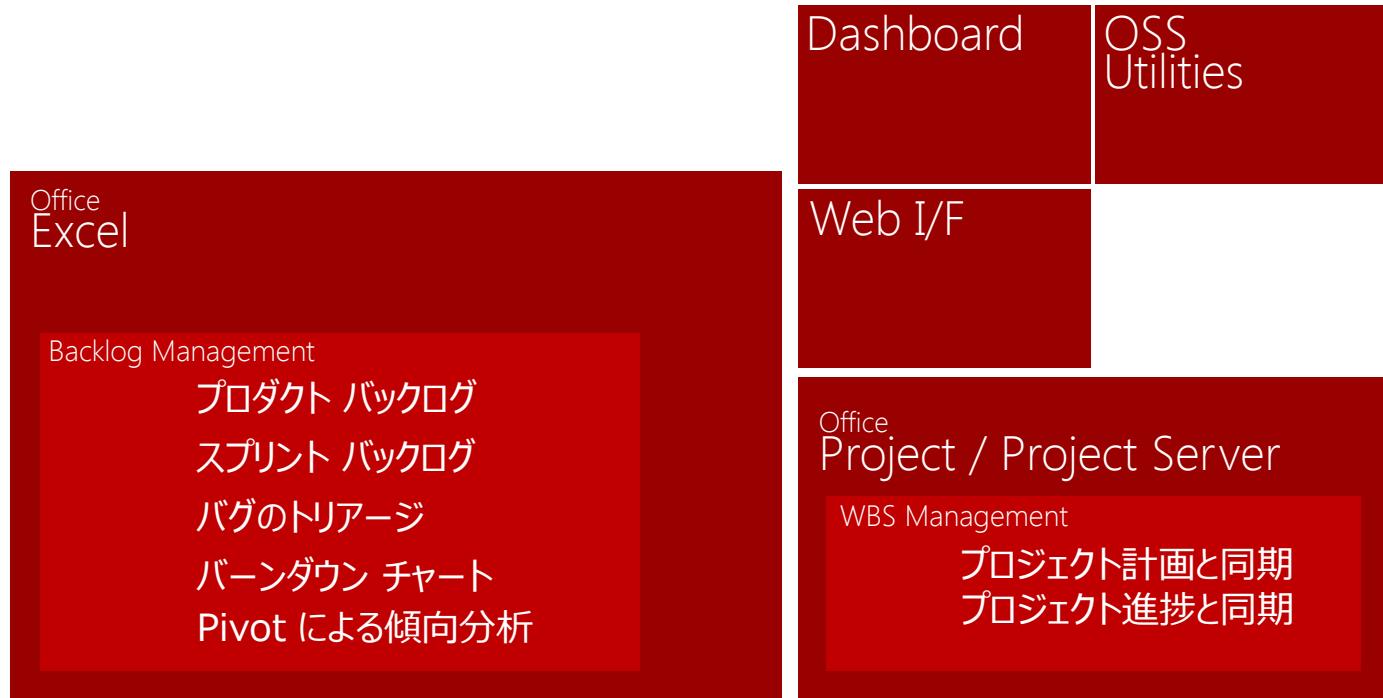
Team Foundation Server

Visual Studio 2010 (Test)



Team Foundation Server

Visual Studio 2010 (Management)



Team Foundation Server

Visual Studio 2010 (Java, Cross-Platform)

Visual Studio
Ultimate

Web Testing

Web パフォーマンステスト
ロード テスト

Test Management

テスト計画と実施の管理
先進的な手動テスト
手動テストの自動再生
自動バグ起票と UI テスト化
テスト環境 (Lab) 管理

Visual Studio
Team Explorer Everywhere

Client Interface

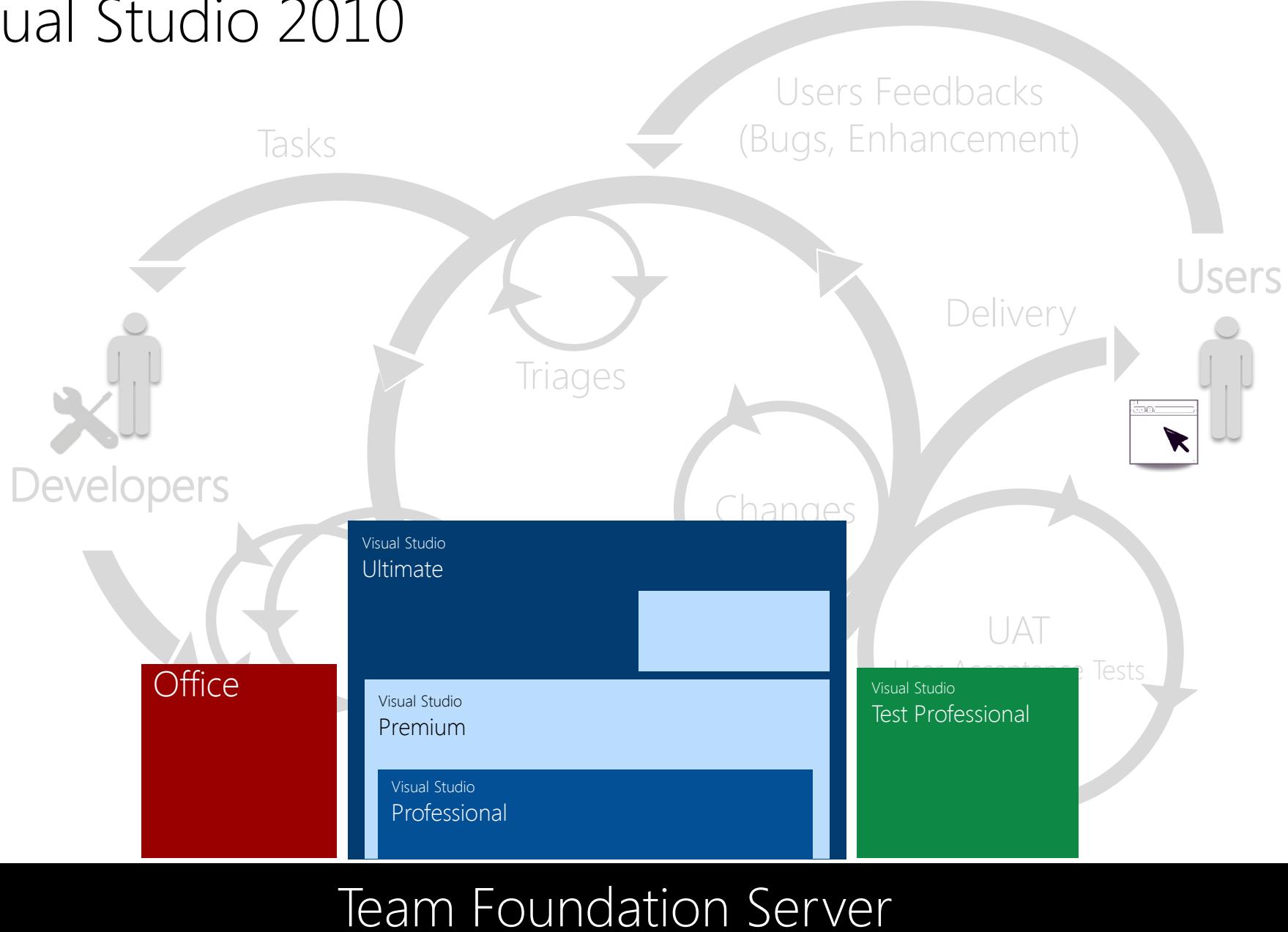
Eclipse ベースの IDE
コマンドライン

Development Platform

Mac OS X, Linux
Solaris, AIX, HP-UX
Windows

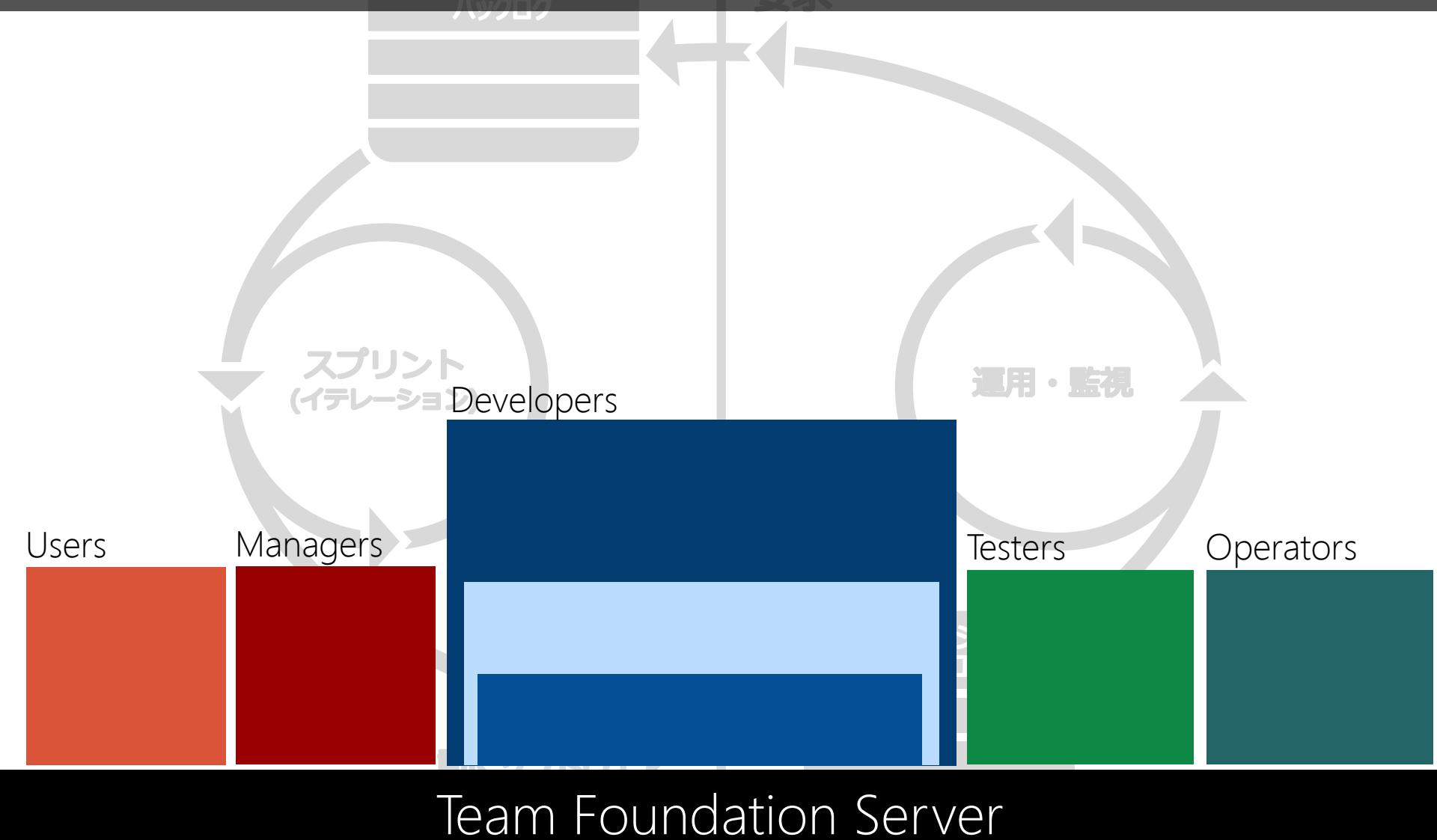
Team Foundation Server

Visual Studio 2010



Visual Studio "11"

※ エディション構成、その他すべて未定です。



Microsoft[®]