

# S5-A-2

クイズ テスト関係100人に聞きました  
(アンケートまとめ)



# (企業のテスト担当者100人に聞きました) 使いこなしたいテスト技法と言えば何？



JaSST'05

## 【質問時の補足説明】

テスト担当者として、日々テストをこなす際に自由自在に使いこなせるテクニックや、大々的に推進したいテスト技術はどのようなものですか？レベルを問わず1個だけ自由にお答えください。(例)実験計画法、データフローパス・テストなど

1	直交表	18
2	回帰テスト	15
3	シナリオベーステスト	12
4	状態遷移	11
5	境界値テスト	11
6	負荷テスト	9
7	カバレッジテスト	4
8	ユーザビリティテスト	4
9	CFD	4
	Total	88

## その他(参考)

不具合追跡	2
信頼度成長曲線	2
特定ツールのスキル	3
特になし、経験と勘	2

(企業のテスト担当者100人に聞きました)  
御社(あるいは今担当されているプロジェクト)  
の開発・テストにおいて最も強化すべきと  
思う点はどのようなところですか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

開発・テストを進めていく中で、取組みが不十分だと思う点、新しい概念を導入しなければならないと思う点を1個だけ自由にお答えください。(例)問題管理のワークフロー、自動テストツールの活用など

1	テスト技法・テストプロセス	31
2	構成管理・変更管理	21
3	情報共有	13
4	プロジェクトマネジメント	13
5	メンバーのスキル	7
6	自動化	6
7	要求管理	4
8	コスト削減	3
9	パートナー管理	2
	Total	100

、 (大手SI企業3社のPM100人に聞きました)  
 御社(あるいは今担当されているプロジェクト)  
 の開発・テストにおいて最も強化すべきと  
 思う点はどのようなところですか？



JaSST'05

と同じ質問をPM100人に聞きました

1	構成管理・変更管理	23
2	パートナー管理	20
3	リスクマネジメント	16
4	見積り	11
5	メンバーのスキル	6
6	EVMの導入	5
7	開発環境の整備	4
8	スコープ管理	3
9	使用製品のバグ対応	2
	Total	90

その他(参考)

お客様のスキル	1
予算	1
タクシーチケット	1
会議の減少	1

(コンピュータ関連を専攻中の学生100人に聞きました)  
「テスト担当者」と聞いて抱くイメージは？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

これからIT関連の職に就くとして「テスト担当者」という職種に抱くイメージを自由に、ただし一言で表現してください。(例)真面目そう, ツラそう

1	大変そう・きりが無い・心身ともに疲れそう	26
2	めんどくさそう・頭使いそう・難しそう	10
3	嫌われそう・いじめられそう	7
4	重要な仕事・やりがいがありそう・理想	6
5	地味・地道・縁の下の力持ち・人気なさそう	4
6	細かい・厳格・油断しない・ぴりぴりしてそう	4
7	華やか・スター・人気者	3
	Total	60

その他(参考)

PC関係に強い	1
進化とか発展	1
セコい	1
わからない	2

# (企業のテスト担当者100人に聞きました) 開発者にちゃんとしてもらいたいことと言えば何？



JaSST'05

## 【質問時の補足説明】

テスト担当者として、開発者に遵守してほしいこと、直してほしいこと、スキルを磨いてほしいことなどがありましたら(あるでしょうけど)些細なことでも結構ですから1個だけ自由にお答えください。

1	スケジュール	19
2	コミュニケーション	14
3	仕様の理解	12
4	単体テスト	11
5	ロジックの組み立て方	11
6	ドキュメンテーション	9
7	プロジェクトのルール遵守	6
8	変更通知	5
9	スキル	4
	Total	91

## その他(参考)

常識です。常識。	1
ヒトの話を聞け	1
ミーティングに出る	1
まともに作ってください	1
テストエンジニアも人間ですから	1
テストって簡単だと思ってるだろ、コルア	1
もっと判る言葉で喋れ	1
何でも仕様のせいにするな	1

(企業のアーキテクト, システム設計者100人に聞きました)  
テストが難しそうシステム・アーキテクチャーと言えば何?



JaSST'05

【質問時の補足説明】

様々なシステム方式を設計するアーキテクトとして, テスト(対象やレベルを問わず)が難しそう, あるいはテストの準備が大変そうと思うのはどのような形態ですか? 1個だけ自由にお答えください。できれば理由もお願いします。(例)大量トランザクションのWebシステム, グリッド・コンピューティングなど

1	レガシーおよびレガシーマイグレーション	36
2	Webでの大量トランザクション処理	24
3	外部接続の多いシステム	12
4	ホットスタンバイシステム	8
5	グリッドコンピューティング	4
6	J2EE、EJB	3
7	Webサービス、SOA	2
	Total	89

その他(参考)

オブジェクト指向は何でも	1
画面まわり	1
複数言語を使用しているものは何でも	1
.net	1
マイクロカーネル	1
巨大バッチ	1

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)

## テストエンジニアには どんなひとが向くと思いますか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

これまでのご自分のプロジェクト経験から、テストエンジニア向きの性格とは何かを、自由にお答えください。(例)緻密なひと？暗いひと！

1	真面目	33
2	体力がある	31
3	仕様を理解できる	13

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)

## 何割くらいのプロジェクトで テスト期間をやむなく短縮していますか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

納期がせまっているために、遅延を挽回しようとしてテストフェーズを短縮することはありますが、今までにどれくらいやってしまいましたか？ご自分がマネジしたプロジェクトを10としたときの割合で教えてください。

1	9割	64
2	5割	22
3	2割	6

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)

## テストの状況把握は どのように行っていますか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

テストの進捗や影響度合いを把握するために、どのような手段を使っていますか？最も効果的と思われる手段を1つだけお答えください。

1	テスト消化率報告	42
2	ミーティング	28
3	問題管理一覧	9

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)  
**テストチームの具体的なメンバー構成は  
いつから考え始めますか？**



JaSST'05

【質問時の補足説明】

採用した開発プロセスなどにもよりますが、テストチームの構成を具体的に責任者のアサインなどで考え始めるのはいつですか？工程名を1つだけお答えください。

1	結合テスト前	33
2	プログラミング開始時	30
3	設計局面	19

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)

(PMの眼から見て)テストで最も  
難しいのはどのような点ですか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

テストといっても計画・準備・実行・結果分析などやる作業，そしてそれをマネジする作業も千差万別ですが，その中でも最も難しいのはどのような点でしょうか。1つだけお答えください。

1	十分な環境の準備	56
2	十分なテストケースが設定されているか	21
3	ユーザーの受け入れテスト実施	5

トラベル  
チャンス

(大手SI企業3社に勤めるPM(年齢不問)100人に聞きました)

JaSST , TEF , Rex Black , WCSQ , 西康晴  
さて何個知っていますか？



JaSST'05

【質問時の補足説明】

これらの固有名詞, ちょっとでも何のことか説明できるもの何個ありますか？

1	2個	74
2	3個	14
3	0個	7
ちなみに	5個	3
	1個	2