JaSST09
09.01.29

CFD技法

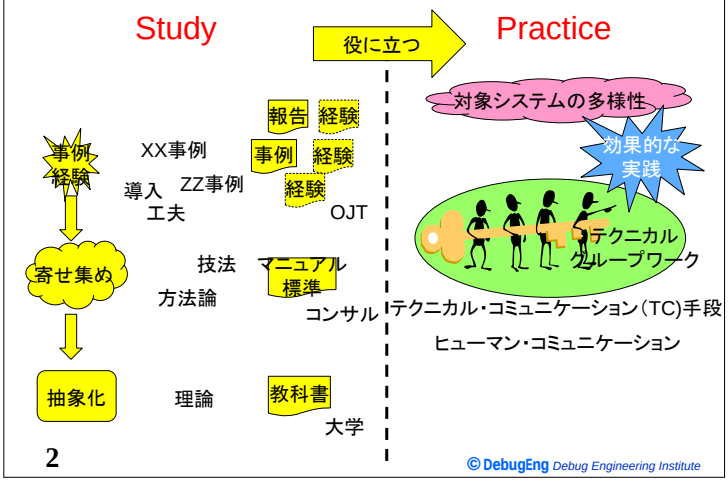
～テスト方法論について～

DebugEng ㈲デバッグ工学研究所
http://www.debugeng.com/
松尾谷 徹（デバッグ芸歴40年 since 1970）

R-9.1

© DebugEng Debug Engineering Institute

何のための方法論か？



2

© DebugEng Debug Engineering Institute

役立つ方法論、技法とは？

大局的な目的は「漏れが無く」「テストケースが少ない」

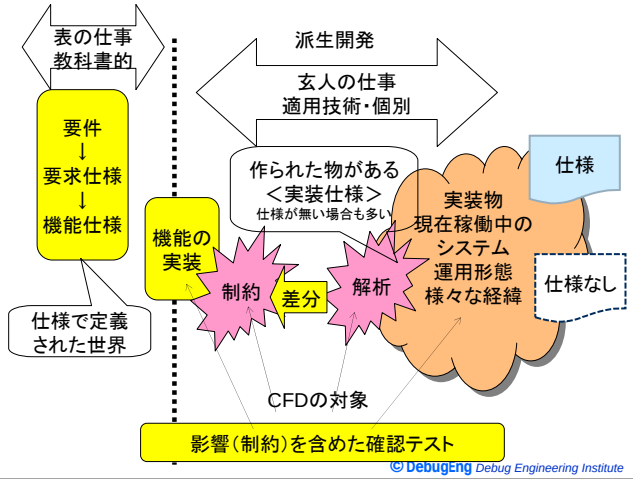
大きな因子として次の2つ

1. 対象とするシステムやソフトウェアによって決まる
   - *技法的アプローチ　多くの方法論、技法　<CFD技法もその一つ>*
2. 方法論/技法を使う技術者集団のスキルや集団形成によって決まる
   - *人的アプローチ　<マインドマップ>*

3

© DebugEng Debug Engineering Institute

対象システム開発の実態

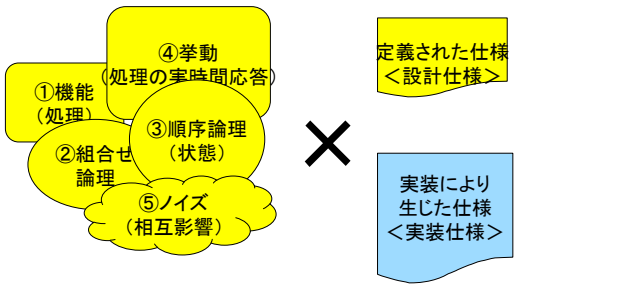


4

© DebugEng Debug Engineering Institute

テストの難しさについてズームイン

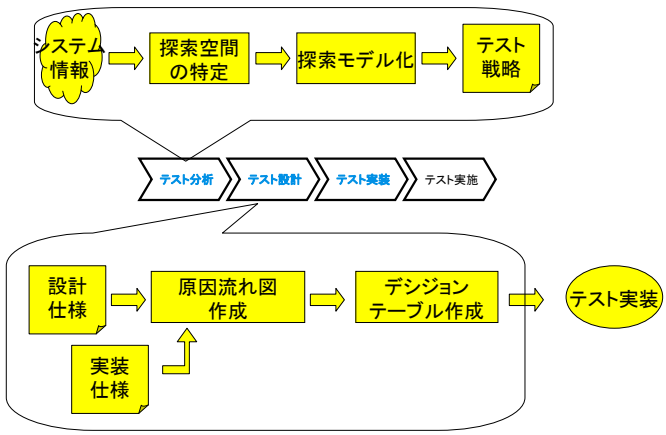
- CFDは、②を中心に、①②③の混在を対象とする
  - *但し、③の連続的な状態遷移は対象外*
  - *④はシミュレーション*
  - *⑤はフォルトアイソレーション*



5

© DebugEng Debug Engineering Institute

CFD技法と関連手順



6

© DebugEng Debug Engineering Institute