

ソフトウェアテストに もっと↑やいがいを持とう！

ソフトウェアテスト 情熱やいがい
ミニワーク&ミニパネル

～2009年1月29日 JaSST 09 Tokyo～

WACATE実行委員会

ワークモデレータ: 池田 暁(WACATE実行委員会)
パネルモデレータ: 西 康晴(電気通信大学)

Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

Agenda

- ・ WACATEってなあに？
- ・ WACATE分科会で盛り上がる話題
- ・ ワーク
- ・ パネリスト紹介
- ・ パネル1
- ・ パネル2
- ・ パネル3
- ・ まとめ



Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

WACATEってなあに？



・ 名称: ソフトウェアテストワークショップ

- WACATE(Workshop for Accelerating CAPable Testing Engineers)

・ 概要:

- 夏と冬、年2回開催(夏は狭く深く、冬は広く浅く)
- ソフトウェアテスト/品質がテーマの合宿形式 **大規模勉強会**
- セミナーや研修会ではありません。(重要)
- **ディスカッション重視**
- 様々な世代やバックグラウンドの参加者間の議論や共同作業から気づきやノウハウを得る。

Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

WACATEの理念

・ 理念:

- 運営、講師、参加者の全てが若手世代主体
- 会社の中で得られない様々な経験を、それぞれの立場で得て成長する。
- 全員参加、全員スタッフ
- WACATEでは誰もお客さん扱いナシ。同志として全員で合宿を作る。
- 「アナタ教える人、ワタシ教えてもらう人」という態度ではダメ



・ 詳細についてはコチラ:

- <http://wacate.jp/>

Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

WACATE分科会で盛り上がる話題

・ 分科会とは...

- 一日目、夕食後に行われるフランクなディスカッションタイム
- テーブルや部屋ごとにテーマを決めて、興味のある人が集まってディスカッション(お酒あり)

・ 分科会でいつも盛り上がる話題

- テストエンジニアの **モチベーション**、**心理学**、**キャリア**

・ 分科会で多く聞かれる意見・想い

- **モチベーション**高く仕事をしたい！
- テストという仕事に **達成感**をもっと得たい！
- テストという仕事に対して **誇り**を持ちたい！



Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

それって、

「**やいがい**」ですよね？

「**やいがい**」があれば...

テストに対して
もっと楽しく積極的に
取り組める！



Copyright (C) 2009 WACATE. All rights reserved

と、いうワケで。



■ミニワーク1■

振り返ろう「**自分のやりがい**」
皆さんにとって「**テストのやりがい**」とは
なんですか？



- 自分がやりがいを感じる瞬間や場合を見つめなおしてみよう
- 自分がやりがいを感じる瞬間や場合を、付箋紙に書き出します。

Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

いろいろな考えがありますよね。



隣の方の意見を聴いてみて、いかがでしたか？
共感できた！新しい考え方に触れた！といった方も
いらっしゃるのではないのでしょうか？



では、**WACATE参加者の声や
パネリストの意見を
聴いてみましょう！**

Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

ミニパネルディスカッション



■ミニパネル■

もっと↑**やりがい**を持つために
WACATE分科会でされた議論や会場の皆様
からの意見をもとに、

「**テストのやりがい**」について探っていきます。

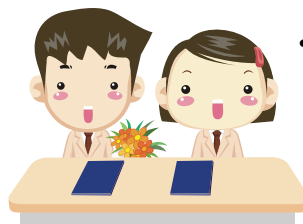
Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

パネリスト紹介



・ベテランの立場から…

- ・松尾谷 徹(テバッグ工学研究所)
- ・村上 くにお(WACATE実行委員会)



・若手世代の立場から…

- ・山崎 崇(WACATE実行委員会)
- ・小山 竜治(WACATE実行委員会)

Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

パネル1



WACATE参加者からの意見まとめ

「**個人で感じるやりがい**」

- ・クリエイティブだから楽しい。
 - 予想がミートしたときの達成感
- ・プライドの維持。
 - 自分が品質に責任を持っているという実感
 - 評価というすごい仕事に関わっているという実感
- ・誰かが喜んでくれることが嬉しい。
 - お客様の笑顔
 - ツールや仕組みの作成などで貢献できたことがうれしい。
 - 縁の下の力持ちってカッコいいですね。
- ・自分の成長の実感
 - 不具合発見/品質向上など、自分の力の実感
 - 知的好奇心が満たせる。
- ・チャレンジングな仕事。
 - 会社の戦略の一環である。
 - 日本では前人未踏な部分があるから、挑戦しがいがある。



Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

パネル2



WACATE参加者からの意見まとめ

「**組織で感じるやりがい**」

- ・コミュニケーションを取る。
 - 飲もう！(笑)
 - 「ありがとう」って言いましょう。伝えましょう。
- ・情熱を伝播するために、楽しそうにする。
 - 笑顔は伝染する。
 - 気づきを与えること=本当の教育である。
- ・モチベーションを保つのが肝要。
 - 周囲のモチベーションをコントロールする。
 - ガッカリしないように期待値を下げる。→期待理論
 - 決めたことを宣言する。(覚悟と決断をする)→目標設定理論



Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

パネル3

WACATE
Workshop for Accelerating Capable Testing Engineers

会場からの声
「参加者が感じる**やいがい**」

皆さんの
ミニワークの結果から
ディスカッションします



Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

セッションの終わりに

WACATE
Workshop for Accelerating Capable Testing Engineers

いろんな意見が出ましたが
皆さんいかがでしたか？
何かヒントは得られましたか？

これをきっかけに、
もっと「やいがい」を考えたい！
という方は、
是非 WACATEで
一緒に議論しましょう！！



Copyright (C) 2009 WACATE All rights reserved

WACATE
Workshop for Accelerating Capable Testing Engineers