

クロージングパネル

プロのエンジニアを目指して

司会:

本多 慶匡 (JaSST Hokkaido実行委員会)

上田 和樹 (JaSST Hokkaido実行委員会)

パネリスト:

細川 宣啓 (日本アイ・ビー・エム)

1. レビューのプロを目指す
きっかけは何でしたか？

2. 年に何本くらいのレビュー
をされていますか？

3. Quality Inspectionのチームを率いておられますが、チームの目標を教えてください。

4. ご自身のキャリアの最終
目標は何ですか？

5. 立ち上げ時の苦勞を教え
てください

6. レビューチームと開発チーム
では人間関係がギスギスしがち
ですが、それを解決する方法を
教えてください

7. 仕事上での「これだけはこだわっている」という点をひとつ挙げてください

8. 仕事は楽しいですか？
はい、いいえでお答えください。

理由を教えてください

9. モチベーションを高める方法
について、自分のモチベーション
を高める方法と、チーム全体の
モチベーションを高める方法を
教えてください。

10. プロのインスペクターになるためにこれだけはやっておけ、
ということをお教えしてください。

11. 仕事のグチを・・・

1. レビューのプロを目指すきっかけ

- 巨大なトラブルプロジェクト
- 自分にできることは何か

2. 年に何本くらいのレビューをされていますか？

- 200倍楽しい
- できない、知らないと言えない
症候群

3. Quality Inspectionのチームの目標

- チームの解散
- QI技術の普及

4. キャリアの最終目標

- 他人に影響を与える人
- 歴史に名を残す
- 色あせない技術

5. 立ち上げ時の苦労話

■ たくさんの壁

- 疑問の壁： 品質に投資する
- 勇気の壁： ワカゾーの正論
- 難しさの壁： 正しいこと
- 返報性の壁： 他人の期待

6. レビューチームと開発チーム、ギスギスしがちな人間関係を解決する方法

- 飲む、食う、一緒にいる
- 明るく
- 志は高く、腰は低く
- 憎しみは、、、
- 研鑽と努力と手間

7. 仕事へのこだわり

- 差別化
- ユニーク
- 自分の武器を最大に生かす
 - 妄想
 - 記憶力
 - 客観的思考
 - 洞察力

8. 仕事は楽しいですか？理由は？

- 成功とはただ一つ、自分の人生を自分の流儀で過ごせることだ
 - (There is only one success—to be able to spend you life in your own way.)
 - Christopher Morley (クリストファー・モーリー)

9. モチベーションを高める方法

- 俺しかできないなら俺がやる！
- カッチョイイこと

10. プロのインスペクターになるためにやるべきこと

- スペシャリスト主義の排除
- 集中力
- 人との対話
- プレゼンテーション技術獲得

11.仕事に対するグチ

- 俺すげえ！天才！

- ・・・体育座りで反省会？