#### Jasst '10 Tokyo Lightning Talks

#### テスト5段活用

2010.01.28

富士通周辺機(株) 田中 聖能



#### 富士通周辺機の田中です

某メーカの子会社で 某大手キャリア向けの 小型通信端末のソフトを 開発しています

#### 今回は、開発者の観点から

という作業を分析し、 1ランク上の開発者を 目指すためのアプローチを

ご紹介します

ある日・・・ パソコンに と入力して 実換すると・・

# アメート行うと変換されました!

サ行= さしすせそ というわけで・・・

#### 今回は、開発者の観点から で分析し、 1ランク上の開発者 目指すための ご紹介します

#### テストサ行とは・・・

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010

十:(バグを)探す

シ: (原因を)調べる

ス:(潜在バグを)すくう

七:(弱い部分を)攻める

ソ:(性能を)測定する

#### サ行の前にはか行がある

#### テストカ行とは・・・

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010

力:勘

丰: 氛合(1

力:苦勞

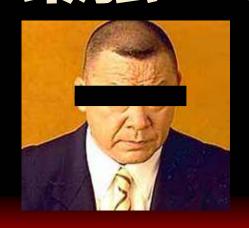
才· 経 縣

二:村民性生

-D 2010

### 西先生の勘と経験ならありがたいだけが

気合いと根性で片付くなら アニ〇浜□ ヤ ★一徹は 最強のテスタだ!





#### さらに・・・ カ行の前には7行がある

#### テストア行とは・・・

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010

ア:あきらめ

:しい加減

つ: 動けばい

工:エラーしなきゃいい

オ:終わればい

#### ここだけの話・・・

サ行(作業)ではなく 力行やア行の人も たくさんいる!

#### まずはサ行(作業)!

#### まずは十行(作業)!

### さらには1ランク上を目指したい!

#### サ行の1ランク上・・・

#### テストタ行どは・・・

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010

タ:楽しめる工夫

千: 千一47

ツ:ツール作成

一一: 適当

ト: トラップ。トリック

タ:楽しめる工夫 単調にならないように工夫する

チ: チームワーク チームで取り組むようにする

ツ:ツール作成 開発者は作ることに興味を示す

テ: 適当 いい加減ではなく最適に・・・

ト・トラップ、トリックバグ捕獲のための罠、仕掛け



### タ行を目指すための取り組みとご提案

3つの「じどうか」

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010

### 3つの「じどうか」 目動化 自働化

#### ①自動化(自分で動く)

項目作成の自動化 テスト実施の自動化 結果集計の自動化 バグ捕獲の自動化

22

#### 2自働化(自分で働く)

メンバが自発的に・・・ 楽しくする工夫 楽をする工夫 最適にする工夫

0

#### 3児童化(童心に戻る)

楽しくする工夫 みんなで取り組む ポストイットや模造紙 仕掛けや落とし穴

#### たとえば・・・



#### 白紙のBINGOカード 60枚で100円

お求めはお近くの



で!

#### 数字を書き込んで・・・



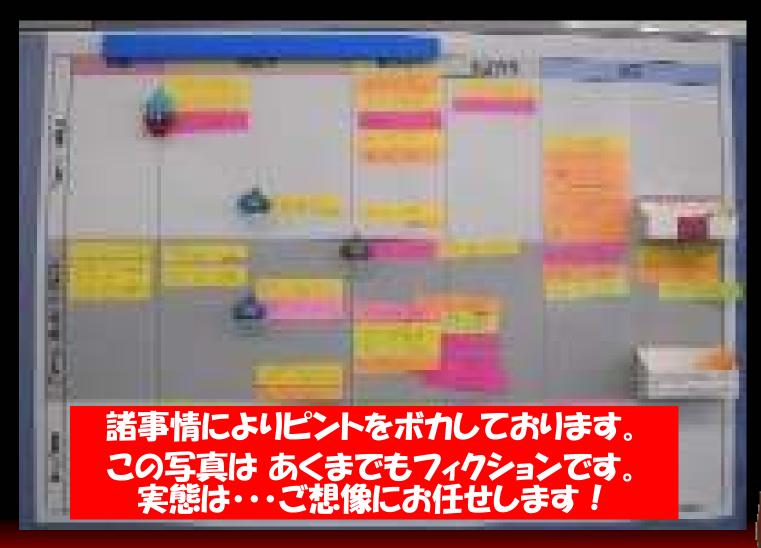
#### 終われば穴を空け、 NGなら×を書く!



#### バグかんばん



#### バグかんばん



## ここでもう一度 テストタ行を・・・

タ:楽しめる工夫

千: 千一47

ツ:ツール作成

一一: 適当

-: 1-7"76, 1-1"77

テストの自動化は当然として、 チーム全体でワイワイガヤガヤ、 やりかたとか仕掛けを工夫しながら 楽しくテストできるようにしたい!

自働的にテストするようにしたい!

開発者のテスト嫌いをなくしたい!

# Let's try JD0-KA!!



#### ご静聴ありがとうございました

All Rights Reserved, Copyright FUJITSU PERIPHERALS LIMITED 2010